

**Pengembangan *Web-Based Collaborative Learning*
dengan menggunakan Facebook**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari
syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh :
Sandi Andrian
056637

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2009**

LEMBAR PENGESAHAN
PENGEMBANGAN *WEB-BASED COLLABORATIVE LEARNING*
DENGAN MENGGUNAKAN FACEBOOK

Oleh:

Sandi Andrian

056637

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing 1,

Yudi Wibisono, M.T.

NIP 197507072003121003

Pembimbing 2,

Herbert, M.T.

NIP 197005022008121001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Yudi Wibisono, M.T

NIP 197507072003121003

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Tujuan penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.6 Definisi Operasional	8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Umum Elearning	9
2.1.1 Pengertian Elearning	9
2.1.2 Karakteristik Elearning	11
2.1.3 Manfaat Elearning	11
2.1.4 Fungsi Elearning	13
2.1.5 Infrastruktur Elearning	13
2.1.6 Konten dan Aktor Elearning	14
2.1.7 Metode Penyampaian Elearning	16
2.2 Tinjauan Situs Jejaring Sosial	16
2.2.1 Definisi Situs Jejaring Sosial	16
2.2.2 Karakteristik Layanan Jejaring Sosial	17
2.2.3 Jenis Layanan Jejaring Sosial	17
2.2.4 Dampak Layanan Jejaring Sosial	18
2.2.5 Situs Jejaring Sosial Facebook	19
2.3 Tinjauan <i>Collaborative Learning</i>	22
2.3.1 Definisi <i>Collaborative Learning</i>	22
2.3.2 Jenis <i>Collaborative Learning</i>	23

2.3.3	Karakteristik <i>Collaborative Learning</i>	26
2.3.4	<i>Classroom-Based Collaborative Learning</i>	27
2.3.5	<i>Web-Based Collaborative Learning</i>	28
2.4	Facebook Platform	30
2.4.1	Sistem Kerja Facebook Platform	31
2.4.2	Elemen Pendukung Facebook Platform	32
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Prosedur pengembangan	37
3.2	Uji Coba Produk	39
3.3	Subjek Uji Coba	40
3.4	Instrumen Pengumpulan Data	41
3.5	Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Analisis Kebutuhan	43
4.2	Pengembangan <i>Web-Based Collaborative Learning</i> dengan Menggunakan Facebook	48
4.2.1	Perancangan Layout dan Flow Screen	48
4.2.2	Perancangan Sistem	48

4.2.3 Registrasi Aplikasi <i>Web-based Collaborative Learning</i>	
di Facebook	52
4.2.4. Implementasi Tampilan Aplikasi	52
4.3 Hasil Pengujian Produk	63
4.4 Hasil Ujicoba ke Subjek	68
4.5 Kelebihan, kekurangan dan kendala pengembangan produk	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	