

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian pengembangan sumber dan media pembelajaran website interaktif bermuatan kearifan lokal Pendidikan Berkelanjutan dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses rancangan atau desain pengembangan website interaktif ini dimulai dengan menentukan tim pengembang, penyusunan jadwal pengembangan, identifikasi kurikulum yang terdiri dari menentukan tema dan Kompetensi dasar (KD), penyusunan Garis Besar Pembutan Media (GBPM), pembuatan *story board* dan *flow chart*, serta mengidentifikasi sumber media yang relevan sebagai faktor pendukung pengembangan website.
2. Pengembangan website interaktif bermuatan kearifan lokal dilalui dengan tahapan: *identify the problem, describe the objectives, Design & develop the artifact, test the artifact, evaluate testing results, dan communicate the testing results.*
3. Respon pengguna dalam pengembangan website interaktif bermuatan kearifan lokal dilakukan kepada guru dan peserta didik. Respon guru dilakukan dengan dicarikan faktor pendukung dalam keberterimaan wesbite dan dihasilkan 3 faktor yang mempengaruhi keberterimaan terdiri dari *facilitating condition, ICT usage habits, dan social influences.* Sedangkan keberterimaan pada peserta didik dibuktikan melalui hasil evaluasi yang menilai kemampuan pemecahan masalah sosial, teridentifikasi bahwa secara keseluruhan kemampuan pemecahan masalah sosial peserta didik mendapatkan interpretasi sangat baik dengan rerata nilai 36,08 dari nilai maksimum 40.00.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan simpulan penelitian yang telah disusun, maka implikasi dari pengembangan website interaktif bermuatan kearifan lokal prospektif Pendidikan Berkelanjutan adalah sebagai berikut.

1. Dengan hasil pengembangan website interaktif bermuatan kearifan lokal, dari aspek keberterimaan menunjukkan bahwa website interaktif bisa digunakan apabila didukung oleh faktor sarana dan prasarana yang mendukung, kebiasaan dan kemahiran dalam penggunaan teknologi, serta pengaruh sosial dengan banyaknya teman sejawat yang menggunakan website interaktif ini. Dengan demikian, berimplikasi bahwa sekolah menyediakan sarana dan prasarana yang mendukung website, dan guru harus membiasakan diri menggunakan sumber dan media pembelajaran berbasis teknologi.
2. Dengan hasil proses pembelajaran demonstrasi ke pengunjung Situ Bagendit dengan membagikan alat-alat kebersihan memberikan respon yang positif bagi pengunjung dan pengelola objek wisata. Dengan demikian, berimplikasi bahwa sekolah harus membiasakan semua peserta didik dan guru untuk selalu menjaga kebersihan lingkungan sekolah dengan cara mengurangi sampah plastik dengan membawa tempat makan kosong ketika akan jajan.
3. Dengan hasil proses eksplor jenis kearifan lokal Garut pada website interaktif, terdapat berbagai jenis kearifan lokal dari aspek kuliner, kesenian, rumah adat, dan potensi alam yang memerlukan bahan-bahan alam seperti bambu. Maka dengan demikian, sekolah harus bisa menjadikan agen pertama dalam mengajarkan pendidikan berkelanjutan dengan cara mengajak peserta didik untuk menanam dan melestarikan berbagai jenis tumbuhan yang diperlukan untuk keberlangsungan kearifan lokal tersebut.

### 5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang dapat disampaikan oleh peneliti dalam mengembangkan website interaktif bermuatan kearifan lokal prospektif *Education For sustainable Development* (ESD) sebagai berikut:

1. Bagi sekolah untuk menyediakan sarana prasarana yang menunjang terklasakannya penggunaan website yaitu komputer, laptop, infokus, serta jaringan internet yang bagus.
2. Bagi guru agar selalu terbuka dan berkeinginan belajar memanfaatkan teknologi dalam pembelajaran, dengan cara mengikuti pelatihan, atau secara otodidak

menyimak di youtube tentang bagaimana pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi.

3. Bagi guru website interaktif ini bisa digunakan dalam mengajarkan berbagai konten tidak hanya terfokus untuk konten kearifan lokal saja.
4. Bagi peneliti yang akan mengembangkan website interaktif sebaiknya menggunakan akun website yang berbayar, karena memiliki tampilan yang lebih beragam dan menarik. Sedangkan menggunakan akun yang gratis tampilan atau desain website nya terbatas.
5. Bagi peneliti yang akan mengembangkan website interaktif, untuk tampilan eksplor peta Garut sebaiknya menggunakan aplikasi *google earth* untuk memudahkan pengguna dalam mengeksplornya.