

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis berdasarkan penghitungan statistik, maka berdasarkan hasil penelitian ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Tingkat pemahaman siswa tentang artikel setelah menggunakan permainan kartu Domino mengalami peningkatan. Hal ini terbukti dengan peningkatan nilai *pretest* dengan nilai rata-rata 36,09 menjadi 87,30 pada *posttest*.
2. Berdasarkan penghitungan uji-t diperoleh $T_{hitung} > T_{tabel} = 20,09 > 1,72$. Hal ini berarti terdapat perbedaan perolehan nilai yang signifikan antara *pretest* (sebelum dilaksanakan *treatment*) dengan *posttest* (setelah dilaksanakan *treatment*).
3. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa permainan kartu Domino dapat meningkatkan pemahaman siswa tentang artikel.

4. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikemukakan pada kesimpulan penelitian di atas, serta berdasarkan kajian teoritis yang mendasari penelitian ini, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Seorang pengajar bahasa asing, khususnya seorang guru bahasa Jerman sebaiknya lebih kreatif untuk mengadakan inovasi-inovasi dalam pembelajaran, agar siswa tidak merasa bosan dan lebih termotivasi untuk

belajar. Salah satu alternatifnya adalah dengan menggunakan media pembelajaran kartu Domino, sehingga guru dapat lebih mudah untuk meningkatkan pemahaman siswa khususnya tentang Artikel.

2. Kepada peneliti lain yang akan meneliti dalam kajian yang sama agar menggunakan sampel yang lebih banyak dan melakukan *treatment* secara lebih intensif, sehingga hasil yang diperoleh akan lebih maksimal.

