

DAFTAR PUSTAKA

- Nalwan, Agustinus. (2008). *Pemrograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Ariani, Niken dan Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Borg, W. R. & Gall, M. D. (1989). *Educational Research : An Introduction (Fourth Edition)*. Newyork and London : Longman Inc.
- Gonia, M. Firdaus. (2009). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Asesmen Pembelajaran Pembiasaan Cahaya*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Kusnandar, Ade; dkk. (2007). *Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Lepper, M.R. & Malone, T.W. (1987). *Intrinsic motivation and instructional effectiveness in computer-based education*. In R.E. Snow & M.J. Farr (Eds.), *Aptitude, Learning and Instruction Vol: 3* (pp. 255-286). Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum Associates.
- Mulyadi, A. Wisnu. (2010). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Cai Model Instructional Games Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bandung : Alfabeta.
- Newby, T. J., Stepich, D. A., Lehman, J. D., & Russel J. D. 2006. *Educational Technology for Teaching and Learning*. Upper Saddle River, NJ : Pearson Merrill Prentice Hall.
- Peterson, R., Verenikina, I. & Herrington, J. (2008). *Standards for Educational, Edutainment, and Developmentally Beneficial Computer Games*. In J. Luca & E. Weippl (Eds.), *Proceedings of World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2008* (pp. 1307-1316). Chesapeake, VA: AACE.
- Ritzhaupt, A., Higgins, H. & Allred, B. (2010). *Teacher Experiences on the Integration of Modern Educational Games in the Middle School*

- Mathematics Classroom*. Journal of Computers in Mathematics and Science Teaching, 29(2), 189-216. Chesapeake, VA: AACE.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sukardi. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- UPI. (2007). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Zuriah, Nurul. (2009). *Metodologi Penelitian Sosial dan Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Ahira, Anne. (...). *Mainan Edukatif*. [Online]. Tersedia : <http://www.anneahira.com/mainan-edukatif.htm> [19 April 2011]
- Mardika, N. (2008). *Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di SD*. [Online]. Tersedia : <http://mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf>. [18 April 2011]
- Shinigami. (2010). *Games People Play*. [Online]. Tersedia : <http://sepocikopi.com/2010/06/30/te-lez-kop-games-people-play/> [12 April 2011]
- Wahono, Romi Satrio. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. [Online]. Tersedia : <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> [21 Maret 2011]