

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 CAPTCHA .....	8
2.1.1 Sejarah .....	9
2.1.2 Karakteristik .....	9

**Herdian, 2012**

Pengembangan CAPTCHA Dengan...

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu)

2.1.3 Klasifikasi .....	10
2.2 Skema Mouse Intervention .....	15
2.3 HTML5 Natif Drag and Drop .....	20
2.4 Agile Method SCRUM .....	21
2.4.1 Pelaksana SCRUM .....	22
2.4.2 Komponen SCRUM .....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>25</b>
3.1 Desain Penelitian.....	25
3.2 Analisis Kebutuhan .....	28
3.2.1 Perangkat Keras .....	28
3.2.2 Perangkat Lunak.....	28
3.3 Metode Penelitian.....	29
3.3.1 Persiapan penelitian .....	29
3.3.2 Studi pendahuluan .....	29
3.3.3 Pengembangan perangkat lunak .....	30
3.3.4 Pengujian .....	31
3.3.5 Analisa Hasil dan Kesimpulan .....	31
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>32</b>
4.1 Identifikasi Kebutuhan .....	32
4.1.1 CAPTCHA.....	32
4.1.2 Aplikasi Pencatatan Arus Keuangan Pribadi Sederhana.....	33
4.2 Pengembangan Perangkat Lunak .....	34

4.2.1 Product Backlog .....	34
4.2.2 Sprint Backlog .....	35
4.2.3 Sprint .....	35
4.3 Pengujian .....	48
4.3.1 Pengujian Fungsionalitas .....	48
4.3.2 Pengujian Keamanan .....	49
4.4 Analisa Hasil .....	55
BAB V PENUTUP .....	62
5.1 Kesimpulan .....	62
5.2 Saran .....	62
DAFTAR PUSTAKA .....	64