

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2006). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta ; PT. Bumi Aksara.
- Dzamarah dan zain. (2002). *Hakikat Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hake, R. R. (1998). *Analyzing Change/Gain Scores*. [online] Tersedia: <http://lists.asu.edu/cgi-bin/wa?A2=ind9903&L=aera-d&P=R6855>. [10 oktober 2010].
- Hamalik, O. (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kariadinata, R. (2006). *Aplikasi Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Sebagai Upaya Membangun Kemampuan Berfikir Tingkat Tinggi Siswa Sma*. Desertasi PPS UPI: tidak diterbitkan
- Meltzer, D.E. (2002). "The Relationship between Mathematics Preparation and Conceptual Learnings Gains in Physics: A Possible Hidden Variable in Diagnostic Pretest Scores". *American Journal Physics*. 70, 1259-1266.
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran: Ssebuah Pendekatan Baru*. Gaung Persada Press: Jakarta.
- Rasyad, A. (2003). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Uhamka Press.
- Sardiman, (1994). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Pedoman Bagi Guru Dan Calon Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Siregar, S. (2004). *Statistik Terapan*. Jakarta: Grasindo.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*: Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudirman ,A, dkk. (1992). *Media Pendidikan*. Jakarta : PT. Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Rineka Cipta : Jakarta.

Wibisono, Y. (2005). "*Karakteristik Materi untuk Multimedia*". Makalah pada Penulisan Storyboard Multimedia Interaktif, Bandung.

.....(2010). *Adobe Flash CS 5* [Online]. Tersedia: <http://yuuddaa.blogspot.com/2011/02/adobe-flash-cs5-sn-ixzz1svHHBCX> full.html#

