

**PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN
METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK
PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh

Nenden Citra Softwatul Ningrum

1908589

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN
ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2023**

**PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN
METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK
PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI**

Oleh
Nenden Citra Softwatul Ningrum
1908589

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Nenden Citra Softwatul Ningrum
Universitas Pendidikan Indonesia
... 2023

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulangan, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.


Nenden Citra Softwatul Ningrum

1908589

**PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN
METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK
PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I,



Dr. Asep Wahyudin, M.T.

NIP. 197112232006041001

Pembimbing II,

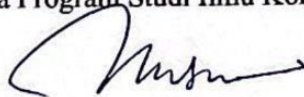


Ani Anisyah, S.Pd., M.T.

NIP. 920200419930811201

Mengetahui,

Ketua Program Studi Ilmu Komputer



Dr. Muhamad Nursalman, M.T.

NIP.197909292006041002

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**PEMBANGUNAN WEBSITE E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI**” ini sepenuhnya hasil karya saya sendiri. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Agustus 2023

Yang membuat pernyataan

Nenden Citra Softwatul Ningrum

1908589

**PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN
METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK
PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI**

ABSTRAK

Pembangunan Sistem pengumpulan tugas guru berbasis website di SD Laboratorium Percontohan UPI Bumi Siliwangi bertujuan untuk meningkatkan efektivitas pengumpulan tugas guru. Sistem konvensional yang digunakan saat ini dinilai tidak efisien, rentan kesalahan, dan tidak ramah lingkungan karena menggunakan kertas. Penelitian ini menggunakan metode analisis PIECES untuk mengidentifikasi kelemahan dalam sistem yang berjalan dan memberikan rekomendasi perbaikan pada sistem usulan. Selain itu, metode kuesioner SUS digunakan untuk menguji *usability website*. Dengan menggunakan kuesioner SUS, evaluasi dilakukan untuk menilai kemudahan penggunaan website. Hasil dari penelitian ini metode PIECES terbukti efektif dalam menganalisis komponen kritis sistem E-Tugas guru. Metode ini memberikan pemahaman mendalam tentang kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan sistem E-Tugas Guru. Hasil analisis PIECES digunakan sebagai dasar untuk merancang perangkat lunak E-Tugas guru yang optimal. Hasil evaluasi dengan SUS menunjukkan skor rata-rata 91,09375, yang berada dalam kategori "*acceptable*" dan mendapatkan grade A, serta tergolong "Sangat Baik" dalam skala *Adjective Rating*.

Kata Kunci : *Website*, Sistem Pengumpulan Tugas, PIECES, *System Usability Scale*.

***Development of E-TUGAS GURU Website Using RAD Method
and Analysis of the PIECES Framework Method at
SD Labschool UPI Bumi Siliwangi***

ABSTRACT

The development of a web-based system for collecting teachers' assignments at SD Laboratorium Percontohan UPI Bumi Siliwangi aims to enhance the effectiveness of assignment collection. The current conventional system is deemed inefficient, prone to errors, and not environmentally friendly due to its reliance on paper. This research utilizes the PIECES analysis method to identify weaknesses in the existing system and provide recommendations for improvements in the new system. Additionally, the SUS questionnaire method is employed to evaluate the usability of the website, assessing user-friendliness. The results of this study demonstrate the effectiveness of the PIECES method in analyzing critical components of the E-Tugas guru system. This method provides in-depth understanding of performance, information, economy, control, efficiency, and service aspects of the E-Tugas Guru system. The findings from the PIECES analysis serve as a foundation for designing an optimal E-Tugas guru software. The evaluation using the SUS reveals an average score of 91.09375, falling within the "acceptable" category, achieving a grade A, and classified as "Excellent" on the Adjective Rating scale.

Keywords: *Website, Assignment Submission System, PIECES, System Usability Scale.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT. Atas limpahan rahmat, ridha, dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI ”. Tujuan dari penyusunan skripsi ini untuk memenuhi dan melengkapi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia.

Penulisan menyadari masih terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi. Serta jauh dari kesempurnaan baik dalam bahasan, penyusunan, maupun penulisannya dikarenakan oleh keterbatasan dimiliki oleh penulis. Maka dari itu, penulis mengharapkan kritik serta saran sehingga dapat menjadi masukan bagi penulis untuk lebih baik kedepannya.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi semua pihak yang membacanya.

Bandung, 2023

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Alhamdulillah Rabbil 'Aalamiin, segala puji bagi Allah SWT. Atas limpahan rahmat, ridha, dan karunia-Nya sehingga atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PEMBANGUNAN *WEBSITE* E-TUGAS GURU MENGGUNAKAN METODE RAD DAN ANALISIS METODE PIECES FRAMEWORK PADA SD LABSCHOOL UPI BUMI SILIWANGI ”. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis telah mendapatkan banyak bimbingan, bantuan, serta doa dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini, penulis sekaligus peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua Orang tua, Ayah Deni Darmawan dan Ibu Neni Herlina yang tanpa henti-hentinya selalu memberikan doa serta dukungan untuk kelancaran penelitian sehingga dapat memberikan motivasi peneliti dalam menyelesaikan skripsi.
2. Bapak Dr. Muhamad Nursalman, M.T. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Departemen Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia yang senantiasa memberikan arahan serta dukungan kepada peneliti selama masa kuliah dan skripsi.
3. Bapak Dr. Asep Wahyudin, M.T. selaku dosen pembimbing I, dan juga selaku Dosen Pembimbing Akademik, yang telah meluangkan waktu, ilmu, pengalaman serta memberikan bimbingan kepada penulis, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Ibu Ani Anisyah, S.Pd., M.T. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, memberikan saran serta arahan kepada penulis, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Bapak Haeruman, S.Pd. selaku Kepala Sekolah SD Labschool UPI Bumi Siliwangi yang telah membatu untuk mendapatkan memberikan izin kepada dan informasi peneliti untuk melakukan penelitian.
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	4
<i>ABSTRACT</i>	5
UCAPAN TERIMA KASIH	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	10
BAB I	12
PENDAHULUAN	12
1.1 Latar belakang masalah	12
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan Penelitian	15
1.4 Manfaat Penelitian	15
1.5 Batasan Penelitian	16
BAB II	17
TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Peta Literatur	17
2.2 Teori Dasar	17
2.2.1 Website	17
2.2.2 Sistem Informasi	18
2.2.3 Analisa PIECES	18
2.2.4 Definisi Tugas	20
2.2.5 Sekolah	21
2.2.6 Evaluasi	22
2.2.7 Usability	23
2.2.8 Penelitian Terkait	28
BAB III	32
METODOLOGI PENELITIAN	32

3.1 Desain Penelitian	32
3.2 Metode Penelitian	33
3.2.1 Metode Pengumpulan Data	33
3.2.2 Metode Analisa Sistem	34
3.2.3 Penetapan Tujuan	34
3.2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	34
3.2.5 Analisis PIECES akhir	42
3.2.6 Kesimpulan dan Saran	42
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	42
3.3.1 Alat Penelitian	42
3.3.2 Bahan Penelitian	43
BAB IV	44
HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Metode Pengumpulan Data	44
4.1.1 Wawancara	44
4.1.2 Observasi	44
4.1.3 Studi Pustaka	45
4.2 Metode Analisa Sistem	45
4.2.1 Pertanyaan Analisa PIECES Awal	45
4.2.2 Hasil Analisa PIECES Awal	51
4.3 Penetapan Tujuan	53
4.4 Metode Pengembangan Sistem	54
4.4.1 Rencana Kebutuhan (Requirements Planning)	54
4.4.2 Desain Pengguna (User Design)	58
4.4.3 Construction	86
4.4.4 Cutover	105
4.5 Analisa PIECES akhir	131
4.5.1 Pertanyaan Analisa PIECES Akhir	131

4.5.2 Hasil Analisa PIECES Akhir	136
4.5.3 Hasil Analisa PIECES	137
BAB V	141
KESIMPULAN DAN SARAN	141
5.1 Kesimpulan	141
5.2 Saran	141
DAFTAR PUSTAKA	142
LAMPIRAN I	147
LAMPIRAN II	150
LAMPIRAN III	151
LAMPIRAN IV	152
LAMPIRAN V	153
LAMPIRAN VI	154
LAMPIRAN VII	156
LAMPIRAN VIII	157

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Peta Literatur	17
Gambar 2. 2 Analisa PIECES	19
Gambar 2. 3 Skala Skor SUS	27
Gambar 3. 1 Desain Penelitian	32
Gambar 3. 2 Metode RAD	35
Gambar 4. 1 Rich Picture Sistem yang sedang berjalan	56
Gambar 4. 2 Rich Picture Sistem Usulan	58
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Pengumpulan Tugas Guru	60
Gambar 4. 4 Activity Diagram Dashboard	64
Gambar 4. 5 Activity Diagram Manajemen User	65
Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Data Tugas	66
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Laporan Data Tugas	67
Gambar 4. 8 Activity Diagram Manage Tentang Aplikasi	68
Gambar 4. 9 Activity Diagram Log Status	69
Gambar 4. 10 Activity Diagram Mengedit Profile	70
Gambar 4. 11 Activity Diagram Data Guru	71
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Login	72
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Manage User</i>	72
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Lihat Dashboard	73
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Data Tugas</i>	73
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Laporan Data Tugas	74
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Data Guru	74
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Profile	75
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Tentang App	75
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Log Status</i>	76
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Tentang App	76
Gambar 4. 22 ERD Sistem pengumpulan tugas	77
Gambar 4. 23 Class Diagram Sistem pengumpulan tugas	77

Gambar 4. 24	User Interface Halaman Login	81
Gambar 4. 25	User Interface Halaman Dashboard	81
Gambar 4. 26	User Interface Halaman Data Guru	82
Gambar 4. 27	User Interface Halaman Profil	82
Gambar 4. 28	User Interface Halaman Data Tugas	83
Gambar 4. 29	User Interface Halaman Data Tugas - Upload	83
Gambar 4. 30	<i>User Interface</i> Halaman Data Tugas - Edit <i>User Interface</i> Halaman Laporan Tugas	84
Gambar 4. 31	User Interface Halaman Laporan Data Tugas	84
Gambar 4. 32	User Interface Halaman Manage User	85
Gambar 4. 33	User Interface Halaman Manage User - Tambah User	85
Gambar 4. 34	User Interface Halaman Manage User - Ubah Password User	86
Gambar 4. 35	User Interface Halaman Tentang Aplikasi	86
Gambar 4. 36	User Interface Halaman Log Status	87
Gambar 4. 37	Grafik Skor SUS Responden	129
Gambar 4. 38	Skala Skor SUS E-Tugas Guru	130

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pertanyaan Analisa PIECES awal	48
Tabel 4. 2 Hasil Analisa PIECES Awal	53
Tabel 4. 3 Identifikasi Aktor	63
Tabel 4. 4 Identifikasi <i>Use Case</i>	64
Tabel 4. 5 <i>Spesifikasi Database User</i>	83
Tabel 4. 6 <i>Spesifikasi Database Tugas</i>	84
Tabel 4. 7 <i>Spesifikasi Database Aplikasi</i>	84
Tabel 4. 8 <i>Spesifikasi Database Aplikasi</i>	85
Tabel 4. 9 Pengujian Halaman <i>Login</i>	93
Tabel 4. 10 Pengujian Halaman Dashboard	94
Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Data Guru	95
Tabel 4. 12 Pengujian Halaman Kelola Data Tugas	96
Tabel 4. 13 Pengujian Halaman Laporan Data Tugas	98
Tabel 4. 14 Pengujian Halaman Manage User	100
Tabel 4. 15 Pengujian Halaman Tentang Aplikasi	102
Tabel 4. 16 Pengujian Halaman Log <i>Status</i>	103
Tabel 4. 17 Pengujian Halaman <i>Profile</i>	104
Tabel 4. 18 Pengujian Halaman <i>Logout</i>	106
Tabel 4. 19 Daftar Nilai Kuesioner	106
Tabel 4. 20 Perhitungan skor sesuai dengan aturan SUS	108
Tabel 4. 21 Hasil skor SUS Responden (Sebelum di kali 2,5)	110
Tabel 4. 22 skor SUS Responden (setelah total di kali 2,5)	111
Tabel 4. 23 Pertanyaan PIECES akhir	116
Tabel 4. 24 Pertanyaan PIECES akhir	120
Tabel 4. 25 Analisa PIECES	121

DAFTAR PUSTAKA

- Nugraha, Tezhar Rayendra Trastaronny Pastika, Wing Wahyu Winaryo & Hanif Al Fatta (2018). ANALISIS SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN DOMAIN DELIVERY AND SUPPORT COBIT 5 PADA SMKN 4 YOGYAKARTA. *Jurnal Ilmiah d'Computare*, Vol 8 , 21-29.
- Cahyo, Ericko Dwi. (2009). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada SMA Kartika I-1 Medan. Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sumatera Utara Meda
- Ahmad Fadel, (2018).” Aplikasi Sistem Pakar Pusat Informasi Konseling Remaja (Pik-R) Di Sman 2 Dumai Dengan Metode Backward Chaining Menggunakan Bahasa Pemograman PHP” *Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer*, Vol. 10, No. 2, Desember 2018.
- Asti Herlina, Prima Muhamad Rasyid (2016). SISTEM INFORMASI *MENTORING* PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PADA TAHAP DEVELOPMENT BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika*, Vol.III No.1, 2355 - 6579.
- Nurmi (2016) Sistem Informasi Manajemen. Padang: Pendidikan Informatika STKIP PGRI Sumbar.
- Supriyanta, A. (2018). *Sistem Informasi Forum Diskusi Programmer Berbasis Web Menggunakan Rapid Application Development*. 7(November), 138-147.
- Kendall E. (2018). *Rapid Application Development (RAD)*. Klaten : PT Indeks.
- Oky Irnawati, Galih Bayu Aji Listianto. (2018). Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA , Manajemen Informatika, AMIK BSI Bekasi. *Jurnal Evolusi Volume 6 Nomor 2 - 2018*.
- Riska Aryanti, Eka Fitriani, Dian Ardiansyah, Atang Saepudin. (2021). Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web, Jakarta. Universitas Bina Sarana Informatika. *Jurnal Paradigma*, Volume. 23 No. 2 September 2021.
- Priyanto, A., dan Pati, F. U. S. A., 2017, Perancangan Aplikasi Penerjemah Bahasa Indonesia Ke Bahasa Jawa Untuk Media Bantu Belajar Siswa SMK Salafiyah Berbasis Android, *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*. 6(4).

- Nurjamiyah, dan Dewi, Arie Rafika, 2018, Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES Pada Prodi Sistem Informasi STTH-Medan. *Jurnal Sistem Informasi*. 2(2). ISSN 2579-5341.
- Whittel, J.L., dan Bentley., *System Analysis and Design Methods*, McGraw-Hill Irwin, New York, 2007.
- Sholeh, M. & Maulanan, T. (2015). Desain Dan Implementasi Sistem Informasi Wisata Goa Berbasis Google Map. *Jurnal Teknologi dan Sains Terapan SIMETRIS*, Vol.9(1), pp. 20-27.
- Putra, T. D. E., Khusnuliawati, H., & Hernanjaya, A. N. (2018). Penerapan Framework Codeigniter Pada Di Universitas Sahid Surakarta. 80–81.
- Ayuliana. 2009. Testing dan Implementasi. <http://www.gunadarma.ac.id> di akses tanggal Desember 2022.
- Sukanto, R. A., & Shalahudin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- NLVVIORZ 35DSLQ \$SSOLFDWLRQ 'HYHORSPHQW &KDQJLQJ +RZ 'HYHORSHUV :RUN¥ 31 Oktober, 2018. <https://kissflow.com/rad/rapid-application-development/> (accessed Apr. 11, 2020).
- 7 6 -D\D 3HQJXMLDQ \$SOLNDVL GHQJDQ 0HWRGH %ODFNER[Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital 3ROLWHNQLN1HJHUL/DPSXQJ¥J. *Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 2, p. 45,2018,[Online].Available: <http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/64>.
- Gunawan, Ary H. (2010). *Sosiologi Pendidikan Suatu Analisis Sosiologi Tentang Pelbagai Problem Pendidikan*. Rineka Cipta: Jakarta.
- Hanum, Farida. (2013). *Sosiologi Pendidikan Edisi Revisi*. Kanwa Publisher: Yogyakarta.
- Karwati, E. dan Priansa, D. J. (2014). *Manajemen Kelas (Classroom Management) Guru Profesional Yang Inspiratif, Kreatif, Menyenangkan Dan Berprestasi*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, H. W. (2012). *Perencanaan dan Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sabri, H. A. (2010). *Strategi Belajar Mengajar Dan Micro Teaching*. Ciputat : Quantum Teaching.

- Danim, S. (2006). *Visi baru manajemen sekolah dari unit birokrasi ke lembaga akademik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- A. Rahmadina, I. Aknuranda, and N. H. Wardani, "Evaluasi Usability Aplikasi E-TPT Berbasis Mobile Kantor Pelayanan Pajak Pratama Malang Utara dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 6396–6403, 2019.
- D. R. Rahadi, "Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android," *J. Sist. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 661– 671, 2014.
- J. Nielsen, "Usability 101: Introduction to Usability," Nielsen Norman Group, 2012.
- T. K. Situmorang, H. M. Az-Zahra, and A. D. Herlambang, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi m-KantorPos dengan Menggunakan Metode Usability Testing," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4349–4356, 2019
- "Usability Testing," U.S. General Services Administration \ Technology Transformation Services. [Online]. Available: <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/usability-testing.html>.
- Barnum, C. M. *Usability Testing and Research*. Longman Publishing Group. 2001.
- I. M. H. Kusumawardhana, N. H. Wardani, A. Reza, and Perdanakusuma, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7708–7716, 2019.
- V. H. Pranatawijaya, Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, "Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman," *J. Sains dan Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 128– 137, 2019.
- Brooke, John. *SUS: A Retrospective*. *Journal of Usability Studies*. Vol. 8, Issue 2. 2013.
- A. Febtriko and I. Puspitasari, "MENGUKUR KREATIFITAS DAN KUALITAS PEMOGRAMAN PADA SISWA SMK KOTA 46 PEKANBARU JURUSAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DENGAN SIMULASI ROBOT," *RABIT J. Teknol. dan Sist. Inf. Univrab*, vol. 3, no. 1, 2018.
- D. W. Ramadhan, B. Soedijono, and E. Pramono, "PENGUJIAN 45 USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO)," *JIPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 04, no. 02, pp. 139–147, 2019.

- U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW," J. SIMETRIS, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019.
- J. Brooke, "SUS: A Retrospective," J. Usability Stud., pp. 29–40, 2013.
- Sri Nurhayati, Nur Sucahyo, and Selawati, "PENERAPAN METODE PIECES DALAM PENGEMBANGAN SISTEM E-COMMERCE PENJUALAN PRODUK KOMPUTER," JURNAL REKAYASA INFORMASI SWADHARMA (JRIS) VOL 01 NO 01 JANUARI 2021 ISSN 2774 – 5759 | eISSN 2774-5732.
- Bella Ramadhanty Maruf. 2021. Aplikasi Pengumpulan Tugas Berbasis Website pada UPT. Pemberdayaan Lembaga dan Ekonomi Kreatif Seni Wilwatikta .
- Shofi Noer Isroatin. 2020. Usability Testing Pada Sistem *Computer Based Testing* (CBT) Menggunakan *Sistem Usability Scale* (SUS).
- Hendrikus Nai, Wiwik Wijayanti, "PELAKSANAAN TUGAS DAN FUNGSI KEPALA SEKOLAH PENDIDIKAN MENENGAH NEGERI," Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan Volume 6, No 2, September 2018 (183-192)
Online: <http://journal.uny.ac.id/index.php/jamp>
- Saroni, Muhammad 2006. Manajemen Sekolah: Kiat Menjadi Pendidik yang Kompeten. Jogjakarta: Ar-Ruzz
- Wahjosumidjo, 2002. Kepemimpinan Kepala Sekolah, Tinjauan Teoritik dan Permasalahannya, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Harrison, C. B. (2013). An evaluation of an electronic submission system for assignments. *International Journal of Mathematical Education in Science and Technology*, 44(7), 1011-1021.
- Stone, 1998, Tugas Pokok, dalam moekijat (1998) Manajemen dan Motivasi, PT. Gramedia Pustaka, Jakarta.
- John & Mary Miner, 1998, Tugas Pokok, dalam moekijat (1998) Manajemen dan Motivasi, PT. Gramedia Pustaka, Jakarta.
- Ramayah, T. & Ramayah, T. (2017). Design and Implementation of an Online Homework Submission System. *International Journal of Engineering Education*, 33(1), 250-258.

- Irwin, P.C. & Bond, L.K. (2006). Development of a web-based assignment submission and feedback system. *Australasian Journal of Educational Technology*, 22(3), 355-377.
- Utama, B.S."Perancangan Ulang User Interface dan User Experience pada Website Cosmic Clothes".8-45.2020
- O. Mukarromah, "Peran Teknologi Pendidikan Islam Pada Era Global," AN-NIDHOM (Jurnal Manaj. Pendidikan. Islam., vol. 1, no. 2, pp. 91–105, 2016
- Eliterius Sennen, "MENGENAL ADMINISTRASI GURU DI SEKOLAH,"
Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar, Volume 2, Nomor 1 Januari 2018.