

## BAB V

### SIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### A. Simpulan

Media pembelajaran yang tepat dapat mempengaruhi semangat anak dalam meningkatkan minat baca literasi. Literasi sains merupakan salah satu aspek penting yang harus ditingkatkan sejak usia dini untuk meningkatkan kreatifitas dan kemampuan anak dalam berpikir kritis. Buku ensiklopedia yang telah terbit dipasar dengan materi literasi sains sangatlah beragam. Namun buku ensiklopedia dengan gambar dan materi yang tidak padat juga sederhana untuk target audiens anak Sekolah Dasar khususnya kelas 4-6 masih sangat jarang dijumpai. Dengan adanya masalah tersebut penulis merancang sebuah buku ensiklopedia visual literasi sains dengan ilustrasi kartun dan materi sederhana yang dapat dinikmati oleh anak kelas 4-6 SD. Buku ini berisi 56 halaman dengan lembar interaktif game sebanyak 8 halaman. Lembar interaktif *game* yang disisipkan sengaja dibuat agar anak tidak bosan dan dapat berekreasi bersama dengan teman, guru maupun orangtua.

Dalam melakukan proses perancangan buku ensiklopedia visual literasi sains ini penulis terlebih dulu urgensi masalah yang kemudian dilanjutkan dengan pengumpulan data. Penulis mengumpulkan data dengan cara studi pustaka, observasi, menyebar angket dan wawancara dengan guru juga ahli media literasi anak. Setelah semua data telah terkumpul kemudian penulis dapat menentukan solusi dan konsep kreatif. Buku dirancang dengan teknik digital yang kemudian nanti setelah buku ensiklopedia rampung divalidasi oleh ahli materi juga ahli media dan uji coba pada targer audiens.

Gaya ilustrasi yang diterapkan pada buku ensiklopedia visual literasi sains Kingdom Plantae adalah gaya ilustrasi kartun dengan penggunaan *lineart* yang tampak. Karakter didesain sedemikian rupa agar terlihat mirip dengan objek aslinya yakni tumbuhan dan dibuat memiliki sifat seperti manusia. Pemilihan warna dan gaya ilustrasi kartun dipilih guna menyesuaikan dengan target audiens anak kelas 4-6 SD.

## **B. Rekomendasi**

### **Untuk Penulis**

Penulis menyadari bahwa dalam perancangan buku ensiklopedia visual literasi sains ini masih belum sempurna dan masih ada beberapa aspek yang dapat dikembangkan. Namun penulis sangat berterimakasih kepada para narasumber yakni ibu Selvi Afrianti, S.Pd juga pak Rizky M.Kom selaku ahli media dalam literasi sains yang telah banyak membantu dalam proses perancangan konsep hingga materi untuk buku ensiklopedia kingdom plantae. Buku ensiklopedia literasi sains Kingdom Plantae ini diharapkan dapat menjadi media pembelajaran yang menyenangkan dan dapat dinikmati oleh para calon pembaca, terutama anak-anak kelas 4-6 SD.

### **Untuk Program Studi DKV**

Dalam mengerjakan perancangan karya ini penulis merasa kebingungan karena kelas metode penelitian yang diadakan bertubrukan dengan jadwal magang bersertifikat yang diadakan oleh pemerintah. Walaupun kelas tersebut diadakan disela-sela kegiatan, penulis merasa waktu yang disediakan untuk kelas tersebut terlalu singkat dan terkesan terburu-buru sehingga penulis merasa kesulitan mengenai penulisan skripsi. Untuk kedepannya, pihak program studi mungkin dapat mengadakan kelas metode penelitian sebelum kegiatan magang dimulai agar mahasiswa tidak merasa tersesat juga kebingungan dalam proses pengerjaan skripsi.

### **Untuk Pembaca atau Masyarakat**

Buku ensiklopedia visual kingdom plantae ini diharapkan dapat menjadi media literasi juga rekreasi anak-anak bersama guru maupun orangtua. Dengan adanya buku ini diharapkan dapat meningkatkan minat baca anak dalam pemahaman literasi sains dan orangtua juga guru dapat ikut serta berperan penting dalam membimbing anak memahami pentingnya literasi sains untuk masa depan.

### **Untuk Dunia Media Literasi**

Dengan adanya perancangan buku ensiklopedia ini diharapkan dapat memberi ide baru bagi para pembaca, ilustrator, penulis maupun penerbit untuk melakukan perancangan buku ensiklopedia dengan tema yang serupa ataupun berbeda untuk audiens anak-anak maupun umum.