

## DAFTAR ISI

	<b>Hal</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Asumsi Penelitian.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b>	
A. Konsep Permainan menggunakan Media Balok	
1. Pentingnya Bermain untuk Anak Usia Dini.....	9
2. Pengertian Media dan Permainan Balok.....	14
3. Balok Sebagai Alat Permainan Edukatif.....	16
a. Alat Permainan Edukatif.....	16
b. Manfaat Dari Permainan Balok.....	20
c. Tahapan Bermain Balok.....	23
B. Kecerdasan Visual- Spasial pada Anak Usia Dini	
1. Konsep Kecerdasan Jamak.....	26
2. Pengertian Kecerdasan Visual Spasial.....	31
3. Aspek-Aspek Dalam Kecerdasan Visual Spasial.....	34
4. Karakteristik dan Ciri Individu Cerdas Visual Spasial.....	35
C. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	36

Anjungsari Pitria, 2013

Pembelajaran Menggunakan Permainan Media Balok Untuk Meningkatkan Kemampuan Visual-Spasial Anak Taman Kanak-Kanak

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Metode Penelitian.....	39
B. Lokasi Penelitian.....	41
C. Definisi Operasional.....	42
D. Prosedur Penelitian.....	43
E. Instrument Penelitian.....	49
F. Teknis Analisis Data.....	61
G. Validitas Data.....	62

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Data Hasil Penelitian.....	63
B. Pembahasan.....	97

### **BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

A. Simpulan.....	109
B. Rekomendasi.....	110

DAFTAR PUSTAKA.....	112
---------------------	-----

RIWAYAT HIDUP.....	
--------------------	--

Anjungsari Pitria, 2013

Pembelajaran Menggunakan Permainan Media Balok Untuk Meningkatkan Kemampuan Visual-Spasial Anak Taman Kanak-Kanak