

DAFTAR PUSTAKA

Amri, Sofyan dan Ahmadi, Lif Khoiru. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.

Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.

Binantara, Dwi Agung. 2011. *Penggunaan Media Kartu Domino Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Tentang Artikel*. Skripsi Sarjana Pendidikan pada FPBS UPI Bandung : tidak diterbitkan.

Bibliograpisches Institut. 1985. *Duden Schüler-Lexikon*. Dudenverlag.
Bimmel, Peter, Kast, Bernd, und Neuner, Gerd. 2003. *Deutsch unterricht planen Arbeit mit Lehrwerks lektionen*. München : Goethe Institut.

Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.

Dauvillier, Christa und Lévy Hillerich, Dorothea. 2004. *Spiele im Deutsch unterricht*. München : Goethe Institut.

Götz, Dieter, dkk. 2003. *Langenscheidt Großwörterbuch Deutsch als Fremdsprache*. Berlin und München : Langenscheidt KG.

Heyd, Getraude. 1990. *Deutsch Lernen*. Frankfurt : Dietersweg.

Huneke, Werner, Hans und Steinig, Wolfgang. 1997. *Deutsch als Fremdsprache*. Berlin : Erick Schmidt Verlag GmbH & Co.

Keraf, Gorys. 1985. *Diksi dan Gaya Bahasa*. Ende: Nusa Indah.

Selvia Novelani Hakim, 2012
Efektivitas Penggunaan Papan...

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Langenscheidt. 1997. *Langenscheidt Großwörterbuch Deutsch als Fremdsprache*. Berlin und München GmbH.

Mayustik, Yuni. 2011. *Pemanfaatan Media Pengalaman Langsung dalam Pembelajaran Menulis BIPA Tingkat Menengah*. Skripsi Sarjana Pendidika pada FPBS UPI Bandung : tidak diterbitkan.

Moh. Uzer, Usman. 2007. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.

“Monopoly.” Tersedia : <http://ms.wikipedia.org/wiki/Monopoly>

“Monopoli (Permainan).” Tersedia: <http://id.wikipedia.org/wiki/monopoli>
(permainan)

“Permainan dalam Pembelajaran.” Tersedia : www.klubguru.com

Purwo, Kaswanti Bambang. 1997. *Pokok-pokok Pengajaran Bahasa dan Kurikulum 1994 bahasa Indonesia*. Jakarta : Depdikbud.

Riduwan. 2006. *Rumus dan Data dalam Aplikasi Statistika*. Bandung. Alfabeta.

Sadiman, S., Arif. 2008. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.

Suwanda, Dodo. 2009. *Pembelajaran dengan Model Permainan Monopoly PAKEM*.
(Online). Tersedia
: <http://dossuwanda.wordpress.com/artikel/pembelajaran-dengan-model-permainan-monopoly-pakem>.

Warpala, I Wayan Sukra. 2009. *Media Pembelajaran : Arti, Posisi, Fungsi, Klasifikasi, dan Karakteristiknya*. (Online). Tersedia : <http://media-pembelajaran-arti-posisi-fungsi-klasifikasi-dan-karakteristiknya.html>.

