

**4104/UN40.F2.10/PT/2023**

**PENGARUH *DIGITAL MARKETING*, INOVASI PRODUK DAN  
*STORE ATMOSPHERE* TERHADAP KEPUTUSAN  
PEMBELIAN DI SEDJUK BAKMI DAN KOPI BANDUNG**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar sarjana  
pariwisata pada program studi Manajemen Industri Katering



oleh  
Siraj Atthariq Idris  
NIM. 1909275

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INDUSTRI KATERING  
FAKULTAS PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2023**

## **LEMBAR HAK CIPTA**

### **PENGARUH DIGITAL MARKETING, INOVASI PRODUK DAN STORE ATMOSPHERE TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN DI SEDJUK BAKMI DAN KOPI**

oleh  
Siraj Atthariq Idris  
1909275

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pariwisata pada Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial

© Siraj Atthariq Idris  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Juli 2023

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau Sebagian, dengan dicetak ulang, dan cara lainnya tanpa izin penulis

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

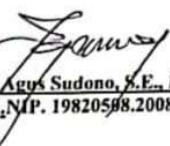
PENGARUH DIGITAL MARKETING, INOVASI PRODUK DAN STORE  
ATMOSFER TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN DI SEDJUK  
BAKMI DAN KOPI PROPOSAL SKRIPSI

Siraj Athariq Idris

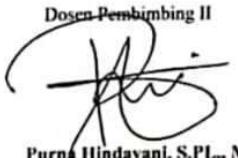
NIM 1909275

Disetujui dan disahkan oleh:

Dosen Pembimbing I

  
Agus Sudono, S.E., M.M.  
.NIP. 19820508.200812.1.002

Dosen Pembimbing II

  
Purna Hindayani, S.Pd., M.T.  
.NIP. 92020041.989021.2.201

Ketua Program Studi Manajemen  
Industri Katering

  
Dr. Dewi Turgarini, S.S., MM, Par  
.NIP. 19700320.200812.2.001

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**pengaruh digital marketing, inovasi produk dan store atmosphere terhadap keputusan pembelian di sedjuk bakmi dan kopi**” ini beserta isinya adalah sepenuhnya karya saya sendiri dan bukan merupakan plagiat dari karya orang lain serta pengutipan yang dilakukan dengan mencantumkan sumber yang jelas sesuai etika keilmuan yang berlaku.

Atas pernyataan ini, saya bertanggung jawab dan bersedia menanggung resiko atau sanksi apabila ditemuka adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya atau klaim pihak lain atas keaslian karya saya.

Bandung, 9 Agustus 2023

Pembuat Pernyataan



Siraj Atthariq Idris

1909275

## **ABSTRAK**

Pengaruh Tren *Digital Marketing*, Inovasi Produk Dan Store Atmosphere Terhadap Keputusan Pembelian Di Sedjuk Bakmi Dan Kopi Proposal Skripsi  
Siraj Atthariq Idris (1909275)

Pada era maraknya perkembangan digital, banyak pengusaha yang dituntut untuk senantiasa mengikuti perkembangan dari tren digital yang mempengaruhi penjualan mereka. Berbagai cara pemasaran digital yang lebih rinci dibandingkan media tradisional, inovasi menu yang tercipta dan berubah-ubah setiap waktunya, juga dengan suasana toko yang berpengaruh dengan kenyamanan dari konsumen memengaruhi keputusan konsumen untuk membeli produk Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis pengaruh tren *digital marketing*, inovasi produk, dan *store atmosphere* terhadap keputusan pembelian di Sedjuk Bakmi dan Kopi. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan teknik pengambilan sampel purposive sampling pada 100 responden yang merupakan pengunjung Sedjuk Bakmi dan Kopi agar hasil analisis lebih presisi. Data dianalisis menggunakan regresi linier berganda dengan bantuan *software SPSS*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tren *digital marketing*, inovasi produk dan *store atmosphere* berpengaruh positif dan signifikan pada uji F dan uji T terhadap keputusan pembelian di Sedjuk Bakmi dan Kopi dengan hasil 61,8 pada R square. Implikasi dari penelitian ini adalah Sedjuk Bakmi dan Kopi dapat meningkatkan penggunaan tren *digital marketing* dan inovasi produk untuk meningkatkan pembelian.

**Kata Kunci : *Digital Marketing, Inovasi, Store Atmosphere, Keputusan Pembelian, Sedjuk Bakmi dan Kopi***

## **ABSTRACT**

*The Influence of Digital Marketing Trends, Product Innovation and Store Atmosphere on*

*Purchases at Sedjuk Bakmi and Coffee Thesis Proposal*

*Siraj Attariq Idris (1909275)*

*In the era of rapid digital development, it is crucial for entrepreneurs to stay updated on digital trends that impact their sales. Various methods of digital marketing, which are more intricate than traditional media, constantly evolving menu innovations, and a store atmosphere that influences consumer comfort, all play a role in consumer purchasing decisions. The objective of this study is to analyze the impact of digital marketing trends, product innovation, and store atmosphere on purchases at Sedjuk Bakmi and Coffee. This research employs a quantitative approach, utilizing purposive sampling to survey 100 respondents who visit Sedjuk Bakmi and Coffee, ensuring more accurate analysis results. The data were analyzed using multiple linear regression with the assistance of SPSS software. The findings indicate that digital marketing trends, product innovation, and store atmosphere have a positive and significant effect on purchases at Sedjuk Bakmi and Coffee, as evidenced by the F-test and T-test results, with an R-squared value of 61.8. The implication of this research suggests that Sedjuk Bakmi and Coffee can enhance their utilization of digital marketing trends and product innovation in order to bolster purchases.*

***Keywords: Digital Marketing, Innovation, Store Atmosphere, Purchase Decision, Sedjuk Bakmi and Coffee***

## PRAKATA

Dengan menyebut nama Allah SWT., Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, penulis memanjatkan puji dan syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penyusunan penelitian skripsi " Pengaruh *Digital Marketing, Inovasi Produk Dan Store Atmosphere Terhadap Keputusan Pembelian Di Sedjuk Bakmi Dan Kopi*" ini yang diajukan untuk memenuhi syarat penelitian dan penulisan skripsi sebagai syarat kelulusan studi S1 Program Studi Manajemen Industri Katering.

Peneliti menyusun proposal penelitian skripsi ini ini dengan mendapatkan bantuan dari berbagai pihak sehingga dapat memperlancar penulisan makalah ini. Oleh karena itu, peneliti menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam pembuatan makalah ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih terdapat kekurangan, baik dari segi isi maupun tata bahasa, yang digunakan dalam proposal penelitian skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Solehuddin, M.Pd, MA. selaku Rektor Universitas Pendidikan Indonesia;
2. Bapak Dr. Agus Mulyana M.Hum. selaku Dekan Fakultas Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial;
3. Ibu Dr. Dewi Turgarini, S.S. MM.Par. selaku Ketua Program Studi Manajemen Industri Katering, yang telah memberikan arahan, dan dukungan serta menjadi mentor dan contoh yang baik bagi seluruh mahasiswa Manajemen Industri Katering UPI;
4. Bapak Agus Sudono, S.E., M.M. selaku pembimbing I yang senantiasa membimbing, membantu, mendukung, dan meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian ini;
5. Ibu Purna Hindayani, S.Pi., M.T. selaku pembimbing II yang senantiasa membimbing, membantu, mendukung, dan meluangkan waktu dan pikiran

untuk memberikan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian ini;

6. Orang tua tercinta yang telah membesar, mendoakan, mendidik, dan mendukung penulis dengan penuh kasih sayang dan kesabaran sehingga menjadi kekuatan tersendiri bagi penulis. Semoga Allah memberikan Kesehatan, umur Panjang, dan keberkahan dalam setiap langkahnya;
7. Teman seperjuangan selama kuliah, khususnya Luthfi, Fadhel, Alex, Bobby, dan banyak teman saya yang tidak bisa saya sebutkan, telah membuat masa perkuliahan saya menjadi ramai dan terkenang;

Bandung, 9 Juli 2023



**Siraj Atthariq Idris**

**NIM. 1909275**

## DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
PRAKATA .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	12
1.3. Tujuan Penelitian .....	13
1.4 Manfaat Penelitian .....	13
1.4.1. Aspek Teoritis .....	13
1.4.2. Aspek Praktis .....	13
BAB II .....	14
2.1 Landasan Teoritis .....	14
2.1.1 Pariwisata .....	14
2.1.2 Wisata Kuliner .....	14
2.1.3 Restoran .....	15
2.1.4 Tren .....	16
2.1.5 <i>Digital Marketing</i> .....	17
2.1.6 Inovasi .....	18
2.1.7 Ekonomi Kreatif .....	19
2.1.8 <i>Store Atmosphere</i> .....	20
2.1.9 Keputusan Pembelian .....	20
2.2 Penelitian Terdahulu .....	22
2.3 Kerangka Pemikiran .....	26
2.4 Hipotesis .....	27
BAB III .....	29

3.1 Desain Penelitian.....	29
3.2 Partisipan dan Tempat Penelitian.....	29
3.2.1 Partisipan.....	29
3.2.2 Tempat Penelitian .....	31
3.3 Operasional Variabel.....	31
3.4 Sumber Data.....	32
3.5 Populasi, Sampel dan Teknik Sampling.....	33
3.5.1 Populasi.....	33
3.5.2 Sampel.....	33
3.5.3 Teknik Sampling.....	34
3.6 Pengumpulan Data .....	35
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	35
3.7 Metode Analisis .....	36
3.7.1     Teknik pengolahan data dan Validasi Data .....	37
3.8 Analisa Data .....	37
3.8.1 Uji Validitas .....	37
3.8.2 Uji Reliabilitas .....	40
3.8.3 Uji Asumsi Klasik.....	41
3.8.4 Regresi Linear Berganda.....	42
3.8.5 Uji Hipotesis .....	43
BAB IV .....	45
4.1 Profil Responden.....	45
4.1.1 Gambaran Umum Bakmi Sedjuk .....	45
4.1.2 Karakteristik Responden .....	45
4.1.3 Tanggapan Responden .....	48
4.2 Hasil Penelitian .....	58
4.2.1 Uji Asumsi Klasik.....	58
4.2.2 Pengaruh <i>Digital Marketing</i> , inovasi dan <i>store atmosphere</i> dalam keputusan pembelian.....	61
4.2.3 Pengaruh <i>Digital Marketing</i> terhadap keputusan pembelian .....	64
4.2.4 Pengaruh inovasi dalam keputusan pembelian konsumen .....	66
4.2.5 Pengaruh <i>store atmosphere</i> terhadap keputusan pembelian .....	66
BAB V.....	68
5.1 Kesimpulan .....	68

5.2 Saran .....	69
DAFTAR PUSTAKA .....	71
LAMPIRAN .....	74
1. Lampiran Lembar Bimbingan Skripsi.....	74
2. Lampiran Instrumen Penelitian.....	77
3. Lampiran Dokumentasi Penelitian.....	80
4. Hasil Penelitian .....	82
5. Lampiran Uji SPSS .....	87
1) Uji Validitas .....	87
2) Uji Reliabilitas.....	89
6. Uji Asumsi Klasik .....	91
1) Uji Normalitas.....	91
2) UJI MULTIKOLINEARITAS .....	92
3) UJI HETEROSKEDASTISITAS.....	93
4) UJI AUTOKORELASI .....	93
7. Uji Regresi Berganda .....	93
1. Uji Koefisien Determinasi.....	93
2. Uji F.....	93
3. Uji T .....	94

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Jumlah Pengguna Media Sosial di Indonesia.....	2
Gambar 1.2 Jumlah Pengguna Aktif Berdasarkan Media Sosial .....	4
Gambar 1. 3 Jumlah waktu penggunaan berdasarkan sosial media.....	5
Gambar 1.4 Gambar hasil audience dari penggunaan iklan tiktok .....	5
Gambar 1. 5 Inovasi Produk yang tren di sosial media.....	6
Gambar 1. 6 <i>store atmosphere</i> bertemakan industrial mangkrak .....	7
Gambar 1. 7 Bakmi Sedjuk Cigadung .....	8
Gambar 1. 8 Bakmi Feng .....	8
Gambar 1. 9 Bakmie Tjo Kin.....	9
Gambar 1. 10 Uncle Chen.....	9
Gambar 1. 11 Gambar sosial media Instagram sedjuk.....	11
Gambar 1. 12 Gambar kolaborasi .....	12
Gambar 1. 13 Gambar Bakmi Sedjuk Bandung.....	12
Gambar 2. 1 Kerangka Pikir.....	27
Gambar 4. 1 Logo Bakmi Sedjuk.....	45
Gambar 4. 2 Diagram Umur.....	47
Gambar 4. 3 Diagram Domisili.....	48
Gambar 4. 4 Hasil Uji Normalitas Berdasarkan Grafik Probability Plot.....	59
Gambar 4. 5 Hasil Uji Normalitas Berdasarkan Grafik .....	59
Gambar 4. 6 Hasil Uji Heterokedastisitas Berdasarkan Grafik Scatterplot .....	61

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Kajian Penelitian.....	22
Tabel 3. 1 Operasional Variabel.....	31
Tabel 3. 2 Uji Validitas X1 .....	39
Tabel 3. 3 Uji Validitas X2 .....	39
Tabel 3. 4 Uji Validitas X3 .....	39
Tabel 3. 5 Uji Validitas Y .....	40
Tabel 3. 6 Tabel Reliabilitas .....	41
Tabel 4. 1 Interpretasi Skor Skala Likert .....	46
Tabel 4. 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	46
Tabel 4. 3 Kriteria Persentase Skor Tanggapan Terhadap Skor Ideal .....	49
Tabel 4. 4 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	49
Tabel 4. 5 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	50
Tabel 4. 6 Tanggapan Responden mengenai Inovasi.....	51
Tabel 4. 7 Tabel kriteria .....	52
Tabel 4. 8 Tanggapan Responden mengenai Store Atmosphere.....	53
Tabel 4. 9 Tabel kriteria .....	54
Tabel 4. 10 Tanggapan Responden mengenai keputusan pembelian.....	55
Tabel 4. 11 Tabel kriteria .....	56
Tabel 4. 12 Hasil Uji Normalitas One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test.....	58
Tabel 4. 13 Hasil Uji Multikolinearitas.....	60
Tabel 4. 14 Hasil Analisis Regresi Linear Berganda .....	61
Tabel 4. 15 Hasil Uji Koefisien Determinasi .....	63
Tabel 4. 16 ANOVA (Uji F) .....	64
Tabel 4. 17 Uji T .....	64

## DAFTAR PUSTAKA

- Ajina, A. S. (2019). The perceived value of social media marketing: an empirical study of online word-of-mouth in Saudi Arabian context. *Entrepreneurship and Sustainability Issues*, 6(3), 1512-1527.  
[https://doi.org/10.9770/jesi.2019.6.3\(32\)](https://doi.org/10.9770/jesi.2019.6.3(32))
- Akram, W., & Kumar, R. (2018). A study on positive and negative effects of social media on society. *International Journal of Computer Science and Engineering*.
- Apriyadi, A., Muslihat, A., Siregar, S., Ekonomi, F., & Karawang, S. (2021). Pengaruh store atmosphere dan kualitas pelayanan terhadap keputusan pembelian pada cafe limasan. *FORUM EKONOMI*, 23(3), 421-430. Repéré à <http://journal.feb.unmul.ac.id/index.php/FORUMEKONOMI>
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Bungin, B. (2012). *Analisis Data penelitian Kualitatif*. (Vol. 53). Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Departemen Perdagangan Republik Indonesia. (2007). *Studi Industri Kreatif Indonesia Bagian I*. Jakarta : Departemen Perdagangan Republik Indonesia.
- Departemen Perdagangan Republik Indonesia. (2009). *Pengembangan Ekonomi Kreatif Indonesia 2025*,. Jakarta : Departemen Perdagangan Republik Indonesia.
- Desi, W. (2021). Upaya Indonesia Dalam Mempromosikan Wisata Kuliner Sebagai Warisan Budaya Dunia, 5(1).
- Elkington, J. (1997). *Cannibals with Forks: The Triple Bottom Line of 21st Century Business*. Oxford : Capstone.
- Fernandes, Achmad Rinaldo, A., & Solimun. (2018). The mediation effect of customer satisfaction in relationship between service quality, service orientation and marketing mix strategy to customer loyalty. *Journal of Management Development* .
- Gonzalez-Polledo, E. (2016). Chronic Media Worlds: Social Media and the Problem of Pain Communication on Tumblr. *Social Media + Society*, 2(1), 2147483647. <https://doi.org/10.1177/2056305116628887>
- Grover, P., Kar, A. K., Dwivedi, Y. K., & Janssen, M. (2019). Polarization and acculturation in US Election 2016 outcomes – Can twitter analytics predict changes in voting preferences. *Technological Forecasting and Social Change*, 145, 438-460. <https://doi.org/10.1016/j.techfore.2018.09.009>

- Hapsari, Z. H. (2019). *PENGARUH REVIEW FOOD BLOGGER JAVAFOODIE TERHADAP MINAT BERPERILAKU KONSUMEN KULINER DI YOGYAKARTA Oleh.*
- Hossain, T. M. T., Akter, S., Kattiyapornpong, U., & Dwivedi, Y. (2020). Reconceptualizing Integration Quality Dynamics for Omnichannel Marketing. *Industrial Marketing Management*, 87, 225-241. <https://doi.org/10.1016/j.indmarman.2019.12.006>
- Howkins, J. (2001). *The Creative Economy : How People Make Money from Ideas*. London : Allen Lane.
- Kaplan, A. M., & Haenlein, M. (2010). Users of the world, unite! The challenges and opportunities of social media. *Business Horizons*, 53(1).
- Kapoor, K. K. (2018). Advances in Social Media Research: Past, Present and Future. *Information Systems Frontiers*, 20(3), 531-558. <https://doi.org/10.1007/s10796-017-9810-y>
- Kotler, Philip, & Amstrong, G. (2008). *Prinsip-prinsip Pemasaran* (12<sup>e</sup> éd., Vol. 1). Jakarta : Erlangga.
- Mantik, J., Rivaldo, Y., Victor Kamanda, S., & Yusman, E. (2022). 2022) 2393-2399 Accredited. *Jurnal Mantik*.
- Mark Schneider. (2020, 20 juillet). FAD, TREND OR CLASSIC: WHAT'S THE DIFFERENCE? <https://www.markschneiderdesign.com/blogs/jewelry-blog/fad-trend-or-classic-what-s-the-difference>.
- Martono, N. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta : Rajawali Pers .
- Masyhuri, & Zainuddin, M. (2008). *Metodologi Penelitian Sosial dan Ekonomi, Teori dan Aplikasi*. Bandung : Penerbit Alfabeta.
- Mehmood, A., S. Palli, A., & Khan, M. N. A. (2014). A Study of Sentiment and Trend Analysis Techniques for Social Media Content. *International Journal of Modern Education and Computer Science*, 6(12), 47-54. <https://doi.org/10.5815/ijmeics.2014.12.07>
- Nazir, M. (1998). *Metode Penelitian*. Jakarta : Ghalia Indonesia.
- Patel, N. (2022). What is content marketing? . <https://neilpatel.com/what-is-content-marketing/#Definition> .
- Sani, A., & Machfudz, M. (2010). *Metodologi Riset Manajemen Sumber Daya Manusia* (Vol. 1). Malang : Maliki Press .
- Schiffman, & Kanuk. (2008). *Perilaku Konsumen*. Jakarta : PT. INDEKS.
- Schneider, S., & Spieth, P. (2013). BUSINESS MODEL INNOVATION: TOWARDSAN INTEGRATED FUTURE RESEARCH AGENDA. *International Journal of Innovation Management*, 17.

- Schumpeter, J. A. (1939). *Business Cycles: A Theoretical, Historical, and Statistical Analysis of the Capitalist Process*. New York - London : McGraw-Hill book company.
- Shareef, M. A., Mukerji, B., Alryalat, M. A. A., Wright, A., & Dwivedi, Y. K. (2018). Advertisements on Facebook: Identifying the persuasive elements in the development of positive attitudes in consumers. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 43, 258-268.  
<https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2018.04.006>
- Simatupang, T. M. (2007). Perkembangan Industri Kreatif. *Jurnal Institut Teknologi Bandung*.
- Singarimbun, Masri, & Effendi, S. (2008). *Metode Penelitian Survei*. Jakarta : LP3ES.
- Sivasankaran. (2017). Digital Marketing and Its Impact on Buying Behaviour of Youth. *International Journal of Research in Management & Business Studies (IJRMBs)*, 4.
- Steinhoff, D. (1979). *The World of Business*. New York : McGraw Hill Book Co.
- Stephen, A. T. (2016). The role of digital and social media marketing in consumer behavior. *Current Opinion in Psychology*, 10, 17-21.  
<https://doi.org/10.1016/j.copsyc.2015.10.016>
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (s.d.). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Suharyadi, & Purwanto. (2004). *Statistika untuk Ekonomi dan Keuangan Modern*. Jakarta : Salemba Empat.
- Suprapto. (2001). *Statistik Teori dan Aplikasi*. Jakarta : Erlangga.
- Tidd, J., Bessant, J., & Pavitt, K. (2001). *Managing innovation: Integrating technological market and organizational change*. Chichester : Wiley.
- tim CNN Indonesia. (2022, 30 décembre). Lebih dari 10 Juta Wisatawan Kunjungi Bali Sepanjang 2022.  
[cnnindonesia.com/ekonomi/20221230135414-92-894133/lebih-dari-10-juta-wisatawan-kunjungi-bali-sepanjang-2022](https://cnnindonesia.com/ekonomi/20221230135414-92-894133/lebih-dari-10-juta-wisatawan-kunjungi-bali-sepanjang-2022).
- Warokka, A. (2020). Digital Marketing Support and Business Development Using Online Marketing Tools: An Experimental Analysis. *International Journal of Psychosocial Rehabilitation*, 24(1), 1181-1188.  
<https://doi.org/10.37200/ijpr/v24i1/pr200219>