

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A H dan Mohini, M. (2008). *The Use of Interactive Geometry Software (IGS) to Develope Geometric Thinking*. Jurnal Teknologi University Teknologi Malaysia.
- Abdussakir. (2009). *Pembelajaran Geometri dan Teori van Hiele*. [Online]. Tersedia: <http://abdussakir.wordpress.com/2009/01/25/pembelajaran-geometri-dan-teori-van-hiele/>. [24 Maret 2010].
- Aini, Trias N. (2008). *Analisis Proses Berpikir Siswa dalam Belajar Geometri Berdasarkan Teori Belajar Van Hiele*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Amalia, Lia. (2006). *Penerapan Metode Improve dalam Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Media Komputer untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematik Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung : tidak diterbitkan.
- Bako, Maria. "Different Projecting Methods In Teaching Spatial Geometry". *European Research in Mathematics Education III*. [Online]. Tersedia: http://www.osun.org/spatial_sense/. [13 Februari 2010].
- Bartman, Robert E. *Assessment Annotation for the Curriculum Frameworks Mathematics grades 4, 8, and 10*. Missouri Department of Elementary and Secondary Education.
- Benie, Kate. "Shape And Space" An Approach To The Study Of Geometry In The Intermediate Phase. *Paper presented at the 4th Annual Congress of the Association for Mathematics Education of South Africa (AMESA), Pietersburg, July 1998*.
- Bloom, Benyamin. et al. (1981). *Taxonomi of Educational the Classification of Educational Goals: Hand Book I, Cognitive Domayn*. New York: Longman.

- Chaeruman, AU. (2004). *Integrasi Teknologi Telekomunikasi dan Informasi (TTI) ke dalam Pembelajaran, Makalah disajikan dalam Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran, "Menghadapi Tantangan Daya Saing SDM Nasional dan Internasional"*, Jakarta: UT, PUSTEKKOM, IPTPI: Tidak diterbitkan.
- DePorter, B. (1999). *Quantun Learning*. Bandung : Kaifa.
- Dewi, A K. (2009). *Penerapan Pendekatan SAVI (Somatic, Auditory, Visual, Intelektual) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Biologi Siswa Kelas VIII D Pada pokok Bahasan Sistem Pernapasan Pada Manusia*. Skripsi Jurusan Pendidikan Biologi FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Faizin, MN. (2009) . *Pengunaan Model Pembelajaran Multimedia Interaktif (MMI) Pada Konsep Listrik Dinamis Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Memperbaiki Sikap Belajar Siswa*. Kudus.
- Fitrianingsih, I. (2009). *Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan Pembelajaran SAVI Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Fryer . (2001). *Strategy for Effective Elementary Technology Integration*.
 [Online]. Tersedia:
<http://www.wtvi.com/teks/intregate/tcea2001/powerpointoutline.pdf> [18 Agustus 2005]
- Hariyono. (2010). *Perkembangan Multimedia Interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://eduzona.blogspot.com/2010/03/multimedia-pembelajaran-interaktif.html>. [9 Maret 2010].
- Herawati, Ika. (2008). *Penerapan Metode Inkuiri dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

- Herdian. (2006). *Model Pembelajaran SAVI*. [Online]. Tersedia: <http://herdy07.wordpress.com/2009/04/22/model-pembelajaran-savi/> [15 Maret 2010].
- Hikmah, Nuzul N. (2008). *Peningkatan Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Melalui Pendekatan SAVI dengan Pendayagunaan Alat Peraga di SMP Negeri 1 Kartasura*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kristiningrum. (2007). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Macromedia Authoware 7.0 Pada Materi Fisika Sekolah Menengah Atas pokok Bahasan Kinematika Gerak Lurus*. Skripsi Jurusan Fisika FMIPA Universitas Negeri Semarang.
- Kusumah, Y. (2008). *Pengembangan Model Computer Based E-learning untuk meningkatkan High-Order Mathematical Thinking Siswa SMA*. Usul penelitian Hibah Bersaing Perguruan Tinggi. Bandung: tidak diterbitkan.
- Kusumaningrum, D. (2009). *Eksperimentasi Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan SAVI dan RME pada Pokok Bahasan Kubus dan Balok Ditinjau Dari Kreativitas Belajar Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Marliah, S M. (2006). *Hubungan Kemampuan Spasial Sense dengan Prestasi Belajar Matematika*. Makara, Sosial Humaniora, Vol. 10. No. 1. Juni 2006: 27-32 Fakultas Psikologi Universitas Indonesia.
- Murtiyasa, B. (2009). *Pemanfaatan Teknologi Informasi dsan Komunikasi untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Matematika*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nuaraini, Trias. (2008). *Analisis Proses Berpikir Siswa Dalam Belajar Geometri Berdasarkan Teori Belajar Van Hiele*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP UMS Surakarta : tidak diterbitkan
- Nurnasari, Shofiyah. (2008). *Implementasi Pembelajaran Geometri Berdasarkan Tahap Belajar Van Hiele Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: Tidak diterbitkan.

Ohio, Department of Education. *Correlation of Ohio's K-12 Benchmarks and Grade-Level Indicators Geometry and Spatial Sense Grade 11-12*.

Olkun, S. (2003). "Making Connections: Improving Spatial Abilities with Engineering Drawing Activities". *Internasional Journal of Mathematics Teaching and Learning*, 10 halaman. Tersedia: <http://www.ex.ec.uk/cimt/ijmtl/ijabout.html>. [4 Februari 2010].

Pengertian belajar dan Perubahan Perilaku Belajar. <http://www.osun.org>

Paramata, Y. (1996). *Computer Aided Instruction (CAI) dalam Pembelajaran IPA Fisika (Studi Eksperimen pada Pokok bahasan Listrik Dinamik di SLTP Negeri 2 Gorontalo)*. Tesis PPS IKIP Bandung: tidak diterbitkan.

Puji, E. (2009). *Implementasi Strategi Pembelajaran Berbasis Media Compact Disc (CD) Interaktif dan Permainan Simulasi Dalam Pembelajaran Matematika Ditinjau dari Respons Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Purniati, T. (2004). *Pembelajaran Geometri Berdasarkan Tahap-tahap Awal Van Hiele dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematik Siswa Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama*. <http://www.pages-yourfavorite.com/ppsupi/abstrakmat2004.html>. [3 Maret 2007].

Raharjo, Y M. (2009). *Upaya Peningkatan Kemampuan Penalaran Matematika Melalui Pendekatan Pembelajaran SAVI*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Rahman, AR bin Abdul. (2008). *Pendekatan Tiga Dimensi Multimedia Bagi Meningkatkan Kemahiran Visualisasi Spatial di Kalangan Kognitif Rendah dalam Tajuk Pelan dan Dongakan*. Tesis Universitas Sains Malaysia.

Ristiana, H. (2008). *Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Pendekatan RME Pada Pokok Bahasan Lingkaran*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Rizal, A. (2009) *Gaya Kognitif dan Visualisasi Pelajar Melalui Perisian Multimedia*. Makalah Pendidikan Fakultas Pendidikan Teknikal Universiti Tun Hussein Onn Malaysia.

- (2008). *Pembelajaran Geometri*. [Online]. Tersedia: <http://ahmadrizal.wordpress.com/2008/08/06/pembelajaran-geometri/>. [14 Maret 2010].
- (2010). *Media Pembelajaran Matematika*. [Online]. Tersedia: <http://id.shvoong.com/social-science/education/1971899-media-pembelajaran-matematika/>.
- Roebiyarto. (2008). *Pendekatan SAVI*. [Online]. Tersedia: <http://roebiyarto.multiply.com/journal/item/21>. [14 Maret 2010]
- Ruseffendi, ET. (1990). *Pengajaran matematika Masa Kini*. Bandung: Tarsito
- (1991). *Pengantar Kepada Membantu Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito.
- (1994). *Dasar-Dasar Penelitian Pendidikan dan Bidang Non-Eksakta Lainnya*. Semarang: IKIP Semarang.
- Sagala, Syaiful. (2005). *Konsep Dan Makna Pembelajaran Untuk Membantu Memecahkan Problematika Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sarhani. (2006). *Desain dan Pengembangan Bahan Ajar Matematika Interaktif Tipe Simulasi untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Logis dan Kritis Siswa SMA*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Sudjana. (1996). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Suherman, E. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: JICA.
- Suherman, E., dan Sukjaya, Y. (1990). *Petunjuk Praktis untuk Evaluasi Pendidikan Matematika*. Bandung: Widyakusumah.
- Suryadi, A. (2009). "Pemanfaatan ICT dalam Pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Terbuka dan Jarak Jauh, Volume 8, Nomor 1, Maret 2007, 83-98*. Universitas Krisnadipayana.

- Suryana, Ana. (2006). *Efektivitas Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Media Komputer*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.
- Suwanti, (2009). *Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi dengan Pemanfaatan Macromedia Flash 8 untuk Meningkatkan Respon dan Minat Belajar Siswa*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Syah, Muhibbin. (2004). *Psikologi Belajar*. Edisi Revisi, Cetakan 3. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Tambunan, Siti Marliah. (2006). "Hubungan Antara Kemampuan Spasial dengan Prestasi Belajar Matematika". *Makara, Sosial Humaniora*, vol. 10, No .1, Juni 2006:27-32
- Tim MKPBM Jurusan Pendidikan Matematika. (2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. JICA FPMIPA UPI.
- Wijaya, Yoga P. (2010). *Pengertian Multimedia Interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://yogapw.wordpress.com/2010/01/26/pengertian-multimedia-interaktif/>. [15 Maret 2010]
- Yulianti, Dewi N. (2006). *Efektifitas Pembelajaran Matematika Berbasis Animasi Komputer dalam Upaya Meningkatkan Spatial Intelligence Siswa SMA*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Yulianti, Heti. (2009). *Penerapan Model SAVI (Somatic, Auditory, Visual, Intelektual) Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP*. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika FPMIPA UPI Bandung: Tidak diterbitkan.