

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses pembelajaran membutuhkan media pembelajaran untuk membantu guru dalam menyampaikan pesan atau informasi kepada peserta didik dengan cara yang menarik.
2. Media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada materi menganalisis jenis-jenis media kultur mikroba di SMKN PP Lembang dinyatakan '**Sangat Layak**' oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli media, serta peserta didik.
3. Hasil belajar kognitif peserta didik menunjukkan nilai rata-rata sebesar 91,03 setelah menggunakan media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* pada materi menganalisis jenis-jenis media kultur mikroba di SMKN PP Lembang. Terdapat 2 peserta didik dengan nilai di bawah KKM.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* yang telah dilakukan, terdapat beberapa implikasi yang didapatkan yaitu:

1. Media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* dapat memudahkan peserta didik dalam memahami materi dan membantu peserta didik memperbaiki capaian hasil belajar.
2. Media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* dapat membantu guru dalam proses pembelajaran menjadi lebih menarik, namun masih hanya pada materi menganalisis jenis-jenis media kultur mikroba saja.
3. Media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* memberikan referensi untuk sekolah dalam penggunaan media pembelajaran yang mudah diakses oleh peserta didik, namun media ini perlu diakses menggunakan kuota internet sehingga peserta didik mengalami kesulitan pada

saat proses pengunduhan aplikasi karena tidak memiliki kuota internet yang cukup.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi yaitu:

1. Kepada peserta didik, media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* ini direkomendasikan untuk membantu proses pembelajaran
2. Kepada guru, media pembelajaran berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* dapat dikembangkan untuk materi pembelajaran yang lain.
3. Kepada kepala sekolah, perlu menyediakan sarana dan prasarana pendukung memaksimalkan penggunaan media pembelajaran berbasis *android* seperti pengediaan jaringan *wi-fi* di seluruh bagian sekolah.
4. Kepada peneliti selanjutnya, diharapkan memvariasikan kembali fitur-fitur yang tersedia dalam *software Smart Apps Creator* agar media pembelajaran tersebut semakin menarik.