

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada akhir skripsi ini, sesuai dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian maka diperoleh kesimpulan bahwa:

1. Pengembangan CAPTCHA dengan skema *mouse intervention* yang dilakukan dengan metode pengembangan perangkat lunak SCRUM telah berhasil mengembangkan sebuah CAPTCHA baru yang tidak rentan terhadap *OCR attack*, *dictionary attack*, dan *database attack*, serta aman terhadap *simple brute force attack*.
2. Penerapan HTML5 natif *drag and drop* pada CAPTCHA dengan skema *mouse intervention* telah berhasil dilakukan.
3. Integrasi CAPTCHA yang telah dikembangkan dengan sebuah *form* registrasi pada sebuah aplikasi *web* juga telah berhasil dilakukan.

5.2 Saran

Pada penelitian ini CAPTCHA hanya didesain untuk penggunaan PC, hal tersebut mengakibatkan tampilan CAPTCHA pada perangkat lainnya seperti iPhone, android, ataupun perangkat *mobile* lainnya belum dikaji sehingga

tampilannya serta pengoperasiannya pun belum sama dengan CAPTCHA pada PC, maka dari itu diperlukan sebuah penelitian lebih lanjut yang mengkaji kompatibilitas dari CAPTCHA ini pada berbagai perangkat baik perangkat PC ataupun *mobile*.

Selain hal yang berkaitan dengan kompatibilitas yang tertera pada paragraf di atas, saat ini juga terdapat reCAPTCHA yakni CAPTCHA dikembangkan sebagai *web service*, aplikasi yang akan menggunakan reCAPTCHA hanya tinggal daftar layanan dan menggunakan API yang disediakan oleh reCAPTCHA, konsep *web service* yang digunakan reCAPTCHA pun bisa diteliti dan selanjutnya diterapkan pada CAPTCHA dengan skema *mouse intervention* pada penelitian ini.