

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GRAFIK	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Dan Kegunaan Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
A. Deskripsi Teori	8
B. Penelitian terdahulu yang relevan	16
C. Kerangka Berfikir.....	17
D. Hipotesis	18
BAB III METODE PENELITIAN	19
A. Varibel Penelitian	19
B. Metode Penelitian	21
C. Populasi dan Sampel	23
D. Instrument Dan Teknik Pengumpulan Data	25
E. Teknik Pengolahan Data	28
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	30
A. Hasil Penelitian	30
B. Pengujian Hipotesis	40
C. Pembahasan Hasil Penelitian	42

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	45
A. Kesimpulan	45
B. Rekomendasi	46
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	36
Tabel 4.2	37
Tabel 4.3	38



DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	39
Grafik 4.2	40



Arifin Fajar Satria Utama, 2012

Pengaruh Permainan Teka-Teki Silang Bergambar Terhadap Peningkatan Kosakata Bahasa Indonesia Pada Anak Tunagrahita Ringan

universitas pendidikan indonesia | repository.upi.edu