

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil temuan dan pembahasan pada penelitian “Pengembangan Media Berbasis Android Materi Alat Musik Ritmis Kelas III Sekolah Dasar” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

Pengembangan media aplikasi ini menggunakan model ADDIE yang membuat produk melalui tahapan yang sudah terstruktur jelas sehingga produk yang dihasilkan dapat disesuaikan dengan kebutuhan peserta didik kelas III dan menjadi media pembelajaran yang menarik dan mudah dipahami peserta didik. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media aplikasi yang dikembangkan sudah layak dipakai pada pembelajaran SBdP pada kelas III. Berdasarkan hasil dari perolehan hasil analisis validator ahli media dengan kategori sudah layak, dan hasil analisis validator ahli materi dengan kategori sudah layak dengan beberapa revisi berdasarkan dari saran validator.

Respond peserta didik terhadap penggunaan media aplikasi AMURI ini melalui angket. Hasil angket tersebut menyatakan bahwa peserta didik merasa puas dengan penilain angket pada kategori sangat layak. Hal ini memberikan kesempatan aplikasi ini bisa digunakan dalam proses belajar mengajar.

Aplikasi AMURI yang digunakan pada proses pembelajaran seni musik bisa meningkatkan pemahaman peserta didik. Hal ini dapat dilihat dari hasil *pretest* dan *posttest* yang dilakukan pada peserta didik adanya peningkatan yang dicapai saat *pretest* dan *posttest*.

4.2 Implikasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan hasil penelitian dapat digunakan dalam ruang lingkup pendidikan sebagai suatu pertimbangan. Penelitian ini memiliki implikasi yang dapat berguna bagi peserta didik dan guru. Adapun implikasi tersebut dapat dilihat dari proses pengembangan, hasil uji validator ahli media dan ahli materi, serta hasil *pretest* dan *prosttest* yang terjadi peningkatan

pemahaman materi alat musik ritmis setelah belajar menggunakan media aplikasi alat musik ritmis.

Selain bermanfaat sebagai media pembelajaran aplikasi AMURI juga mampu meningkatkan kemampuan literasi teknologi pada peserta didik dan guru. Hal ini karena aplikasi AMURI adalah media pembelajaran berbasis android yang menggunakan teknologi *smartphone*. Sehingga, guru dan peserta didik bisa terbiasa dalam mengoperasikan perangkat teknologi untuk meningkatkan kemampuan literasi teknologi mereka terutama dalam bidang pendidikan.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka terdapat beberapa rekomendasi yang dapat diberikan kepada beberapa pihak diantaranya:

1. Bagi Guru

Para guru dan calon guru mungkin memiliki kesulitan untuk menarik perhatian peserta didik dalam proses pembelajaran. Namun, dengan menggunakan aplikasi media pembelajaran AMURI, hal tersebut bisa menjadi lebih mudah. Aplikasi ini dapat membantu meningkatkan motivasi peserta didik untuk belajar dengan menyediakan media pembelajaran yang menarik dan interaktif. Tidak hanya itu, sebagai seorang guru, Anda juga harus memperhatikan metode dan bahan ajar yang sesuai dengan karakteristik peserta didik. Salah satu cara untuk memfasilitasi pembelajaran yang maksimal adalah dengan mendukung penggunaan teknologi elektronik dan berbasis internet. Memanfaatkan bahan ajar yang tepat juga penting untuk membantu peserta didik mencapai tujuan pembelajaran. Dalam teks ini, akan dijelaskan lebih lanjut mengenai cara-cara tersebut sehingga bisa menjadi panduan bagi para guru untuk menciptakan media pembelajaran yang menarik dan efektif.

2. Bagi Peneliti

Penelitian terkait pengembangan bahan ajar menjadi semakin penting di era digital seperti sekarang ini. Namun, untuk menciptakan bahan ajar yang menarik, diperlukan penggunaan software yang tepat. Salah satu software yang banyak digunakan untuk pengembangan bahan ajar adalah SAC. Tetapi, bagi peneliti selanjutnya yang ingin menambahkan animasi agar bahan ajar menjadi lebih

menarik, sebaiknya mencari software alternatif lainnya. Selain itu, sebelum mencoba membuat bahan ajar, peneliti selanjutnya sebaiknya melakukan kajian secara mendalam terkait sumber dan referensi agar penelitiannya memperoleh hasil yang optimal. Melalui teks ini, peneliti selanjutnya akan diberikan beberapa saran dan panduan untuk membuat pengembangan bahan ajar yang lebih efektif dan menarik secara visual.