

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

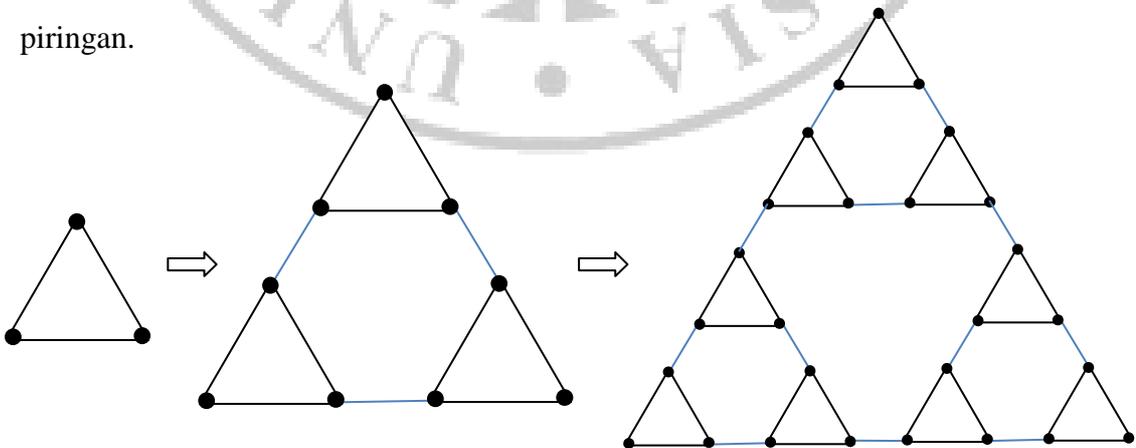
Dari penjelasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Secara umum algoritma yang digunakan untuk pencarian solusi tercepat masalah *puzzle tower of Hanoi* adalah sebagai berikut:

Algoritma: Memindahkan  $n$ -piringan tower of hanoi dari pasak  $a$  ke pasak  $t$  melalui pasak  $s$

1. Pindahkan  $n-1$  piringan dari  $a$  ke  $s$
2. Pindahkan  $n$  piringan dari  $a$  ke  $t$
3. Pindahkan  $n-1$  piringan dari  $s$  ke  $t$

2. Masalah *puzzle tower of Hanoi* dapat direpresentasikan ke dalam graf dimana graf tersebut terdiri dari beberapa titik dan membentuk sebuah segitiga besar yang didalamnya terdapat segitiga kecil yang menggambarkan hubungan perpindahan piringan.



3. Terdapat suatu formula untuk mencari solusi tercepat pada masalah *puzzle tower of Hanoi* yaitu berdasarkan jumlah sisi terluar dari segitiga terbesar pada representasi graf *tower of Hanoi* yaitu,  $T_n = 2^n - 1$ , dimana:

$T_n$ : jumlah sisi terluar pada segitiga terbesar representasi graf *tower of Hanoi*

$n$  : Jumlah piringan

$2^n$ : Jumlah titik pada segitiga terluar pada representasi graf *tower of Hanoi*

## 5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk penelitian atau penulisan *paper* yang berkaitan dengan masalah *puzzle tower of Hanoi* selanjutnya yaitu:

1. Mengangkat masalah yang lebih luas dengan menambah jumlah pasak menjadi  $n$ .
2. Dalam mencari solusi dari *tower of Hanoi*, hendaknya menggunakan algoritma lain.
3. Pembuatan program dengan menggunakan bahasa pemrograman lain.