

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pengujian hipotesis yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Rerata kemampuan pemahaman siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan Multimedia berbasis *Drill and Practice* lebih baik dibandingkan dengan rerata kemampuan pemahaman siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan metode konvensional.
- b. Rerata peningkatan kemampuan pemahaman siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan Multimedia berbasis *Drill and Practice* lebih baik dibandingkan dengan rerata kemampuan pemahaman siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan metode konvensional.

Dari uraian di atas dapat ditarik kesimpulan kemampuan pemahaman siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan Multimedia berbasis *Drill and Practice* lebih baik daripada siswa yang dalam pembelajarannya menggunakan metode konvensional.

5.2 Saran

Setelah melaksanakan penelitian dan membahas hasil penelitian kuasi eksperimen dalam penerapan Multimedia berbasis *Drill and Practice*, penulis merekomendasikan beberapa masukan yang sekiranya dapat dijadikan pertimbangan untuk kemajuan dalam pembelajaran. Penulis memberikan masukan sebagai berikut:

- a. Bagi sekolah yang memiliki sarana dan prasarana yang memadai dan cukup baik dibidang teknologi informasi dan komunikasi, penulis merekomendasikan untuk dapat menerapkan multimedia pembelajaran dalam bentuk Multimedia berbasis *Drill and Practice* dalam kegiatan belajar mengajar pada setiap mata pelajaran.
- b. Bagi pengajar, penulis merekomendasikan untuk dapat mengembangkan Multimedia berbasis *Drill and Practice* agar dapat meningkatkan kemampuan pemahaman siswa.
- c. Bagi peneliti, penulis merekomendasikan untuk melakukan penelitian lebih jauh mengenai efektifitas pembelajaran dengan menggunakan Multimedia berbasis *Drill and Practice* pada mata pelajaran TIK, sehingga dapat dilihat bahwa Multimedia berbasis *Drill and Practice* memang sangat sesuai diterapkan pada mata pelajaran TIK.