

## BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada Rancang Bangun Media pembelajaran Mabar Pahlawanku berbasis Android Pembelajaran PPKN Kelas IV SD dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Berdasarkan hasil penelitian rancang bangun media pembelajaran mabar pahlawanku berbasis android pembelajan ppkn kelas IV SD menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yakni tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, hingga tahap evaluasi yang merupakan tahap akhir. Tahap awal pada perancangan ini yaitu tahap analisis. Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah menganalisis kebutuhan, karakteristik peserta didik, kemampuan awal, dan lingkungan belajar dengan melakukan wawancara kepada guru dan peserta didik kelas IV yang menghasilkan informasi bahwa guru belum pernah menggunakan media digital aplikasi pada pembelajaran PPKn materi pahlawan, peserta didik masih kurang mengetahui dan memahami mengenai materi pahlawan, kemudian menganalisis materi dan tujuan pembelajaran berdasarkan dengan kurikulum merdeka. Setelah memperoleh data dari tahap analisis, peneliti melanjutkan ke tahap berikutnya yaitu tahap desain. Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan oleh peneliti adalah membuat spesifikasi media, GBPM, *user flow*, *storyboard* dan membuat media aplikasi mabar pahlawanku berbasis android dengan menggunakan *website* Kodular sebagai *builder* aplikasi android. Kemudian media tersebut dikembangkan oleh peneliti melalui tahap pengembangan yang melibatkan ahli instrumen soal, ahli materi, ahli bahasa, ahli media serta dosen pembimbing.

Berdasarkan hasil uji kelayakan media mabar pahlawanku berbasis android dilakukan pada tahap pengembangan atau *development* dengan melakukan validasi kepada ahli instrumen soal, ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media, yang merupakan dosen UPI Cibiru yang ahli dibidangnya. Tujuan dilakukannya

validasi adalah untuk mengetahui kelayakan media yang telah dibuat dengan kegiatan mengisi angket kemudian hasilnya dihitung menggunakan rumus Gregory dan menghasilkan skor yang baik dari setiap ahlinya dengan kategori “Validitas Sangat Tinggi” Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi *Mabar Pahlawanku* berbasis android mendapatkan kriteria valid untuk dilakukan implementasikan.

2. Berdasarkan hasil dari tahapan implementasi didapatkan respon dari pengguna yaitu guru terhadap penggunaan aplikasi *mabar pahlawanku* yang kemudian diolah dengan menggunakan analisis statistik deskriptif dan secara keseluruhan menghasilkan rata-rata sebesar 3,57 dan dikategorikan “Sangat Baik”. Hasil respon peserta didik terhadap penggunaan aplikasi *mabar pahlawanku* yang kemudian diolah dengan menggunakan analisis statistik deskriptif dan secara keseluruhan menghasilkan rata-rata sebesar 3,52 dan dikategorikan “Sangat Baik”.

## 5.2 Implikasi

Media pembelajaran *mabar pahlawanku* telah layak digunakan karena memiliki implikasi sebagai berikut.

1. Media mudah digunakan oleh guru untuk menyampaikan pesan pembelajaran.
2. Media membantu peserta didik dalam memahami materi serta membiasakan peserta didik untuk menggunakan teknologi dalam proses pembelajaran
3. Media membantu memaksimalkan proses pembelajaran baik dilakukan secara tatap muka maupun dalam jaringan.

## 5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang peneliti berikan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan sebagai berikut.

1. Guru

Kepada guru untuk dapat mengembangkan secara pribadi media pembelajaran agar sesuai dengan kebutuhan peserta didik. dan menyajikan dengan lebih menarik dan inovasi.

## 2. Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini memiliki batasan dalam memuat materi di dalam aplikasi, sehingga diharapkan untuk mengembangkannya dengan batasan yang lebih luas. Serta membuat media pembelajaran berbasis android dengan menambahkan komponen sajian lebih banyak didalamnya.