

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	9
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	 10
A. Permainan	10
1. Permainan Perorangan	13
2. Permainan Beregu	15
B. Manfaat Bermain	18
C. Permainan Tradisional	20
D. Manfaat Permainan Tradisional	22
E. Permainan Tradisional Kucing-kucingan	24
F. Kemampuan Gerak Dasar	27
1. Gerak Dasar Lokomotor	28
2. Gerak Dasar Nonlokomotor	28
3. Gerak Dasar Manipulatif	29
G. Berlari	33
H. Melompat	35
I. Kerangka Pemikiran	37
J. Hipotesis	38
 BAB III METODE PENELITIAN	 39
A. Metode Penelitian	39
B. Desain Penelitian dan Langkah Penelitian	40
1. Desain Penelitian	40
2. Langkah Penelitian	42

C. Definisi Operasional Variabel	43
D. Populasi dan Sampel	46
1. Populasi	46
2. Sampel	47
E. Instrument Penelitian	49
1. Lari Cepat 30 Meter	50
2. Lompat Tegak	51
F. Teknik Pengumpulan Data	53
G. Analisis Data	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
A. Hasil Penelitian	57
1. Deskripsi Data	57
2. Hasil Uji Normalitas Data	68
3. Uji Homogenitas	73
4. Uji Hipotesis.....	80
B. Pembahasan	86
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	89
A. Kesimpulan	89
B. Rekomendasi	90
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN-LAMPIRAN	95
RIWAYAT HIDUP	123