

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Variabel Penelitian	8
F. Definisi Operasional.....	9
G. Anggapan Dasar dan Hipotesis	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Pembelajaran Berbasis Masalah.....	11
B. Media Simulasi Virtual	15
C. Media Simulasi Pada Pembelajaran Berbasis Masalah	19
D. Konsep	21
E. Pemahaman	23
F. Kemampuan Menarik Kesimpulan	26
G. Tes Pemahaman	27

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Metode Penelitian	29
B. Desain Penelitian	29
C. Populasi dan Sampel Penelitian	30
D. Instrumen Penelitian.....	30
E. Prosedur Penelitian.....	33
F. Teknik Analisis Instrumen penelitian	37
G. Hasil Uji Coba Tes	40
H. Data dan Teknik Pengumpulan Data.....	43
I. Teknik Pengolahan Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
A. Pelaksanaan penelitan	52
B. Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa.....	54
C. Uji Hipotesis Signifikansi	55
D. Analisis Peningkatan Aspek Pemahaman Konsep Siswa	58
E. Analisis Kemampuan Menarik Kesimpulan	66
F. Respon Siswa dan Guru	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
A. Kesimpulan	70
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN-LAMPIRAN	77

DAFTAR TABEL

Tabel

3.1. Pola Desain Penelitian.....	30
3.2. Kriteria Validitas Soal.....	37
3.3. Kriteria Reliabilitas Tes	39
3.4. Klasifikasi Indeks Kesukaran.....	39
3.5. Klasifikasi Daya Pembeda Soal	40
3.6. Distribusi Soal Indikator Pemahaman Konsep	41
3.7. Rekapitulasi Tingkat Kesukaran Soal Instrumen.....	41
3.8. Rekapitulasi Daya pembeda soal	42
3.9. Rekapitulasi Validitas Butir Soal Instrumen Tes	43
3.10 Interpretasi nilai gain yang dinormalisasi	45
4.1. Hasil Uji Normalitas	56
4.2. Hasil Uji Homogenitas Variansi Data.....	56
4.3. Hasil Uji Hipotesis T - Test	57
4.4. Distribusi Soal Indikator Pemahaman Konsep	58
4.5. Presentase Jawaban Benar Siswa Untuk Tiap Butir Pertanyaan Pada LKS tiap pertemuan	67
4.6. Presentase Respon siswa Terhadap Pembelajaran berbasis masalah menggunakan media simulasi virtual	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar

2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale	15
2.2. Skema Kedudukan Media	16
2.3. Bagan Penggunaan Media Simulasi Pada Proses PBL	21
3.1. Tampilan Media Simulasi Virtual	32
3.2. Bagan Alur Penelitian	36
3.3. Alur Uji Statistik	45
4.1. Diagram Batang Peningkatan Pemahaman konsep.....	54
4.2. Diagram Batang Peningkatan indikator Pemahaman konsep	58
4.3. Diagram Batang Peningkatan Aspek Kemampuan Translasi Siswa	61
4.4. Diagram Batang Peningkatan Aspek Kemampuan Interpretasi Siswa	63
4.5. Diagram Batang Peningkatan Aspek Kemampuan Ekstrapolasi Siswa.....	65
4.6. Diagram Batang Perbandingan Respon Siswa Terhadap Proses Pembelajaran	70