

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi. (2009). *Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://ginigitu.wordpress.com/2009/04/21/multimedia-sebagai-media-pembelajaran-interaktif> [7 Juni 2010]
- Aditya. (2008). *Pengertian Kuesioner*. [Online]. Tersedia: <http://adityaanggar.wordpress.com/2008/10/27/pengertian-kuesioner/> [11 April 2010]
- Ali, M. (1993). *Strategi penelitian pendidikan*. Bandung: Angkasa.
- Ariani, N. dan Haryanto, D. (2010). *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arif. (2010). *Etimologi Multimedia*. [Online]. Tersedia: <http://cuteblue.wordpress.com/2010/06/03/etimologi-multimedia/> [27 Maret 2011]
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Danfar. (2009). *Definisi/ Pengertian Efektifitas*. [Online]. Tersedia: <http://dansite.wordpress.com/2009/03/28/pengertian-efektifitas/> [11 Februari 2011]
- Darnell, J.H., et al. (1994). *Creating a smooth transition between the classroom and laboratory via computer simulation*. [Online]. Tersedia: <http://ieeexplore.ieee.org/Xplore/login.jsp?url=http://ieeexplore.ieee.org/iel2/4449/12614/00580476.pdf%3Farnumber%3D580476&authDecision=-203> [20 Mei 2011]
- De Porter, B. dan Hernacki, M. (2002). *Quantum Learning*. Jakarta : Mizan Media Utama.
- Dimiyati, dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S.B. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gandole, Y. B., et al. (2007). *A Comparison of Students' Attitudes Between Computer Software Support and Traditional Laboratory Practical Learning Environments in Undergraduate Electronics Science*. [Online]. Tersedia: [http://www.ascilite.org.au/ajet/e-jist/docs/vol9\\_no1/papers/current\\_practice/gandole\\_khandewale\\_mishra.htm](http://www.ascilite.org.au/ajet/e-jist/docs/vol9_no1/papers/current_practice/gandole_khandewale_mishra.htm) [20 Mei 2011]
- Gorghiu, G., et al. (2010). *Study On The Progress Of Learning Strategy In Education As Result Of New Concepts Developed By European Projects*.

[Online]. Tersedia: [http://141.85.252.215/moodle/Cifru/Articol\\_E-COMM-LINE.pdf](http://141.85.252.215/moodle/Cifru/Articol_E-COMM-LINE.pdf) [20 Mei 2011]

Grabowski, B. (1989). *Interactive videodisc: an emerging technology for educators*. Syracuse, NY: ERIC Clearinghouse on Information Resources. (ERIC Document Reproduction Service No. ED 315064). [Online]. Tersedia: <http://www.eric.ed.gov/PDFS/ED315064.pdf> [20 Mei 2011]

Green, T. D. & Brown, A. (2002). *Multimedia Project In The Classroom*. USA:Corwin Press, Inc.

Koku, A.B., dan Kaynak, O. (2001). An Internet-Assisted Experimental Environment Suitable for the Reinforcement of Undergraduate Teaching of Advanced Control Techniques. Dalam *Ieee Transactions On Education*, [Online] Vol 44. Tersedia: <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.161.8909> [20 Mei 2011]

Komaruddin. (2000). *Pengadaan Personalialia*. Rajawali Pers: Jakarta.

Liang, Dong dan Gu Qiao. (2006). *The Control Methods of the Practical and Experimental Teaching System in the Marketing*. [Online]. Tersedia: <http://www.seiofbluemountain.com/search/download-file.php?id=1383.2006> [20 Mei 2011]

Larashati. (2010). *Perbedaan Pengaruh Metode Eksperimen Menemukan dan Eksperimen Verifikasi terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X MAN Yogyakarta I pada Materi Pokok Listrik Dinamis*. [Online]. Tersedia: <http://fisika.uny.ac.id/pustaka/?p=35> [27 Maret 2011]

Liu, Min dan Li Yunpeng. (2009). *Research and Practice of Chemistry Experiment Teaching Methods*. [Online]. Tersedia: <http://www.seiofbluemountain.com/upload/product/200909/2008jyhy02a60.pdf> [20 Mei 2011]

Manesis, S. dan Koutri, S. (2002). *A student-friendly approach to undergraduate teaching of experimental industrial control systems*. [Online]. Tersedia: <http://www.manchesteruniversitypress.co.uk/uploads/docs/400255.pdf> [20 Mei 2011]

Maulana, Y. A. (2008). *Penerapan Metode Eksperimen Untuk Meningkatkan kemampuan Elaborasi Siswa SMA*. Bandung: Tidak Diterbitkan.

Medhi, B. et al. (2005). *Experimental Teaching and Interactive Computer Assisted Learning: The Student's Viewpoint*. [Online]. Tersedia: <http://www.jkscience.org/archive/Volume74/Short%20Art.pdf> [20 Mei 2011]

- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis TIK*. [Online]. Tersedia: [http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/PRODI\\_ILMU\\_KOMPUTER/196603252001121-MUNIR/PJJ\\_TIK/PJJ\\_TIK-Media\\_Pembelajaran\\_berbasis\\_TIK.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FPMIPA/PRODI_ILMU_KOMPUTER/196603252001121-MUNIR/PJJ_TIK/PJJ_TIK-Media_Pembelajaran_berbasis_TIK.pdf) [22 Februari 2011]
- Nasution, R. (2003). *Teknik Sampling*. [Online]. Tersedia: <http://library.usu.ac.id/download/fkm/fkm-rozaini.pdf> [11 April 2010]
- Nusir, S., et al. (2010). *Designing an Interactive Multimedia Learning System for the Children of Primary Schools in Jordan*. [Online]. Tersedia: [http://www.psut.edu.jo/sites/EDUCON/program/contribution1118\\_b.pdf](http://www.psut.edu.jo/sites/EDUCON/program/contribution1118_b.pdf) [20 Mei 2011]
- Padmanthara, S. (2007). Pembelajaran Berbantuan Komputer Dan Manfaat Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal TEKNODIK Vol. 22*. pp. 130-144.
- Panggabean, L. (1996). *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Jurusan Pendidikan Fisika IKIP Bandung.
- Roestiyah, N. K. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rumain, S. (2010). *Penggunaan Metode Eksperimen Berbasis Verifikasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Mata Pelajaran IPA Konsep Gaya SDN Gejugjati I Kecamatan Lekok Kabupaten Pasuruan*. [Online]. Tersedia: [http://mulok.library.um.ac.id/home.php?s\\_data=Skripsi&id=44162&mod=b&cat=4](http://mulok.library.um.ac.id/home.php?s_data=Skripsi&id=44162&mod=b&cat=4) [27 Maret 2011]
- Sagala, S. (2003). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sintia. (2008). *Eksperimen Berbasis Inkuiri dan Eksperimen Berbasis Verifikasi*. [Online]. Tersedia: <http://organisasi.org/eksperimen-berbasis-inkuiri-dan-eksperimen-berbasis-verifikasi> [17 Maret 2011]
- Solikha, A. (2010). *Pengertian Definisi Hasil Belajar dari Beberapa Ahli Pendidikan*. [Online]. Tersedia: <http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2046047-pengertian-definisi-hasil-belajar-dari/> [7 Juni 2010].
- Sudatha, I. G. W. (2010). *Pemanfaatan Multimedia dalam Pembelajaran di Kelas*. [Online]. Tersedia: [http://www.undiksha.ac.id/e-learning/staff/images/img\\_info/4/5-548.pdf](http://www.undiksha.ac.id/e-learning/staff/images/img_info/4/5-548.pdf) [7 Juni 2010].

- Sudjana, N. (2005). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sudjana, N. (2008). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Suherman, E. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: Jurusan Pendidikan Matematika UPI.
- Surakhmad, W. (1986). *Pengantar Interaksi Mengajar Belajar: Dasar dan Teknik Metodologi Pengajaran*. Bandung: Tarsito.
- Walizer, M. H dan Wienir, P. L. (1991). *Metode dan Analisis Penelitian Mencari Hubungan Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Yusuf. (2010). *Eksperimen*. [Online]. Tersedia: <http://www.yusufkholish.co.cc/2010/12/eksperimen.html> [27 Maret 2011]