

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b>	.....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	.....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	.....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	.....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	.....	<b>viii</b>
<b>BAB I</b>	<b>PENDAHULUAN</b>	
1.1	Latar Belakang Masalah .....	1
1.2	Rumusan Masalah .....	2
1.3	Tujuan Penelitian .....	3
1.4	Manfaat Penelitian .....	3
1.5	Anggapan Dasar .....	4
1.6	Hipotesis Penelitian .....	5
<b>BAB II</b>	<b>PERMAINAN BISIK BERANTAI (LE JEU DE MURMURER) DALAM PEMBELAJARAN KOSAKATA</b>	
2.1	Pendekatan Pembelajaran .....	6
2.2	Teknik Pembelajaran .....	13
2.3	Permainan .....	16
2.4	Permainan Bisik Berantai .....	21
2.5	Kosakata .....	24
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1	Definisi Operasional .....	33
3.2	Metode Penelitian .....	35
3.3	Populasi dan Sampel .....	36
3.4	Variabel Penelitian .....	37
3.5	Teknik Penelitian .....	37
3.6	Prosedur Penelitian .....	39
3.7	Pelaksanaan Penelitian .....	44
3.8	Teknik Pengolahan Data .....	45

3.9	Validitas .....	49
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Analisis Data Pretest dan Postest .....	50
4.2	Pembuktian Hipotesis .....	57
4.3	Analisis dan Hasil Angket .....	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>		
5.1	Kesimpulan .....	74
5.2	Rekomendasi .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>78</b>
<b>RÉSUMÉ EN FRANÇAIS .....</b>		<b>83</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>		<b>92</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		

