

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GRAFIK .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Batasan Masalah.....	8
1.5 Definisi Operasional.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Hipotesis .....	10
 <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Pengertian Belajar .....	11
2.2 Hasil Belajar .....	14
2.3 Metode Pembelajaran Kooperatif ( <i>Cooperative Learning</i> ).....	17

2.4 <i>Team Game Tournament</i> (TGT).....	20
2.5 <i>Team Game Tournament</i> (TGT) yang Dimodifikasi.....	24
2.6 Multimedia .....	27

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Pengembangan Multimedia Pembelajaran .....	30
3.2 Metode Penelitian .....	31
3.3 Desain Penelitian .....	32
3.4 Populasi dan Sampel.....	33
3.5 Lokasi Penelitian .....	34
3.6 Variabel Penelitian .....	34
3.7 Prosedur Penelitian .....	35
3.8 Teknik Pengumpulan Data .....	38
3.9 Instrumen Penelitian .....	40
3.10 Teknik Pengolahan Data.....	42
3.11 Teknik Analisis Data Hasil Penelitian.....	47

### **BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Kegiatan Penelitian.....	56
4.2 Analisis Hasil Uji Coba Instrumen Tes .....	62
4.3 Analisis Hasil Penelitian.....	64
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	81

### **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....	85
---------------------	----

5.2 Saran .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>87</b>
<b>PUSTAKA TAMBAHAN .....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
A. Perangkat Pembelajaran .....	90
B. Instrumen Penelitian .....	110
C. Hasil Uji Instrumen Tes Pilihan Ganda .....	250
D. Hasil Penelitian .....	318
E. Dokumen Penelitian .....	376
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>384</b>