

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Tujuan Penulisan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II KONSEP DASAR GRAF

2.1. Himpunan 7

2.2. Graf 9

2.2.1. Definisi Graf 10

2.2.2. Ajasensi dan Insidensi pada Graf 12

2.2.3. Simpul Terisolasi 12

2.2.4. Derajat Simpul Pada Graf	13
2.2.5. Jalan(<i>Walk</i>).....	14
2.2.6. Jejak(<i>Trail</i>) dan Siklus(<i>Cycle</i>)	14
2.2.7. Lintasan (<i>Path</i>).....	15
2.2.8. Sirkuit(<i>Circuit</i>).....	15
2.3. Graf Sederhana.....	16
2.4. Graf Kosong	17
2.5. Graf Lengkap	17
2.6. Graf Berbobot.....	18
2.7. Graf Bagian	18
2.8. Graf Teratur.....	19
2.9. Graf Hamilton	20
BAB III ALGORITMA PENCARIAN SOLUSI TOWER OF HANOI	
3.1. Algoritma	24
3.2. <i>Tower of Hanoi</i>	24
3.3. Algoritma <i>Tower of Hanoi</i>	26
3.3.1. Menentukan Banyaknya Langkah Tercepat	27
3.3.2. Algoritma <i>Tower of Hanoi</i> dalam Pseudo Code	30
3.4. Representasi Graf <i>Tower of Hanoi</i>	31
3.4.1. Representasi Graf <i>Tower of Hanoi</i> untuk $n = 1$	32
3.4.2. Representasi Graf <i>Tower of Hanoi</i> untuk $n = 2$	34
3.4.3. Representasi Graf <i>Tower of Hanoi</i> untuk $n = 3$	39

BAB IV IMPLEMENTASI, HASIL, DAN ANALISA

4.1. Spesifikasi Minimum Sistem 55

4.2. *Interface* (Antar Muka) Program 56

4.3. Analisa Hasil Solusi Tercepat Berdasarkan Program 60

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 65

5.2. Saran 66

DAFTAR PUSTAKA 67

LAMPIRAN 68

