

**PENGARUH MEDIA VIDEO TERHADAP PENINGKATAN HASIL
BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT DI SMPN 1 BANJARAN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi



Disusun Oleh:

Rifa Friskilla

NIM 1900918

PROGRAM STUDI

PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI

FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

Rifa Friskilla

1900918

**PENGARUH MEDIA VIDEO TERHADAP PENINGKATAN HASIL
BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT DI SMPN 1 BANJARAN**

disetujui dan disahkan oleh Dosen Pembimbing :

Dosen Pembimbing Akademik



Dr. H. Yunyun Yudiana, M.Pd.
NIP. 196506141990011001

Dosen Pembimbing II



Agus Gumilar, S.Si., M.Pd.
NIP. 920200119840815101

Mengetahui,

Ketua Program Studi

**Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi
Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan**

Dr. H. Carsiwan, M.Pd.
NIP. 197101052002121001

LEMBAR KEASLIAN SKRIPSI

PENGARUH MEDIA VIDEO TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT DI SMPN 1 BANJARAN

Oleh :

Rifa Friskilla

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Pendidikan Pendidikan Olahraga dan Kesehatan.

© Rifa Friskilla, 2023
Universitas Pendidikan Indonesia

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak diseluruh atau sebagian dengan dicetak ulang, difotocopy, atau cara lainnya dengan tanpa izin dari penulis

PENGARUH MEDIA VIDEO TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR TEKNIK DASAR PENCAK SILAT DI SMPN 1 BANJARAN

Rifa Friskilla, Dr. H. Yunyun Yudianta, M.Pd, & Agus Gumilar,S.Si., M.Pd.

Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung, Jawa Barat, Indonesia

rifafriskilla1933@upi.edu

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh media video terhadap peningkatan hasil belajar pencak silat di SMPN 1 Banjaran. Jenis penelitian ini adalah eksperimen, desain penelitian yang digunakan *Pre-Experimental Design* dengan model desain penelitian *One Group Pretest-Posttest Design*. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa yang mengikuti ekstrakurikuler pencak silat yang berjumlah 15 orang. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik total sampling. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu tes pengetahuan dan tes keterampilan. Sedangkan untuk menganalisis data menggunakan uji normalitas, dan uji t. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa hasil uji t dapat dilihat bahwa t hitung pengetahuan sebesar $7.337 > t$ tabel 2.145. dan untuk t hitung keterampilan sebesar $18.137 > t$ tabel 2.145. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh media video terhadap peningkatan hasil belajar teknik dasar pencak silat di SMPN 1 Banjaran.

Kata Kunci : pencak silat, media video, hasil belajar

**THE EFFECT OF VIDEO MEDIA ON IMPROVING LEARNING
OUTCOMES OF BASIC PENCAK SILAT TECHNIQUES AT SMPN 1
BANJARAN**

Rifa Friskilla, Dr. H. Yunyun Yudianta, M.Pd, & Agus Gumilar,S.Si., M.Pd.

Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung, Jawa Barat, Indonesia

rifafriskilla1933@upi.edu

ABSTRACT

This study aims to determine the effect of video media on improving pencak silat learning outcomes at SMPN 1 Banjaran. This type of research is experimental, the research design used is Pre-Experimental Design with the One Group Pretest-Posttest Design research design model. The population in this study were students who participated in extracurricular pencak silat, totaling 15 people. Sampling was done with total sampling technique. The data collection methods used were knowledge tests and skills tests. Meanwhile, to analyze the data using the normality test, and t test. The results of this study indicate that the results of the t test can be seen that the t count for knowledge is $7,337 > t$ table $2,145$. and for t count skills of $18,137 > t$ table $2,145$. The results showed that there was an effect of video media on improving the learning outcomes of basic pencak silat techniques at SMPN 1 Banjaran.

Keywords: pencak silat, video media, learning outcomes

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
LEMBAR KEASLIAN SKRIPSI	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalan	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Struktur Organisasi	6
BAB II	9
KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Pendidikan Jasmani	9
2.2 Pencak Silat	10
2.3 Aspek-Aspek Pencak Silat	11
2.4 Teknik Dasar Pencak Silat	12
2.5 Media Pembelajaran	18
2.6 Hasil Belajar	24
2.7 Penilaian Pengetahuan	25
2.8 Penilaian Keterampilan	26
2.9 Penelitian Terdahulu	28

2.10 Kerangka Berfikir	29
2.11 Hipotesis Penelitian	30
BAB III	34
METODE PENELITIAN	34
3.1 Desain Penelitian	34
3.2 Partisipan	34
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	34
3.4 Instrumen Penelitian	35
3.5 Prosedur Penelitian	36
3.6 Analisis Data	37
BAB IV	39
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	39
4.2 Hasil Analisis Data	40
4.2.1 Uji Normalitas	40
4.2.2 Uji Hipotesis	40
4.3 Pembahasan	42
BAB V	45
KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Implikasi Hasil Penelitian	45
5.3 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN	50

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, W., Pamungkas, D., & Koeswanti, H. D. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar*. 4. <https://doi.org/10.23887/jippg.v4i3>
- Ayu, K., Saputri, L., & Suwiwa, G. (2022). Media Pembelajaran Video Tutorial Teknik Dasar Lempar Petanque. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 27(2), 254–261. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i2>
- B. Abduljabar, Dr. (2010). *Pengertian Pendidikan Jasmani*.
- Bangun, S. Y. (2012). Analisis Tujuan Materi Pelajaran dan Metode Pembelajaran Dalam Pendidikan Jasmani. *Jurnal Cerdas Sifa Pendidikan*, 01(01), 1–10. <https://doi.org/10.22437/csp.v1i1.706>
- Candra, J. (2021). *Pencak Silat*.
- Darajat, J., & Abduljabar, B. (2014). *Aplikasi Statistika dalam Penjas*. Bandung: CV. Bintang Warliartika.
- Darajat, J. KN., Abduljabar, B., & Hambali, B. (2019). *Aplikasi Statistika Dalam Penjas* (A. Yartika, Ed.; 2019th ed.). Bintang Warliartika.
- Estiani, W., Widiyatmoko, A., Januari, D., & korespondensi, A. (2015). Unnes Science Education Journal Pengembangan Media Permainan Kartu Uno Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Karakter Siswa Kelas Viii Tema Optik Info Artikel _____ Sejarah Artikel. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/usej>
- Heo, M., & Toomey, N. (2020). Learning with multimedia: The effects of gender, type of multimedia learning resources, and spatial ability. *Computers and Education*, 146. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2019.103747>
- Ibrahim Alek. (2013). *Materi Dasar Pencak Silat*. December, 1–44.
- Indrajati, B. S., & Darmawan, G. (2018). Penerapan Pendekatan Taktis Untuk Meningkatkan Keterampilan Shooting Dalam Sepak Bola. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/issue/archive>
- Intaha, A. M., Saputra, Y. M., & Mulyana, M. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Poster dan Video Terhadap Penguasaan Keterampilan Pencak. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 20(2), 145–153. <https://doi.org/10.17509/jpp.v20i2.20212>
- Iyakrus. (2018). *Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Prestasi*.

- Jaya Sumantri, R. (2016). *Journal of Physical Education and Sports Pengaruh Media Gaya Mengajar Latihan Dan Tingkat Motor Educability Terhadap Hasil Belajar Pencak Silat Info Artikel*. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpes>
- Julianto W, Chaerul A, & Sumarno A. (2022). *Pengaruh Media Pembelajaran Pencak Silat Teknik Tendangan Sabit Berbasis Internet di SMK Texar Klari Karawang (Vol. 4)*.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Sutabaya, 1–129.
- Liberta Loviana Carolin, I Ketut Budaya Astra, & I Gede Suwiwa. (2020). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Materi Teknik Dasar Tendangan Pencak Silat Kelas Vii Smp Negeri 4 Sukasada Tahun Pelajaran 2019/2020*. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)*, 5(2), 12–18. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v5i2.934>
- Meyer, O. A., Omdahl, M. K., & Makransky, G. (2019). *Investigating the effect of pre-training when learning through immersive virtual reality and video: A media and methods experiment*. *Computers and Education*, 140. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2019.103603>
- Mulyana, B., & Lutan, R. (2021). *The Lost Inner Beauty in Martial Arts: A Pencak Silat Case*. *International Journal of the History of Sport*, 37(12), 1172–1186. <https://doi.org/10.1080/09523367.2020.1742703>
- Nurma Pertiwi, I., Anggun Dwi, dan, & Pendidikan Guru Sekolah Dasar, J. (n.d.). *Pengaruh Model Make A Match Berbantu Media Kartu Bergambar terhadap Kemampuan Membaca dan Menulis*.
- Prastica, Y., Hidayat, M. T., Ghufon, S., & Akhwani, A. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3260–3269. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1327>
- Rizka Novi I, & Linaria Arafatul I. (2021). *Pengaruh Media Video Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, Vol 2.
- Sadikin, A., & Hamidah, A. (2020). *Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19*. *BIODIK*, 6(2), 214–224. <https://doi.org/10.22437/bio.v6i2.9759>
- Saripudin, SPd, & MT. (2019). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah UPI Tahun 2015*.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suhartono. (2011). *Materi Pelajaran Pencak Silat Nusantara*.

- Suryadin, T., & Radiko, D. (2020a). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Video Tutorial Terhadap Peningkatan Kemampuan Teknik Dasar Tendangan Depan Pencak Silat. *Research Physical Education And Sports*, 2(1), 1–6.
- Suryadin, T., & Radiko, R. (2020b). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Video Tutorial Terhadap Peningkatan Kemampuan Teknik Dasar Tendangan Depan Pencak Silat. *Journal Respects*, 2(1), 1. <https://doi.org/10.31949/jr.v2i1.2007>
- Suryanto, D. A. (2020). Modul Konsep Dasar Penilaian dalam Pembelajaran.
- Widyalaksono, P., Mashuri, H., & Lusianti, S. (2020). Gelanggang Pendidikan Jasmani Indonesia Indonesian Physical Education Arena.