

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Simulator penentuan massa endapan pada penyepuhan logam memiliki karakteristik mampu menyediakan fasilitas eksperimen maya seolah-olah peserta didik melakukan eksperimen sesungguhnya. Karakteristik tersebut dapat menggambarkan fenomena eksperimen sesungguhnya yang didalamnya didukung oleh elemen simulasi, teks, gambar, dan animasi. Fenomena tersebut berupa pembentukan endapan yang dipengaruhi kuat arus dan waktu.
2. Berdasarkan hasil *review*, simulator penentuan massa endapan pada penyepuhan logam berbasis *smartphone* dinyatakan sangat layak baik dari segi konten simulasi dan segi media sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran dengan beberapa catatan perbaikan yang sudah diperbaiki pada simulator akhir.
3. Berdasarkan hasil tanggapan pendidik dan peserta didik, simulator yang dikembangkan dinyatakan sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran materi penyepuhan logam dengan adanya beberapa saran dan komentar.

5.2 Implikasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dihasilkan produk berupa simulator penentuan massa endapan pada penyepuhan logam berbasis *smartphone*. Simulator yang dikembangkan dapat diimplementasikan sebagai media pembelajaran penyepuhan logam bagi pendidik dan peserta didik SMA kelas XII. Simulator ini juga dapat digunakan oleh peserta didik secara mandiri dimana saja dan kapan saja.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan temuan dari hasil penelitian, terdapat rekomendasi yang dapat digunakan untuk penelitian lebih lanjut, yakni adanya sistem *record* pada aplikasi untuk *tracking* hasil pengerjaan peserta didik. Hal ini dapat mempermudah pendidik dalam memberikan penilaian selama proses pembelajaran.