

## DAFTAR PUSTAKA

- Abied. (2008). *Metode Penelitian, Jenis Penelitian, Macam-macam Data Penelitian*. [Online]. Tersedia: <http://meetabied.wordpress.com/2008/01/13/metode-penelitian-macam-penelitian/> [3 Februari 2010]
- Ahira, Anne (2009). *Pengertian Pendidikan*. [Online]. Tersedia: <http://www.anneahira.com/artikel-pendidikan/pengertian-pendidikan.html>. [16 Februari 2010]
- Ali, M. (1993). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Angkasa.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: P.T Raja Grafindo Persada.
- Degeng, I. N. (1989). *Ilmu Pengajaran; Taksonomi Variabel*. Jakarta: Depdikbud Ditjen Dikti.
- Depdiknas, B. P. (2007). *Naskah Akademik Kajian Kebijakan Kurikulum Mata Pelajaran TIK , 01-19*.
- Erik, Ade. (2009). "Efektivitas Peningkatan Hasil Belajar Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Model Drill AndPractice Dalam Pembelajaran

*TIK*". Skripsi Jurusan Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Fajar Rodiansyah, Sandi. (2009). Erik, Ade. (2009). "*Studi Komparasi Antara Hasil Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Metode Kooperatif Lerarning Tipe Jigsaw dengan Metode Konvensional*". Skripsi Jurusan Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: tidak diterbitkan.

Hari. (2010). *Multimedia Pembelajaran interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://eduzona.blogspot.com/2010/03/multimedia-pembelajaran-interaktif.html>. [28 Maret 2010]

Hartoto (2009). *Penelitian Eksperimen*. [Online]. Tersedia: <http://www.penalaran-unm.org/index.php/artikel-nalar/penelitian/160.html?task=view> [16 Februari 2010]

Mustikasari, Andriani (2008). *Mengenal Media Pembelajaran*. [Online] Tersedia: <http://edu-articles.com/mengenal-media-pembelajaran/> [1 Maret 2010]

Permana, Yoga. (2010). *Pengertian Multimedia Interaktif*. [Online]. Tersedia: <http://yogapw.wordpress.com/2010/01/26/pengertian-multimedia-interaktif/>. [28 Maret 2010]

Shadiq, Fadjar. (2007). *Faktor-faktor Penyebab Kesulitan Belajar Siswa*. [online]. Tersedia: [http://fadjarp3g.files.wordpress.com/2007/09/aalitanasiswa\\_wartaguru\\_.pdf](http://fadjarp3g.files.wordpress.com/2007/09/aalitanasiswa_wartaguru_.pdf) [3 Februari 2010]

Sudjana, N., dan Rivai, A. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Suparlan. (2009). *Diskusi: Metode Mengajar untuk Mengasah Otak, Bukan Otot dan untuk Mengembangkan Sikap Saling Menghormati, Bukan Menang Sendiri*. [Online]. Tersedia: <http://www.suparlan.com/pages/posts/diskusi-metode-mengajar-untuk-mengasah-otak-bukan-otot-dan-untuk-mengembangkan-sikap-saling-menghormati-bukan-menang-sendiri98.php> [1 Maret 2010]

(tanpa nama). (2010). *Diskusi Kelompok*. [Online]. Tersedia: <http://www.scribd.com/doc/24281155/DISKUSI> [28 Maret 2010]

(tanpa nama) (2009). *Macam-Macam Metode Mengajar*. [Online] Tersedia: <http://www.homeartikel.co.cc/2009/11/macam-macam-metode-mengajar.html> [1 Maret 2010]

(tanpa nama). (2008). *Metode Diskusi*. [Online]. Tersedia: <http://sangmalam.wordpress.com/2008/03/01/metode-diskusi/> [28 Maret 2010]

(tanpa nama). (2008). *Pengertian Hardware (perangkat keras) Komputer*. [Online]. Tersedia: <http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-hardware-perangkat-keras-komputer/> [28 Maret 2010]

(tanpa nama). (2010). *Perangkat keras*. [Online]. Tersedia: [http://id.wikipedia.org/wiki/Perangkat\\_keras](http://id.wikipedia.org/wiki/Perangkat_keras) [28 Maret 2010]

Zeembry. (2005). *123 Tip dan Trik Actionsript Flash MX*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Zuhri, Muhibbin (2008). *Konsep Dasar Media Pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://www.muhibbin-zuhri.co.cc/2008/09/konsep-dasar-media-pembelajaran.html> [1 Maret 2010]