

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Simpulan dalam penelitian ini berdasarkan temuan penelitian dan pembahasan, diantaranya:

1. Penggunaan *Car Mechanic Simulator* dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik SMK pada mata pelajaran PMKR dengan kategori “Sedang”.
2. Respon peserta didik SMK terhadap penggunaan *Car Mechanic Simulator* pada mata pelajaran PMKR berada pada kategori “Baik”.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan di atas, penggunaan *Car Mechanic Simulator* memberikan keberhasilan dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik SMK pada pembelajaran PMKR dan mendapatkan tanggapan positif dari peserta didik, ini menunjukkan bahwa *Car Mechanic Simulator* mampu memberikan manfaat yang berarti. Jika materi pada mata pelajaran lain memiliki karakteristik yang serupa dengan PMKR, maka *Car Mechanic Simulator* memiliki potensi untuk menjadi alat pendukung dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran tersebut.

#### 5.3 Rekomendasi

Peneliti memberikan beberapa rekomendasi berdasarkan temuan penelitian dan pembahasan sebagai berikut:

1. *Car Mechanic Simulator* dapat digunakan sebagai alternatif media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik oleh pendidik. Sebelum media tersebut diterapkan oleh pendidik, hendaknya materi yang akan diajarkan memiliki karakteristik yang serupa dengan materi pada mata pelajaran PMKR, sehingga diharapkan dapat memberikan hasil yang maksimal.
2. Meskipun *Car Mechanic Simulator* menarik, tetap penting untuk menyediakan variasi dalam pendekatan pembelajaran. Penggunaan media

pembelajaran yang berbeda-beda dapat membantu menghindari kejenuhan dan memenuhi gaya belajar beragam peserta didik.

3. Kepada para peneliti selanjutnya diharapkan dapat menggunakan *Car Mechanic Simulator* untuk mengembangkan keterampilan kerja peserta didik SMK dalam praktikum.