

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Sesuai dengan model DND oleh Ellis dan Levy, tahapan dimulai dengan mengidentifikasi masalah, yaitu diperlukan media tentang penanggulangan *menarche* untuk siswi SMP. Dilanjutkan dengan mencari tujuan yakni mengetahui rancangan tentang cara membuat animasi 3D sebagai media animasi *menarche* untuk siswi SMP dan mengetahui hasil uji cobanya. Setelah itu dimulai mendesain dan mengembangkan produk medianya menggunakan tahapan animasi Gede (2020) di Clip Studio Paint yang terdiri dari pra produksi, produksi, pasca produksi. Selesai merancang medianya diujicoba oleh 2 validator yakni ahli media dan ahli materi. Dilanjtkan dengan evaluasi hasil uji coba dilakukan revisi sesuai dengan saran para validator. Selesai revisi dilanjutkan mengkomunikasikan hasil produk dengan mempresentasikannya ke siswi SMP Labschool Cibiru.

Hasil dievaluasi oleh ahli media dan materi, dengan hasil yang positif pada aspek media dan materi yakni mendapatkan penilaian layak dari ahli media dan sangat layak dari ahli materi. Hasil yang didapat dari uji coba yang dilakukan oleh 93 responden siswi kelas VII – VIII SMP Labschool Cibiru juga positif dengan penilaian yang layak. Dengan ini animasi 2D layak digunakan sebagai media edukasi *menarche* untuk siswi SMP Labschool Cibiru.

5.2 Implikasi

Media edukasi berupa animasi 2D tentang *menarche* ini sudah layak digunakan karena memiliki implikasi berikut :

1. Perancangan media edukasi berupa animasi 2D dilakukan dengan pengkajian materi dan visual sehingga relevan untuk digunakan ke siswi SMP.
2. Media edukasi berupa animasi 2D tentang *menarche* ini diproduksi sebagai solusi ketidaksiapan siswi SMP yang menghadapi fase - fase awal menstruasi di

kelas VII - VIII.

3. Dibuatnya media edukasi berupa animasi 2D tentang *menarche* bisa menarik perhatian dan minat siswi karena visualnya sudah disesuaikan dengan survey yang telah dilakukan.
4. Media animasi 2D tentang *menarche* ini menjadi salah satu mediasi menstruasi ke siswi sekolah tingkat menengah mau di luar atau di dalam kelas dan bisa diakses oleh guru maupun siswa sehingga bisa lebih fleksibel dalam pemakaiannya.

5.3 Rekomendasi

Hasil akhir dari penelitian ini adalah animasi 2D sebagai media edukasi penanggulangan *menarche* bagi remaja putri. Berdasarkan penelitian ini terdapat beberapa rekomendasi baik untuk pribadi peneliti maupun peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian signifikan topiknya dengan penelitian ini yaitu adalah :

1. Secara visual perlu ada banyak yang ditingkatkan terutama di bagian warna bisa dijadikan lebih terang. Gerakan animasi yang disajikan bisa lebih bervariasi dan ekspresif. Dari segi audio juga perlu diperbaiki agar bisa lebih dinamis dan jernih dengan instrument perekam audio yang lebih baik.
2. Materi yang diberikan juga bisa lebih lengkap. Salah satunya adalah dengan penanggulangan ketika bocor ataupun materi tentang cara mencuci bekas noda darah dengan benar. Bisa juga ditambahkan beberapa karakter baru sebagai percontohan materi.
3. Penelitian ini masih dilakukan di ruang lingkup yang kurang luas. Peneliti selanjutnya diharapkan untuk melaksanakan penelitian yang memiliki ruang lingkup dengan jangkauan yang lebih besar agar dapat memberikan manfaat dan kesimpulan yang lebih kuat.