BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Media pembelajaran berbasis WILMO (*Web-based interactive learning modules*) disusun dengan arsitektur dapat mendukung proses pembelajaran TIK pokok bahasan HTML5 yang menyediakan modul interaktif, interaksi berkelanjutan antar pengguna, penyediaan contoh soal dan evaluasi pembelajaran.
- 2. Pengembangan media berbasis web sehingga bisa diakses secara *online*, ataupun bisa digunakan dalam *local area* di sekolah yang menggunakannya.
- 3. Hasil validasi dari pakar pengembangan perangkat lunak dan pakar inovasi pendidikan secara keseluruhan dinilai baik dan layak untuk digunakan. Dari segi fitur, antarmuka, permodelan sistem, aspek relevansi model dengan teoriteori terkait dan kondisi aktual, efisiensi dari segi waktu dan ekonomi, efektifitas dalam pelaksanaan pembelajaran mandiri dan fleksibelitas terhadap perubahan-perubahan di lapangan.
- 4. Data uji prestasi belajar menunjukkan bahwa siswa yang menggunakan media pembelajaran WILMO dalam pembelajaran TIK dikelas dan pembelajaran mandiri dirumah dapat meningkatkan prestasi belajar siswa berdasarkan nilai

- gain namum dalam pengujian hipotesis tidak terbukti bahwa kelas eksperimen memiliki perbedaan yang signifikan dengan kelas kontrol.
- 5. Respon siswa terhadap pembelajaran TIK dengan menggunakan media pembelajaran cukup positif dilihat dari hasil angket berupa persentasi jawaban siswa. Hasil penelitian menggambarkan bahwa minat siswa terhadap TIK, keaktifan siswa, dan kemampuan siswa dalam memahami materi TIK meningkat dengan menggunakan media ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, saran-saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

5.2.1 Bagi Siswa Pengguna Media

Dari hasil penelitian ini dihasilkan produk dari sistem dan pemodelan sistem yang dibuat untuk membantu dan mendukung proses pembelajaran TIK SMA pokok bahasan HTML5 agar bisa mengembangkannya kepada pembelajaran yang lebih mandiri lagi sehingga peserta didik dapat menemukan cara belajarnya sendiri.

Keberadaan media ini akan lebih baik apabila didukung oleh semakin banyaknya produk sejenis yang mengatasi masalah yang beragam, sehingga tidak hanya pokok bahasan HTML5 saja yang bisa diatasi oleh produk tersebut, akan tetapi pokok bahasan yang lainnya juga bisa didukung.

5.2.2 Bagi Sekolah Pengguna Media

Penelitian ini dilakukan di SMA Pasundan 1 Bandung, namun media ini secara umum dapat digunakan oleh seluruh sekolah yang membutuhkan media pembelajaran berbasis WILMO pokok bahasan HTML5. Direkomendasikan agar pihak sekolah lebih peduli dan lebih inovatif lagi dalam mengembangkan sistem pembelajaran yang ada dan mengembangkan media-media pendukung untuk ANN. meningkatkan pemahaman siswa.

5.3.3 Bagi Peneliti Selanjutnya

peneliti selanjutnya direkomendasikan agar penelitian pengembangan ini bisa dilaksanakan lebih mendalam menggunakan metode R&D lebih lengkap lagi agar produk yang dihasilkan bisa lebih kaya dan lebih bermanfaat. Penelitian selanjutnya pun bisa melihat dari segi fleksibilitas pemanfaatan produk yang dibuat, agar bisa digunakan oleh berbagai mata pelajaran secara general.

Peneliti sangat menyadari bahwa penelitian yang sekarang dilakukan hanyalah merupakan tingkatan awal dari proses penelitian media pembelajaran khususnya media pembelajaran berbasis web, sehingga pelaksanaan peneltiian selanjutnya akan sangat berharga bagi dunia pendidikan serta ilmu pengetahuan dan teknologi.