

**PERANCANGAN *MUTABAAH* DIGITAL “MUDIG” BERBASIS *WEBSITE*
PADA RUMAH TAHFIZ AR-RAUDHAH DI YAYASAN RUMAH ILMU AR-
RAUDHAH**

Skripsi

diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar sarjana
pendidikan Program Studi Pendidikan Multimedia



Oleh:
Raihan Putri
1905544

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MULTIMEDIA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS CIBIRU
2023**

LEMBAR HAK CIPTA

**PERANCANGAN *MUTABAAH* DIGITAL “MUDIG” BERBASIS
WEBSITE PADA RUMAH TAHFIZ AR-RAUDHAH DI YAYASAN
RUMAH ILMU AR-RAUDHAH**

Oleh :

**RAIHAN PUTRI
1905544**

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Multimedia

© Raihan Putri

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2023

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau Sebagian
Dengan dicetak ulang, di fotokopi, dan cara lain tanpa seizin penulis

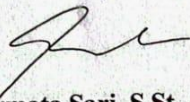
HALAMAN PENGESAHAN

RAIHAN PUTRI

**PERANCANGAN *MUTABAAH* DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA
RUMAH TAHFIZ AR-RAUDHAH DI YAYASAN RUMAH ILMU AR-
RAUDHAH**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Intan Permata Sari, S.St., M.Ds
NIP. 920171219900606201

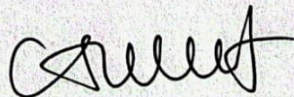
Pembimbing II



Dian Rinjani, S.Pd., M.Ds.
NIP: 920171219860906201

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Multimedia



Ayung Candra Padmasari, S.Pd., M.T.
NIP 920171219870811201

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini saya :

Nama : Raihan Putri

Nim : 1905544

Program : Pendidikan Multimedia

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “ **Perancangan *Mutabaah* Digital “MUDIG” Berbasis *Website* Pada Rumah tahfiz Ar-Raudhah di Yayasan Rumah Ilmu Ar-Raudhah**” ini beserta seluruh isi di dalamnya benar - benar karya saya sendiri. Sepanjang pengetahuan dan penelusuran penelitian yang saya lakukan tidak terdapat penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan masyarakat. Atas pernyataan ini, saya bersedia menanggung resiko apabila ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau klaim pihak lain terhadap karya saya dikemudian hari.

Bandung, 31 Agustus 2023

Raihan Putri
NIM 1905544

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Skripsi dengan judul “Perancangan *Mutabaah* Digital Berbasis *Website* pada Rumah Tahfiz Ar-Raudhah di Yayasan Rumah Ilmu Ar-Raudhah” ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Pendidikan Multimedia di Kampus Cibiru Universitas Pendidikan Indonesia. Penelitian ini dilaksanakan untuk mengembangkan media berbasis *website* yang bertujuan untuk memudahkan dalam mencatat dan mengevaluasi hafalan santri Rumah Tahfiz Ar-Raudhah di Yayasan Rumah Ilmu Ar-Raudhah.

Penulis berterimakasih kepada semua pihak yang membantu dalam perancangan media dan penyusunan laporan penelitian ini, baik dalam bentuk materil maupun moril yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih banyak. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda. Aamiin

Penulis berharap agar penelitian dan laporan ini dapat bermanfaat, baik bagi Rumah Tahfiz Ar-Raudhah dalam kegiatan mencatat dan evaluasi hafalannya, juga bagi pembaca dan dunia pendidikan.

Penulis sadar bahwa di dalam laporan penelitian ini masih terdapat kesalahan maupun kekurangan yang merupakan konsekuensi logis dari proses pembelajaran. Oleh karena itu penulis sangat terbuka untuk menerima kritik yang membangun.

Bandung, Agustus 2023

Penulis

Raihan Putri

NIM 1905544

UCAPAN TERIMAKASIH

Segala puji penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Penulis menyadari betul bahwa dukungan dan bantuan dari banyak pihak menjadi faktor utama skripsi ini selesai, maka dari itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Ayung Candra Padmasari, S.Pd., M.T selaku Ketua Program Studi Pendidikan Multimedia Kampus Cibiru Universitas Pendidikan Indonesia.
2. Ibu Intan Permata Sari, S.St., M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 yang telah membimbing, memberi arahan, dan dukungan selama proses bimbingan skripsi.
3. Ibu Dian Rinjani, S.Pd., M.Ds., selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan selama proses penyusunan skripsi.
4. Bapak Feri Hidayatullah, S.Pd., M.T., selaku dosen wali yang telah membimbing selama proses perkuliahan.
5. Bapak Nurhidayatulloh, S.Pd., M.T., selaku dosen penguji 1 yang telah menguji dan memberi masukan membangun untuk skripsi ini.
6. Bapak Agus Juhana, S.Pd., M.T., selaku dosen penguji 2 yang telah menguji dan memberikan masukan yang membangun untuk skripsi ini.
7. Bapak Mochamad Iqbal Ardimansyah, ST., M.Kom., selaku penguji 3 yang telah menguji dan memberikan masukan yang membangun untuk skripsi ini.
8. Seluruh dosen dan tenaga pendidik di Program Studi Pendidikan Multimedia yang telah membantu penulis selama perkuliahan hingga menyelesaikan skripsi ini.
9. Kedua orang tua tercinta, Bapak Syukur dan Ibu Nurhayati yang senantiasa mendoakan penulis, serta memberi dukungan dan kasih sayang.
10. Ustadzah Hamidah Muniroh, S.Pd selaku *musyrifah* di Rumah Tahfiz Ar-Raudhah yang telah memberikan arahan dalam pembuatan media dan dukungan selama penyusunan skripsi.

11. Santri Rumah Tahfiz Ar-Raudhah, Alya Qoulan Tsabita, Gita Monika, Maryam Mukhlisoh, Pitria, Qurota A'yun, Sofia Zahra Thiebaty yang telah memberikan dukungan dan ikut berpartisipasi dalam penelitian ini.
12. Mentor penulis yaitu Shafiyatusy Syifa, S. Hum., M.Han., yang telah memberi dukungan dengan memberi masukan dan menjadi validator dalam penelitian sebagai pengurus, semoga dilancarkan semua urusannya.
13. Siti Fatimah Zahra, S.Pd., yang telah memberi dukungan dan dorongan kepada penulis selama perancangan *website* hingga penulisan laporan skripsi, semoga dimudahkan segala urusannya.
14. Mulya Safira teman penulis yang selalu mengingatkan penulis untuk semangat dalam menyelesaikan skripsi.
15. Kurniadinur dan Aidil Fitra, abang penulis yang selalu mendukung penulis selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi.
16. Khairunnisa dan Fatir Fathayat, adik penulis yang memberikan semangat untuk penulis cepat menyelesaikan skripsi ini.
17. Yulia Tamarinawati dan Neva Ladiestfa, teman-teman yang telah berjuang bersama selama menyelesaikan skripsi.
18. Noviana Sabila yang telah banyak membantu penulis selama menyusun skripsi.
19. Semua pihak yang terlibat secara langsung dan tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Terimakasih atas bantuan dalam segala bentuk, semoga kita semua dilindungi oleh Allah SWT dan dimudahkan segala urusannya. Penulis harapkan saran dan kritik yang membangun. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi dunia pendidikan.

Bandung, Agustus 2023

Penulis

Raihan Putri

NIM 1905544

PERANCANGAN *MUTABAAH* DIGITAL “MUDIG” BERBASIS *WEBSITE* PADA RUMAH TAHFIZ AR-RAUDHAH DI YAYASAN RUMAH ILMU AR-RAUDHAH

Raihan Putri
NIM 1905544

ABSTRAK

Rumah Tahfiz Ar-Raudhah merupakan lembaga tahfiz Al-Qur'an dibawah naungan Yayasan Rumah Ilmu Ar-Raudhah. Dalam prakteknya, terdapat *mutabaah* atau evaluasi yang merupakan hal penting untuk manajemen hafalan santri. Penelitian ini dilakukan untuk merancang *mutabaah* digital berbasis *website* yang memudahkan kegiatan evaluasi di Rumah Tahfiz Ar-Raudhah. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan 7 tahap pengembangan, yang terdiri dari: 1) Tahap perencanaan, yaitu menganalisis kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam perancangan *website*; 2) Tahap persyaratan, yaitu mengobservasi dan wawancara mengenai fitur apa saja yang dibutuhkan pada *website* agar sesuai dengan program di Rumah Tahfiz Ar-Raudhah; 3) Tahap desain sistem, yaitu merancang *use case*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, serta rancangan antar muka berupa *wireframe* dan *brand guideline*; 4) Tahap pengembangan perangkat lunak menggunakan bahasa PHP dan *framework laravel*; 5) Tahap *testing*, yaitu percobaan *website* oleh *user* menggunakan *black box testing*; 6) Tahap *deployment*, yaitu *hosting website* dan melakukan pengukuran usabilitas *website*; 7) Tahap operasi dan pemeliharaan, yaitu memantau penggunaan *website* kedepannya. Hasil uji kelayakan *website* menggunakan *black box* dinyatakan layak dengan nilai 99,14% . Hasil pengukuran usabilitas *mutabaah* digital menggunakan *System Usability Scale* (SUS) masuk kategori *good* dengan nilai 80,5%. *Website mutabaah* digital yang telah dirancang memudahkan proses evaluasi pada setiap bulan dan setiap akhir tahun pembelajaran.

Keyword: Tahfiz, *Mutabaah*, SDLC, SUS

**WEBSITE-BASED MUTABAAH DIGITAL "MUDIG" DESIGN OF RUMAH
TAHFIZ AR-RAUDHAH AT YAYASAN RUMAH ILMU AR-RAUDHAH**

**Raihan Putri
NIM. 1905544**

ABSTRACT

Rumah Tahfiz Ar-Raudhah is an institution of tahfiz Al-Qur'an at Yayasan Rumah Ilmu Ar-Raudhah. In practice, there is an important evaluation called mutabaah for tahfiz students management. This study aims to design a website-based digital mutabaah that manages evaluation at Rumah Tahfiz Ar-Raudhah. This research uses the Software Development Life Cycle (SDLC) development method with 7 stages of development, consist of: 1) Planning, stage of analysis of needs that are needed in website design; 2) Requirements, stage of observations and interviews about features needed on the website to be in accordance with the program at Rumah Tahfiz Ar-Raudhah; 3) System design, stage of designing use cases, Data Flow Diagrams, Entity Relationship Diagram, and interface design in the form of wireframe and guideline brand; 4) Coding, stage of developing software by using PHP language and laravel framework; 5) Testing, stage of website test by user using black box testing; 6) Deployment, stage of hosting the website and measuring the re-usability of the website; 7) Operation and maintenance, stage of monitoring future website usage. The result of feasibility tests on website with black boxes are declared valid with value 90.14%. In addition, the result of measuring the usability of mutabaah digital using System Usability Scale (SUS) is in good category with value 80,5%. Website mutabaah digital that has been designed to facilitate the evaluation process every month and at the end of each learning year.

Keyword: Tahfiz, Mutabaah, SDLC, SUS

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACK	viii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Struktur Organisasi Penelitian	6
BAB II	7
KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tahfiz Al-Qur'an	7
2.2 <i>Mutabaah</i>	8
2.3 Yayasan Rumah Ilmu Ar Raudhah	8
2.4 Sistem informasi	9
2.5 <i>Website</i>	9
2.5.1 HTML	10
2.5.2 CSS	10
2.5.3 PHP	11
2.5.4 <i>Laravel</i>	11
2.5.5 <i>Bootstrap</i>	12

2.5.6 <i>Javascript</i>	12
2.5.7 MySQL	12
2.5.8 <i>Grid System</i>	13
2.6 <i>Human Computer Interaction</i>	13
2.7 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	13
2.8 Penelitian Relevan	13
BAB III	16
METEDOLOGI PENELITIAN	16
3.1. Desain Penelitian	16
3.1.1 Perencanaan	16
3.1.2 Persyaratan	16
3.1.4 Pengembangan Perangkat Lunak	21
3.1.6 <i>Deployment</i>	21
3.1.7 Operasi dan Pemeliharaan	23
3.2. Partisipan dan Tempat Penelitian	23
3.3. Pengumpulan Data	23
3.3.1. Studi Literatur	23
3.3.2. Wawancara	24
3.3.3. Observasi	24
3.3.3. Kuesioner	25
3.4 Instrumen	25
3.5 Analisis Data	26
BAB IV	27
HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Perencanaan	27
4.2 Persyaratan	27
4.2 Desain	30
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	30
4.3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
4.3.3 <i>Data Flow Diagram</i>	36
4.3.4 Desain Antarmuka <i>Website</i>	36
1. Logo	37

2. <i>Palette</i> warna	38
3. Tipografi	39
4. Tombol	39
4.4 Pengembangan Perangkat Lunak	39
4.4.1. Membuat Project <i>Laravel</i>	40
4.4.2. Membuat <i>Database</i>	40
4.4.3 Pembuatan <i>Route</i>	41
4.4.4 Pembuatan <i>Controller</i>	40
4.4.5 Pembuatan Model	50
4.4.6 Pembuatan <i>View</i>	54
4.4.7 Pembuatan <i>Middleware</i>	80
4.4.8 <i>Gates</i>	81
4.5 <i>Testing</i>	82
4.6 <i>Deployment</i>	84
4.7 Operasi dan Pemeliharaan	86
BAB V	88
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Implikasi	89
5.3 Rekomendasi	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	95

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Penelitian sebelumnya	13
Tabel 3. 1 Simbol Pada <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 3. 2 <i>Simbol Pada Data Flow Diagram</i>	19
Tabel 3. 3 The system usability scale	22
Tabel 3. 4 Instrument <i>System Usability Scale</i>	25
Tabel 4. 1 Kebutuhan Pengembangan	27
Tabel 4. 2 Fitur setiap <i>role</i>	29
Tabel 4. 2 Entitas dan atribut	33
Tabel 4. 3 Nama relasi	35
Tabel 4. 1 Rancangan Data Flow Diagram	36
Tabel 4. 2 Hasil <i>black box testing</i>	83
Tabel 4. 3 Hasil SystemUsability Scale (SUS)	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Contoh <i>use case diagram</i>	18
Gambar 3. 2 <i>Data flow diagram</i>	19
Gambar 2. 1 Contoh <i>Entity Diagram Relationship</i>	20
Gambar 3. 3 Peringkat nilai skor SUS	23
Gambar 4. 2 Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
Gambar 4. 3 Wireframe <i>Mutabaah Digital</i>	36
Gambar 4. 4 <i>Brand Guideline</i>	37
Gambar 4. 5 Logo	37
Gambar 4. 6 <i>Project laravel</i>	40
Gambar 4. 7 Pembuatan <i>database</i>	40
Gambar 4. 8 Pembuatan tabel <i>database</i>	41
Gambar 4. 9 Koneksi <i>database</i>	41
Gambar 4. 11 <i>User Controller</i>	43
Gambar 4. 12 <i>Mutabaah hafalan Controller</i>	43
Gambar 4. 13 <i>Mutabaah Hafalan Santri Controller</i>	44
Gambar 4. 14 <i>Ibadah Santri Controller</i>	45
Gambar 4. 15 <i>Absen Controller</i>	46
Gambar 4. 16 <i>Musyrifah Controller</i>	47
Gambar 4. 17 <i>Password Controller</i>	48
Gambar 4. 18 <i>Tambah Santri Controller</i>	48
Gambar 4. 19 <i>Login Controller</i>	49
Gambar 4. 20 <i>Profil Controller</i>	49
Gambar 4. 21 <i>Rapot Controller</i>	50
Gambar 4. 22 <i>Model User</i>	51
Gambar 4. 23 <i>Model mutabaah hafalan</i>	51
Gambar 4. 24 <i>Model Category</i>	52
Gambar 4. 25 <i>Model Surat</i>	52
Gambar 4. 26 <i>Model Ibadah</i>	53
Gambar 4. 27 <i>Model Absen</i>	53
Gambar 4. 28 <i>Login</i>	54
Gambar 4. 29 <i>Halaman login</i>	54

Gambar 4. 30 <i>Header</i>	55
Gambar 4. 31 <i>Layout header</i>	55
Gambar 4. 32 <i>sidebar</i>	56
Gambar 4. 33 <i>Layout sidebar</i>	56
Gambar 4. 34 <i>Main</i>	57
Gambar 4. 35 Beranda	57
Gambar 4. 36 Halaman beranda	58
Gambar 4. 37 <i>Mutabaah</i> hafalan santri	58
Gambar 4. 38 Halaman hafalan pada santri	59
Gambar 4. 39 Halaman ibadah	59
Gambar 4. 40 Halaman ibadah pada santri	60
Gambar 4. 41 <i>Create</i> ibadah	60
Gambar 4. 42 Halaman <i>form input</i> ibadah	61
Gambar 4. 43 <i>Mutabaah</i> hafalan santri keseluruhan	61
Gambar 4. 44 Halaman hafalan pada <i>musyrifah</i>	62
Gambar 4. 45 <i>Form</i> input hafalan	62
Gambar 4. 46 Halaman <i>form input</i> hafalan	63
Gambar 4. 47 Edit hafalan	63
Gambar 4. 48 Halaman edit hafalan santri	64
Gambar 4. 49 Hafalan santri	64
Gambar 4. 50 Halaman hafalan santri	65
Gambar 4. 51 Ibadah santri	65
Gambar 4. 52 Halaman ibadah	66
Gambar 4. 53 Input absen	66
Gambar 4. 54 Halaman input absen	67
Gambar 4. 55 Edit absen	67
Gambar 4. 56 Halaman edit absen	68
Gambar 4. 57 Halaman absen santri	68
Gambar 4. 58 Halaman absen per santri	69
Gambar 4. 59 Data santri	69
Gambar 4. 60 Halaman data santri	70
Gambar 4. 61 <i>Form</i> tambah santri	70
Gambar 4. 62 Halaman <i>form</i> tambah santri	71
Gambar 4. 63 Edit data santri	71

Gambar 4. 64 Halaman edit data santri	72
Gambar 4. 65 Data <i>musyrifah</i>	72
Gambar 4. 66 Halaman data <i>musyrifah</i>	73
Gambar 4. 67 <i>Form</i> tambah <i>musyrifah</i>	73
Gambar 4. 68 Halaman <i>form</i> tambah <i>musyrifah</i>	74
Gambar 4. 69 Ganti <i>password</i>	74
Gambar 4. 70 Halaman ganti <i>password</i>	75
Gambar 4. 71 Profil	76
Gambar 4. 72 Halaman profil	76
Gambar 4. 73 Edit profil	77
Gambar 4. 74 Halaman edit profil	77
Gambar 4. 75 Profil santri dan <i>musyrifah</i>	78
Gambar 4. 76 Halaman profil santri	78
Gambar 4. 77 Rapot	79
Gambar 4. 78 Halaman rapot santri	80
Gambar 4. 79 <i>Middleware</i> halaman <i>allmusyrifah</i>	81
Gambar 4. 80 <i>Middleware musyrifah</i>	81
Gambar 4. 81 <i>AppServiceProvider</i>	82
Gambar 4. 82 Grafik hasil <i>Software Development Scale</i>	86
Gambar 4. 83 Halaman hasil operasi	86

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Buku <i>mutabaah</i> santri	95
Lampiran 2	<i>Testing user</i> santri	105
Lampiran 3	<i>Testing user</i> asisten <i>musyrifah</i>	109
Lampiran 4	<i>Testing user</i> <i>musyrifah</i>	118
Lampiran 5	<i>Testing user</i> pengurus	129
Lampiran 6	Dokumentasi	138
Lampiran 7	Angket <i>System Usability Scale</i>	139

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, Hafidz., dan DPA, N. (2020). Analisis Perbandingan *Website* Digilib dengan Metode Penghitungan *Usability* Menggunakan Kuesioner SUS. *Jurnal Buana Informatika*. 11. 63.
- Amalia, A., Putri Hamidah, S., dan Kristanto, T. (2021). Pengujian Black Box Menggunakan Teknik Equivalence Partitions Pada Aplikasi E-Learning Berbasis *web*. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 269-274.
- Annisa, L., dan Pratama, Y. (2022). Implementasi Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer Pada Era Society 5.0: *Systematic Literature Review*. *Technology and Informatics Insight Journal*. Vol 1 (2). 67-74.
- Anwar, K., dan Hafiyana, M. (2018). Implementasi Metode ODOA (One Day One Ayat) dalam Meningkatkan Kemampuan Menghafal al-Quran. *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia*, 2(2), 181-198.
- Ariani, L., Jauhari, T., dan Mulyadi. (2019). Fungsi Evaluasi Dalam Manajemen Tahfiz Al-Qur'an. *Bina Al-Ummah*. 14 (2). 149-258.
- Aziz, M., Mushim, M., Ahmad, A., dan Shahrudin, M. (2019). Comparison Between Conventional Method and Modern Technology in Al-Qur'an Memorization. *Int. J. Recent Technol. Eng*, 8(1): 289-294. A10440581S19/2019©BEIESP
- Brooke, J. (2013). SUS: *A Retrospective*. *Journal Of Usability Studies*. 8(2). 29-40.
- Dalle, Juhriansyah. (2020). Pengantar Teknologi informasi. Depok: Rajawali Pers
- Destiningrum, Mara., dan Adrian Q. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan Menggunakan Framework Codeigniter

- (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*. Vol 11 (2). 30-37.
- Dicoding.com, 2021, Contoh Use Case Diagram Lengkap, 9 Agustus 2023. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- Doni, A., Mufarroha, F., Negara, Y., dan Sugiarti, E. (2021). Development of Web Based Information System for Branding Services. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*. 1125(1).
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., dan Triandini, Evi. (2021). A Different Approach on Automated Use Case Diagram Semantic Assessment. *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*. 14. 496-505.
- Fitriani, D., Hayati, F. (2020). Penerapan Metode Tahsin untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Al-Qur'an Siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia*. 5(1). 15-31.
- Febriani, A., Asrowardi, I., dan Sahlinal, D. (2018). Aplikasi Pengolahan Data Nilai tahfiz Berbasis web Menggunakan Framework Codeigniter Pada SDIT permata Bunda I Bandar Lampung. *Jurnal Karya Ilmiah Mahasiswa Manajemen Informatika*.
- Guntoro, dan Ardiansyah. (2019). Pengembangan Aplikasi Mutaba'ah untuk Evaluasi Ibadah Harian Berbasis Android. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*. 7 (2).
- Haryanto, E., dan Cahyana, R. (2015). Pengembangan Aplikasi Mutabaah Tahfidz Al-Qur'an Untuk Mengevaluasi hafalan. *Jurnal Algoritma*. 12(1).
- Hidayat, Hamdan. (2020). Simbolisasi Warna dalam Al-Qur'an Analisis Semiotika Charles Sanders Peirce. *Jurnal Ilmu Al-Qur'an dan Hadits*. Vol 3 (2). 160-185.
- Hidayatullah, Priyanto (2017). Pemograman Web. Bandung: Penerbit Informatika

- Jaedi, M. (2019). Pentingnya Memahami Al-Qur'an dan Ilmu Pengetahuan. Risalah: *Jurnal Pendidikan dan Studi Islam*. Vol. 5 (2). 62-70.
- Kuswanto, Heri.(2017). Prinsip *Layout and Composition* pada *Web Design* Perusahaan PT. Bank Rakyat Indonesia, Tbk dan PT. FIF Group Berdasarkan Buku “*The Priciple of Beautifull Website Design (2nd Edition) By Jason Beaird*”. *Jurnal Electronics, Informatics, and Vocational Education (Elinvo)*. Vol 2 (1). 2-6.
- L, Idrus. (2019). Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran. *Adaara: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 9 (2), 920-935.
- Masvian. (2021). Psikologi Huruf Dalam Desain Grafis Yang Harus Kamu Tahu, 9 Agustus 2023.
<https://www.masvian.com/2021/05/psikologi-huruf-dalam-desain-grafis.html>.
- Mulyana,D., Sugiyono., Sutisna., Hartanto,H., Saepudin, A., danMalau F. (2022). Implementasi Sistem Informasi Pada Rumah Tahfidz Pejuang Quran Duren Sawit jakarta Timur Berbasis Web. *Jurnal SWABUMI*. 10 (1).
- Nurjannah,A., Iswanto. (2021). Digitalisasi Kelembagaan Pendukuhan Melalui Sistem Informasi Desa di Dusun Nengahan Bantul DIY. *Jurnal Warta LPM*. 12(4). 626-635.
- Permana, F., Prawatya,A., Sylvyani, S., dan Wiriandikusumah A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Display Jadwal Perkuliahan kampus UPI di Cibiru Berbasis Web. *INTEGRATED (Information Technology and Vocational Education)*. 2(1).
- Prakom.banjarmasin.go.id, 2020, Apa itu DFD & ERD, 9 Agustus 2023.
<https://prakom.banjarmasinkota.go.id/2020/10/apa-itu-dfd-erd.html>.
- Pulungan, S., Febrianti, R., Letari, T., Gurning,N., dan Nur Fitriana. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102.

- Rahmi, Elvi., Yumami, E., dan Hydayasari Nurmi. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem informasi Berbasis *Website*: Systematic Literature Review. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 821-834.
- Raof,F., Hashim,N., dan Zainuddin N. (2019). An Evaluation of Quran Memorization Mobile App among Middle-Aged Adults and Early Elderly. *Journal of Computing Research dan Innovation*. 4(1).
- Sama, H., dan Hartanto, E. (2021). Studi Deskriptif Evolusi *Website* Dari Html1 Sampai Html5 Dan Pengaruhnya Terhadap Perancangan Dan Pengembangan *website*. *CoMBInES - Conference On Management, Business, Innovation, Education And Social Sciences*, 1(1), 589-596.
- Sari, A., dan Suhendi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi *web*. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37.
- Septianingrum, Z. , Nadia, Z. (2022). Perancangan *User Interface* Aplikasi “Impruv” Sebagai Akses Digital Layanan Kesehatan Mental. *Jurnal Desain Universitas Pembangunan Jaya*. 1(2).
- Muhyidin, MA., dan Sulhan , MA., Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI?UX Aplikasi MY CIC Layanan informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi FIGMA. *Jurnal Digit*. 10 (2).
- Sofyan, S., dan Widyantoro W. (2018). Sistem informasi Pelayanan Pasien Rawat Jalan menggunakan Aplikasi pada Klinik Annisa di Ciracas. *Jurnal Teknologi Informasi*. 6(1).
- Suardipa, I., Primayana, K. (2020). Peran Desain Evaluasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *WIDYACARYA*.Vol 4 (2). 89-100.
- Sugiyono.(2018). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung:Alfabeta

- Suryana, T., Oktaviany, I., Dewi, N. (2021). *Website-based Al-Quran memorization monitoring and evaluation system design. Journal of Physics: Conference Series*. 1764 (2021).
- Sutopo,A. (2012). *Teknologi informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta:Graha Ilmu
- Uminingsih,. Ichsanudin,M., Yusuf, M., dan Suraya. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem informasi Perpustakaan Dengan Metode *Black Box Testing* bagi Pemula. *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*. 1 (2).
- Ummah, H A., Sodikin, I., dan Susetyo, J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Rental dan Inventaris Alat Multimedia Berbasis *web* Menggunaka Metode Customer Relationship Menagement. *Jurnal Rekavasi*. Vol 7 (1). 15-24
- Yani, A., Saputra, B., dan Jurnal, R. T. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa dan Kehadiran Guru Berbasis Web: Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang. *PETIR*, 11(2).
- Yudhanto, Y., Prasetyo, A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yumarlin, M.Z.(2016) Evaluasi Penggunaan *Website* Universitas Janabadra dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*. *Jurnal informasi Interaktif*. 1(1). ISSN: 2527-5240