

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG	1
B. RUMUSAN MASALAH.....	6
C. TUJUAN PENELITIAN.....	7
D. MANFAAT PENELITIAN.....	8
E. ASUMSI.....	8
F. METODE PENELITIAN.....	9
G. TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	9
H. TEKNIK PENGOLAHAN DATA	10
I. LOKASI DAN SUBJEK PENELITIAN	10

BAB II LANDASAN TEORITIS

A. PEMBELAJARAN	11
B. KOMPONEN PEMBELAJARAN	14
a. Tujuan Pembelajaran.....	14
b. Materi Pembelajaran	15
c. Metode Pembelajaran.....	16
1. Metode ceramah.....	17
2. Metode demonstrasi.....	17

3. Metode diskusi.....	18
4. Metode drill.....	19
5. Metode imitasi.....	19
d. Media Pembelajaran.....	19
e. Evaluasi.....	22
C. KARAKTERISTIK ANAK USIA SD (6-12 TAHUN).....	26
D. PEMBELAKARAN MUSIK.....	29
E. FLUTE DAN PEMBELAJARAN FLUTE.....	37
a. Penjarian.....	38
b. Teknik meniup.....	48
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. METODE PENELITIAN.....	53
B. TEKNIK PENGUMPULAN DATA	54
C. TEKNIK ANALISIS DATA	60
D. POPULASI DAN LOKASI PENELITIAN.....	63
E. LANGKAH-LANGKAH PENELITIAN	64
1. Persiapan	64
2. Pelaksanaan Penelitian.....	65
3. Studi literatur.....	66
4. Penyusunan Laporan Penelitian	66
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Proses Pembelajaran yang Berlangsung di SDK MATIUS.....	68
B. Deskripsi Proses Pembelajaran Flute Tiap Pertemuan di Program MATIUS SDK Bina Bakti.....	69
C. PEMBAHASAN	90
1. Pemilihan Materi Pembelajaran Flute Bagi Siswa Kelas 5 di Sekolah Dasar Kristen Bina Bakti Program MATIUS Bandung.....	90
a. Pengenalan alat musik flute.....	92

b. Teknik Penjarian Flute.....	93
c. Teknik Meniup Flute.....	94
d. Teknik Pernapasan.....	96
2. Tahapan Pembelajaran Flute Bagi Siswa Kelas 5 di Sekolah Dasar Kristen Bina Bakti Pogram MATIUS Bandung.....	96
3. Hasil Pembelajaran Flute Bagi Siswa Kelas 5 di Sekolah Dasar Kristen Bina Bakti Program MATIUS Bandung.....	102

BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. KESIMPULAN.....	107
B. REKOMENDASI	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP