

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan informasi yang telah disajikan sebelumnya, termasuk data, hasil analisis, dan pembahasan yang telah diuraikan, dapat diambil simpulan bahwa:

- 1) Telah dihasilkan media pembelajaran Multimedia Interaktif berbasis Android yang layak digunakan untuk memfasilitasi siswa dalam pembelajaran CNC Bubut yang terdiri dari lima materi utama, yaitu: Sistem Sumbu, Metode Pemrograman, Kode Pemrograman, Struktur Program, dan Contoh Program. Dalam setiap isi materi terdapat penjelasan tentang materi dilengkapi dengan audio narasi dan gambar atau video animasi.
- 2) Media pembelajaran yang dihasilkan sangat layak digunakan dengan skor penilaian sebesar 80% oleh ahli materi dan skor penilaian sebesar 89% oleh ahli media. Dalam hal ini berarti media pembelajaran yang dibuat dinyatakan layak untuk digunakan pada mata pelajaran Teknik Pemesinan NC/CNC dan CAM.
- 3) Peningkatan hasil belajar siswa dengan menggunakan media pembelajaran Multimedia Interaktif CNC pada mata pelajaran Teknik Pemesinan NC/CNC dan CAM yang diimplementasikan dalam proses pembelajaran mengalami peningkatan sebesar 0,66 dengan N-Gain berkriteria sedang. Media pembelajaran ini juga mendapatkan respon sangat baik dari responden dengan penilaian rata-rata sebesar 85,87%.

5.2. Rekomendasi

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah dijelaskan sebelumnya, peneliti mengemukakan beberapa rekomendasi yang terkait dengan hasil penelitian yang telah dilakukan, seperti berikut ini:

- 1) Pengembangan media pembelajaran diperlukan agar dapat menghasilkan media pembelajaran yang lebih baik lagi. Dalam hal ini multimedia perlu

dikembangkan dalam hal materi secara lebih rinci dan lebih luas (tidak mengacu kepada satu mesin CNC saja).

- 2) Sebaiknya ditambahkan hasil tes evaluasi soal di dalam media pembelajaran agar dapat langsung melihat hasil tes siswa pada media pembelajaran.
- 3) Sebaiknya ditambahkan fitur pilihan yang lebih rinci agar media pembelajaran menjadi lebih interaktif.