

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

2.1. Simpulan

Augmented Reality atau biasa disingkat AR merupakan teknologi yang menggabungkan objek virtual dengan objek nyata. AR dapat menghasilkan bentuk visual dari objek virtual seperti benda atau hewan yang dapat dilihat berbentuk 3D sehingga objek tersebut terlihat berbentuk nyata. AR dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran yang menarik karena menghubungkan, memberi informasi dan menyampaikan pesan sehingga tercipta proses pembelajaran yang lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan hasil dari penelitian, dapat disimpulkan bahwasannya Augmented Reality merupakan pembelajaran yang menarik untuk di implementasikan baik di rumah maupun di sekolah. Augmented Reality juga dapat meningkatkan kemampuan pemecahan peserta didik. Selain itu, Augmented Reality juga berdasarkan penelitian mendapatkan respon positif dalam hal keefektifan. Diharapkan berdasarkan hasil penelitian, hal tersebut dapat menjadi kajian dalam penerapan pembelajaran selanjutnya.

2.2. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan kesimpulan, maka dapat disarankan berupa penambahan database yang digunakan untuk memperluas artikel-artikel yang relevan untuk digunakan sebagai data dalam *systematic literature review* sehingga hasil dari penelitian dapat menjadi lebih lanjut dan lebih spesifik agar penelitian-penelitian selanjutnya dapat memperbaiki dan mengembangkan lebih lanjut dari AR yang dibuat.