

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Simpulan dari penelitian ini disusun berdasarkan prosedur penelitian, temuan penelitian dan pembahasan dari penelitian yang sudah disusun dan dibuat. Dibawah ini merupakan penjabaran dari penelitian yang telah dilaksanakan:

1. Perencanaan multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif dimulai dengan tahap perencanaan konsep multimedia, tahapan desain membuat *storyline*, *storyboard*, naskah, serta komponen-komponen yang diperlukan dalam pembuatan multimedia.
2. Membuat multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif. Pembuatan multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif, meliputi tahapan pengembangan elemen dasar, *dubbing*, editing video animasi, memasukkan teks, gambar, animasi, *backsound*, dan tombol navigasi yang memudahkan pengguna dalam mengoperasikan multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif.
3. Melakukan proses validasi pada produk multimedia video tutorial perawatan tangan dan kaki yang telah dibuat. Validasi dilakukan oleh dua (2) orang ahli materi dan dua (2) orang ahli multimedia, setelah dilakukan validasi oleh tim ahli materi dan multimedia selanjutnya dilakukan uji coba pada calon pengguna, sebagai data untuk mengetahui kekurangan dari produk multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif.
4. Data hasil dari proses validasi yang telah dilakukan oleh tim ahli multimedia dan tim ahli materi serta data hasil dari uji coba calon pengguna mendapatkan penilaian bahwa pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif

Rahillah Nur Maryam, 2023

**MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI SEBAGAI SIMULASI PEMBELAJARAN PROSES
PENCELUPAN KAIN RAYON VISCOSE DENGAN ZAT WARNA REAKTIF**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

diperoleh kategori “Layak Sekali”, setelah dilakukan beberapa perbaikan yang perlu dilakukan berdasarkan masukan dari tim ahli materi, tim ahli multimedia dan uji coba calon pengguna.

B. Rekomendasi

Data dari hasil penelitian pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif dikategorikan “Layak Sekali” dan dapat digunakan sebagai multimedia pembelajaran pada mata kuliah kimia tekstil materi pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif. Penulis berharap supaya multimedia interaktif berbasis animasi pembelajaran proses pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif menjadi multimedia pembelajaran untuk Prodi Pendidikan Tata Busana membantu mahasiswa dalam memahami pembelajaran teori maupun praktek pada materi pencelupan kain rayon *viscose* dengan zat warna reaktif dan dapat menumbuhkan kemandirian mahasiswa karena bisa dipelajari berulang-ulang secara digital. Berdasarkan data dari PPG Kemendikbud, penyelenggaraan pendidikan mulai mengandalkan sistem teknologi digital, Keunggulan sistem teknologi digital ini diharapkan bisa mendorong dan memberikan efek langsung kepada peserta didik untuk belajar.