

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH .....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan dan Pembatasan Masalah .....	8
1. Rumusan Masalah .....	8
2. Pembatasan Masalah .....	8
C. Tujuan penelitian.....	8
1 Tujuan Umum .....	8
2 Tujuan Khusus .....	9
D. Manfaat Penelitian .....	9
1. Manfaat Praktis .....	9
2. Manfaat Teoritis .....	9
E. Penjelasan Istilah.....	10
F. Pendekatan, Metode, dan Teknik Penelitian.....	11
1. Pendekatan Penelitian .....	11

2.	Metode Penelitian .....	12
3.	Teknik Penelitian .....	12
G.	Lokasi dan Subjek Penelitian .....	14
<b>BAB II</b>	<b>TINJUAN PUSTAKA .....</b>	<b>15</b>
A.	Tinjauan Mengenai Konsep Pembelajaran.....	15
1.	Pengertian Pembelajaran.....	15
2.	Karakteristik Pembelajaran.....	16
3.	Komponen-komponen Pembelajaran.....	17
4.	Tahap-tahap Pembelajaran.....	34
B.	Tinjauan Mengenai Konsep Media Pengajaran .....	38
1.	Pengertian Media Pengajaran.....	38
2.	Ciri-Ciri Media Pengajaran.....	38
3.	Jenis-jenis Media Pengajaran.....	40
4.	Fungsi dan Manfaat Media Pengajaran.....	42
5.	Kriteria Pemilihan Media Pengajaran.....	45
C.	Peningkatan Kualitas Pembelajaran Melalui Penggunaan Media Pengajaran.....	48
D.	Tinjauan Mengenai Konsep Multimedia Berbasis Komputer Dalam Konteks Pembelajaran .....	52
1.	Pengertian Multimedia Berbasis Komputer.....	52
2.	Jenis-jenis Multimedia Berbasis Komputer .....	53
3.	Karakteristik Multimedia Berbasis Komputer.....	54

4.	Perangkat Multimedia Berbasis Komputer .....	55
5.	Keunggulan dan Kelemahan Multimedia Berbasis Komputer .....	57
6.	Kriteria Pemilihan Multimedia Berbasis Komputer .....	63
7.	Langkah-langkah Pembuatan Multimedia Berbasis Komputer .....	64
E.	Tinjauan Mengenai Konsep Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) .....	71
1.	Pengertian PKn .....	71
2.	Konteks Kelahiran dan Landasan PKn di Indonesia.....	73
3.	Karakteristik PKn.....	76
4.	Tujuan dan Fungsi PKn .....	76
5.	Ruang Lingkup Isi Pelajaran PKn.....	78
6.	Strategi dan Media dalam Proses Pembelajaran PKn .....	83
7.	Evaluasi Pembelajaran PKn.....	86
F.	Peningkatan Kualitas Pembelajaran PKn dengan Menggunakan Multimedia Berbasis Komputer .....	88
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>94</b>
A.	Pendekatan Penelitian .....	94
B.	Metode Penelitian.....	98
C.	Teknik Pengumpulan Data.....	99
1.	Observasi.....	99
2.	Wawancara.....	101
3.	Studi Literatur .....	102
4.	Studi Dokumentasi.....	103

D.	Subjek penelitian.....	103
E.	Teknik Analisis Data.....	105
	1. Data Reduction (Reduksi Data) .....	105
	2. Data Display (Penyajian Data).....	106
	3. Conclusion Drawing/Verification .....	107
F.	Pengujian Keabsahan Data.....	107
	1. Credibility (Validitas Internal).....	108
	2. Transferability (Validitas Eksternal).....	109
	3. Dependability (Reliabilitas) .....	110
	4. Confirmability (Obyektivitas).....	111
G.	Tahap Penelitian.....	111
	1. Tahap Pra Penelitian .....	111
	2. Tahap Pelaksanaan .....	113
	3. Tahap Analisis Data .....	114
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>115</b>
A.	Deskripsi Umum Lokasi Penelitian .....	115
	1. Sejarah Sekolah dan Fungsi Bangunan.....	115
	2. Moto, Visi dan Misi Sekolah .....	117
	3. Struktur Organisasi SMA Negeri 3 Bandung .....	118
	4. Data Siswa .....	119
	5. Data Ketenagaan .....	119
	6. Fasilitas .....	122

B.	Deskripsi Hasil Penelitian .....	122
1.	Langkah-Langkah Persiapan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn .....	122
2.	Langkah-Langkah Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer Dalam Proses Pembelajaran PKn.....	128
a.	Tahap Pra Pembelajaran.....	128
b.	Pembukaan Pembelajaran .....	129
c.	Kegiatan Inti Pembelajaran .....	131
d.	Evaluasi Pembelajaran .....	133
e.	Penutupan Kegiatan Pembelajaran.....	134
3.	Keunggulan dan Kelemahan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn .....	135
a.	Aspek Materi.....	135
b.	Aktivitas Pembelajaran .....	137
c.	Perangkat yang Digunakan ( <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> ) ...	140
d.	Aspek Audio-Visual.....	144
C.	<b>Analisis Hasil Penelitian .....</b>	<b>146</b>
1.	Langkah-Langkah Persiapan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn .....	146
2.	Langkah-Langkah Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer Dalam Proses Pembelajaran PKn.....	148
3.	Keunggulan dan Kelemahan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn .....	149

a.	Aspek Materi.....	150
b.	Aktivitas Pembelajaran .....	151
c.	Perangkat yang Digunakan ( <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> ) ...	151
d.	Aspek Audio Visual.....	152
<b>D.</b>	<b>Pembahasan Hasil Penelitian.....</b>	<b>154</b>
1.	Langkah-Langkah Persiapan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn.....	154
2.	Langkah-Langkah Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer Dalam Proses Pembelajaran PKn.....	165
3.	Keunggulan dan Kelemahan Penggunaan Multimedia Berbasis Komputer dalam Proses Pembelajaran PKn .....	176
a.	Aspek Materi.....	176
b.	Aktivitas Pembelajaran .....	180
c.	Perangkat yang Digunakan ( <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> )....	185
d.	Aspek Audio Visual.....	189
<b>BAB IV</b>	<b>KESIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>193</b>
A.	Kesimpulan .....	193
B.	Rekomendasi .....	193
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>196</b>
	<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
	<b>RIWAYAT HIDUP</b>	