

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	9
1.6 Definisi Operasional.....	9
1.7 Hipotesis Penelitian.....	10
1.8 Sistematika Penulisan.....	10
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Pengertian Belajar.....	12
2.2 Metode Pembelajaran.....	14
2.3 Metode Experiential Learning.....	15
2.4 Metode Experiential Learning dalam mata pelajaran TIK.....	25
2.5 Teori Kognitif.....	26
2.6 Metode Pembelajaran Konvensional.....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Metode Penelitian.....	32
3.2 Desain Penelitian.....	32
3.3 Populasi dan Sampel.....	33
3.4 Tempat Penelitian.....	34
3.5 Langkah-langkah penelitian.....	34
3.6 Instrumen Penelitian.....	36
3.7 Analisis Data.....	43
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	

4.1 Analisis Data Hasil Uji Coba Instrumen.....	51
4.2 Analisis Data Hasil Penelitian.....	60
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	73
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>77</b>
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS.....</b>	<b>198</b>



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Langkah-langkah <i>Experiential Learning</i> pembelajaran TIK.....	25
Tabel 3.1 Klasifikasi Koefisien Validitas .....	37
Tabel 3.2 Derajat Reliabilitas Alat Evaluasi .....	39
Tabel 3.3 Interpretasi Indeks Kesukaran .....	40
Tabel 3.4 Interpretasi Daya Pembeda .....	42
Tabel 3.5 Interpretasi Nilai Normalized Gain .....	48
Tabel 3.6 Skala Kategori Hasil Angket .....	49
Tabel 3.7 Interpretasi Data Angket .....	49
Tabel 3.8 Kategori Presentase Hasil Observasi .....	50
Tabel 4.1 Uji Validitas Soal Pilihan Ganda <i>Pretest</i> .....	52
Tabel 4.2 Uji Validitas Soal Uraian <i>Pretest</i> .....	53
Tabel 4.3 Uji Validitas Soal Pilihan Ganda <i>Posttest</i> .....	53
Tabel 4.4 Uji Validitas Soal Uraian <i>Posttest</i> .....	54
Tabel 4.5 Uji Reliabilitas <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	54
Tabel 4.6 Uji Tingkat Kesukaran Soal Pilihan Ganda <i>Pretest</i> .....	55
Tabel 4.7 Uji Tingkat Kesukaran Soal Uraian <i>Pretest</i> .....	56
Tabel 4.8 Uji Tingkat Kesukaran Soal Pilihan Ganda <i>Posttest</i> .....	56
Tabel 4.9 Uji Tingkat Kesukaran Soal Uraian <i>Posttest</i> .....	57
Tabel 4.10 Uji Daya Pembeda Soal Pilihan Ganda <i>Pretest</i> .....	57
Tabel 4.11 Uji Daya Pembeda Soal Uraian <i>Pretest</i> .....	58
Tabel 4.12 Uji Daya Pembeda Soal Pilihan Ganda <i>Posttest</i> .....	59
Tabel 4.13 Uji Daya Pembeda Soal Uraian <i>Posttest</i> .....	60
Tabel 4. 14 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas Metode <i>Experiential Learning</i> dan Kelas Konvensional	61
Tabel 4.15 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas Konvensional yang Menggunakan <i>Experiential Learning</i>	62
.....	
Tabel 4.16 Deskripsi skor <i>pretest</i> dan <i>posttest</i> .....	64
Tabel 4.17 Deskripsi Skor <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	65
Tabel 4.18 Data untuk Uji-t <i>Pretest</i> .....	66

Tabel 4.19 Data untuk Uji-t <i>Posttest</i> .....	67
Tabel 4.20 Hasil Indeks Gain Kelas Konvensional dan Kelas yang Menggunakan <i>Experiential Learning</i> .....	68
Tabel 4.21 Data Perolehan Angket Respon Terhadap Pembelajaran.....	69



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Persentase Keterserapan Siswa dalam Belajar.....	4
Gambar 2.1 Siklus <i>Experiential Learning</i> .....	32
Gambar 3.1 Desain Nonequivalent Pretest-Posttest .....	33
Gambar 3.2 Diagram alur langkah-langkah penelitian .....	35
Gambar 3.3 Alur Pengolahan Data.....	43
Gambar 4.1 Diagram Skor Pretest Kelas Metode <i>Experiential Learning</i> dan Konvensional .....	62
Gambar 4.1 Diagram Skor Postest Kelas Konvensional dan Kelas <i>Experiential Learning</i> .....	63
Gambar 4.3 Diagram Indeks Gain kelas konvensional dan <i>Experiential learning</i> ..	69
Gambar 4.4 Diagram Indeks Gain Kelas Konvensional dan Kelas Eksperimen.....	70

