

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Pembelajaran Karyawisata adalah pembelajaran yang dilakukan oleh siswa dengan memanfaatkan lingkungan sekitar atau sumber belajar tertentu untuk melengkapi atau memperkaya pengalaman belajar. Berdasarkan data hasil penelitian, dapat diketahui bahwa untuk yang pertama rata-rata kemampuan berpikir kritis awal siswa sebesar 41,47% (kategori kurang), rata-rata kemampuan berpikir kritis siswa waktu pelaksanaan sebesar 51,4% dan rata-rata kemampuan berpikir kritis akhir siswa sebesar 63,5% (kategori cukup). Hasil penelitian juga menunjukkan bahwa model pembelajaran *Field trip* berpengaruh terhadap kemampuan berpikir kritis siswa dengan kategori sedang. Siswa memberikan respon positif terhadap pembelajaran *Field trip*. Hal ini ditunjukkan dengan seluruh siswa dalam penelitian ini menyatakan bahwa pembelajaran menggunakan *Field trip* dapat meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa, memotivasi siswa dan mengaktifkan siswa.

B. Rekomendasi

Berdasarkan kendala dan kekurangan-kekurangan yang dirasakan oleh peneliti dalam penelitian ini, dapat dikemukakan beberapa rekomendasi sebagai berikut:

1. Bagi guru (pendidik)

Guru hendaknya tidak lagi memberikan informasi secara langsung kepada siswa, karena cara tersebut sudah tidak efektif lagi. Guru sebaiknya melakukan pembelajaran yang dapat mengaktifkan siswa dan dapat mempersiapkan siswa dalam menghadapi berbagai tantangan kehidupan seiring dengan perkembangan zaman. Model pembelajaran *Field trip* dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif pembelajaran yang dapat membantu siswa dalam mengasah kemampuan berpikir kritis.

Jika guru menggunakan pembelajaran dengan *Field trip* maka hendaknya guru dapat lebih memperhatikan dan merencanakan proses- prosesnya dengan lebih matang agar saat pelaksanaan dapat lebih teratur dan suasana kelas menjadi lebih kondusif, sehingga pada saat pelaksanaannya dapat lebih optimal.

2. Bagi peneliti lainnya

Bagi peneliti yang memiliki ketertarikan terhadap penelitian mengenai pembelajaran karyawisata dan *Life Skill*, diharapkan dapat mengkaji implementasi pembelajaran karyawisata terhadap aspek lain dalam *Life Skill*.