

## BAB I PENDAHULUAN

A.	Latar Belakang .....	1
B.	Rumusan & Batasan Masalah .....	8
C.	Tujuan Penelitian .....	9
D.	Manfaat Penelitian .....	9
E.	Definisi Oprasional .....	10
F.	Hipotesis .....	11
BAB II STUDY LITERATUR		
A.	Belajar & Pembelajaran Matematika .....	12
B.	Multimedia Interaktif .....	15
C.	Model Pembelajaran SAVI (Somatic, Auditory, Visual, Intelektual & Matematika	21
D.	Geometri & Pembangunan Geometri .....	27
E.	Kemampuan Spatial Sense .....	30
F.	Penelitian Yang Relevan .....	36
BAB III (Metodologi Penelitian)		
A.	Populasi & sampel .....	40
B.	Metode & Desain Penelitian .....	41
C.	Instrumen Penelitian .....	42
D.	Variabel Penelitian .....	51
E.	Prosedur Penelitian .....	51
F.	Pengembangan Bahan Ajar .....	53
G.	Teknik Pengolahan Data .....	55