

115/S/PM-KCBBR/PK 03.08/10/Agustus/2023

**PERANCANGAN *WEBSITE* “LEALO” SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Multimedia



Disusun Oleh

Naufal Nabila Faza

1900139

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MULTIMEDIA
KAMPUS UPI DI CIBIRU
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2023**

LEMBAR HAK CIPTA

PERANCANGAN “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *WEBSITE* BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Oleh
Naufal Nabila Faza
1900139

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Multimedia

© Naufal Nabila Faza
Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru
Agustus, 2023

Hak Cipta dilindungi Undang-undang. Skripsi ini tidak diperkenankan untuk
diperbanyak seluruhnya maupun sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau
cara lainnya tanpa izin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
NAUFAL NABILA FAZA**

**PERANCANGAN *WEBSITE* “LEALO” SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Dian Rinjani, S.Pd., M.Ds.

NIP. 920171219860906201

Pembimbing II



Ayung Candra Padmasari, S.Pd., M.T.

NIP. 920171219870811201

Mengetahui,

**Ketua Program Studi S-1
Pendidikan Multimedia**



Ayung Candra Padmasari, S.Pd., M.T.

NIP. 920171219870811201

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Perancangan Website “LEALO” sebagai Media Pembelajaran bagi Siswa di SMK Negeri 3 Bandung”** ini beserta seluruh isinya benar-benar karya yang saya buat sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan ataupun pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan di masyarakat. Atas pernyataan ini, saya bersedia menanggung resiko/sanksi apabila nantinya ditemukan terjadi pelanggaran etika keilmuan atau klaim dari pihak lain terhadap karya saya ini.

Bandung, 10 Agustus 2023

Yang Membuat Pernyataan,



Naufal Nabila Faza

NIM. 1900139

UCAPAN TERIMAKASIH

Segala puji serta syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul **“Perancangan Website “LEALO” sebagai Media Pembelajaran bagi Siswa di SMK Negeri 3 Bandung”**. Shalawat dan salam tidak lupa dicurah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pada program studi Pendidikan Multimedia.

Penyusunan skripsi ini, penulis menyelesaikan skripsi tersebut tak luput mendapat banyak bantuan, bimbingan, do’a dan dukungan dari berbagai pihak. Dengan begitu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada;

1. Ibu Dian Rinjani, S.Pd., M.Ds. selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu, ilmu dan senantiasa membantu, memberi arahan serta dukungan selama proses penyusunan skripsi dari tahap awal hingga akhir.
2. Ibu Ayung Candra Padmasari, S.Pd., M.T. selaku Kepala Program Studi Pendidikan Multimedia Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru dan dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, ilmu dan senantiasa membantu, memberi arahan serta dukungan selama proses penyusunan skripsi dari tahap awal hingga akhir.
3. Ibu dan Bapak Dosen Program Studi Pendidikan Multimedia yang telah memberikan ilmu, pengalaman dan bimbingan selama perkuliahan.
4. Bapak Agus Juhana, S.Pd., M.T. selaku Dosen Pembimbing Program Magang Prodi dan Validator Ahli Media yang telah memberikan bantuan, dukungan serta validasi terhadap produk yang peneliti rancang.
5. Bapak Drs. Agi Firmansyah, MM selaku pendidik di SMK Negeri 3 Bandung dan Validator Ahli Materi yang telah memberikan bantuan, dukungan serta validasi terhadap produk yang peneliti rancang.
6. Tak lupa kedua orang tua tersayang, Bapak Edy Hajar dan Ibu Mintarsih yang telah memberikan kasih sayang, dukungan, do’a, semangat, dan nasihat tiada

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

putusnya kepada peneliti. Tanpa lelah memberikan semua hal tersebut dengan sangat baik.

7. Jelita Cantika Oktaviani dan Alpa Rizki, selaku saudara peneliti yang sudah kebersamai saat suka dan duka.
8. Ibu Elfi selaku bagian dari tata usaha SMK Negeri 3 Bandung yang telah membantu dalam persurat-menyurat sehingga peneliti telah menyelesaikan penelitian di sekolah dengan baik.
9. Partner skripsi, Indri Anggraeni yang selalu membantu, memberi dukungan, tempat berkeluh kesah dan menemani peneliti selama proses penyusunan skripsi.
10. Ali Rahmat Hidayatullah dan Nabilla Putri Sulaiman, yang telah membantu peneliti dalam memahami pembuatan *website* sampai selesai.
11. Sahabat semasa SMK, Viena Shabrina dan Zafira Tania, yang telah menemani hingga sekarang dan memberikan dukungan, semangat serta do'a selama penyusunan skripsi.
12. Sahabat seperjuangan selama perkuliahan, Rizka Aulia Ramadhina, Rafifah Rahmah Nadinda, Febby Amalia Hendrayana, dan Nadiani yang selalu menjadi pendengar keluh kesah selama diperkuliahan.
13. Rizki Aziz dan Alifia Vonni Agustine selaku sahabat yang selalu memberikan semangat berupa hiburan ketika penulis merasa lelah.
14. Teman-teman seperjuangan skripsi yang selalu kebersamai, saling membantu, memberi semangat serta dukungan.
15. Tak lupa juga peneliti ucapkan terima kasih kepada siswa kelas XI DKV 3 yang sudah membantu menjadi responden dan mendukung bahkan memberikan semangat selama penelitian ini.
16. Kitty, Mimi dan Emjin kucing hewan peliharaan kesayangan peneliti yang telah menemani keseharian peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
17. Pemilik NIM 2007541, yang telah kebersamai penulis pada hari-hari yang tidak mudah dalam selama proses penyusunan skripsi. Telah berkontribusi banyak, meluangkan tenaga, pikiran dan sabar menghadapi peneliti.
18. Terakhir, peneliti berterima kasih kepada diri sendiri yang telah kuat sehingga dapat bertahan sampai akhir. Selama menyelesaikan semester terakhir banyak

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE "LEALO" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

hal yang tidak terduga, tetapi terima kasih telah melewati semuanya dengan baik semoga selalu semangat sampai kapanpun!

Semoga Allah SWT membalas segala bantuan yang diberikan berlipat ganda dan menjadi amal saleh. Peneliti menyadari masih terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Dengan begitu peneliti mengharapkan adanya kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk kesempurnaan pada penelitian selanjutnya dan diharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkannya.

Bandung, 10 Agustus 2023



Naufal Nabila Faza

NIM. 1900139

PERANCANGAN *WEBSITE* “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Naufal Nabila Faza

1900139

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang semakin cepat memberikan dampak positif dalam aspek pendidikan. Dalam aspek pendidikan perkembangan teknologi informasi membuat berbagai perubahan salah satunya yaitu pada media pembelajaran. *Website* menjadi salah satu media yang dapat digunakan pada proses pembelajaran karena sudah memanfaatkan perkembangan teknologi informasi. Kelebihan *website* yaitu dapat menyajikan informasi dengan aspek multimedia dan jangkauannya luas. SMK Negeri 3 Kota Bandung merupakan salah satu sekolah formal yang masih menggunakan media konvensional dan belum memanfaatkan perkembangan teknologi secara maksimal. Pada mata pelajaran Desain Komunikasi Visual terdapat salah satu materi yang dipelajari yaitu materi mengenai logo. Materi mengenai logo menjadi materi yang penting untuk dipelajari sehingga pada proses pembelajarannya dipelajari secara berulang pada fase E di kelas 10 dan fase F di kelas 11 dan 12. Tujuan penelitian ini adalah merancang LEALO sebagai media pembelajaran berbasis *website* di SMK Negeri 3 Bandung dan mengetahui hasil uji kelayakan dari media yang dirancang. Metode yang digunakan penelitian ini adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari 6 (enam) tahapan yakni konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi. Pengujian dilakukan menggunakan metode alpha dan beta. Pengujian alpha dilakukan berdasarkan pengujian oleh ahli materi dan ahli media mendapatkan hasil persentase 100% dan masuk kedalam kategori “Sangat Layak”. Pengujian beta dilakukan kepada siswa kelas XI DKV SMK Negeri 3 Kota Bandung dan mendapatkan hasil persentase 98,78% dan masuk kedalam kategori “Sangat Layak”. Kesimpulan yang dihasilkan yaitu penerapan LEALO sebagai media pembelajaran sudah sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Website*, Logo, Desain Komunikasi Visual

DESIGNING THE 'LEALO' WEBSITE AS A LEARNING MEDIUM FOR STUDENTS AT SMK NEGERI 3 BANDUNG

Naufal Nabila Faza

1900139

ABSTRACT

The increasingly rapid development of information technology has had a positive impact on the educational aspect. In the educational aspect, developments in information technology have made various changes, one of which is in learning media. Websites are one of the media that can be used in the learning process because they take advantage of developments in information technology. The advantage of websites is that they can present information with multimedia aspects and have a wide reach. SMK Negeri 3 Bandung City is one of the formal schools that still uses conventional media and has not taken full advantage of technological developments. In the subject of Visual Communication Design, one of the materials studied is material about logos. Material regarding logos is important material to study so that the learning process is studied repeatedly in phase E in class 10 and phase F in classes 11 and 12. The aim of this research is to design LEALO as a website-based learning media at SMK Negeri 3 Bandung and find out the results feasibility test of the designed media. The method used in this research is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) which consists of 6 (six) stages, namely concept, design, material collection, manufacture, testing and distribution. Testing was carried out using alpha and beta methods. Alpha testing was carried out based on tests by material experts and media experts, getting a percentage result of 100% and falling into the "Very Eligible" category. Beta testing was carried out on class The resulting conclusion is that the application of LEALO as a learning medium is very feasible to be used as a learning medium.

Keywords: *learning media, websites, logos, communal design*

DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.4 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Struktur Organisasi Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.1.5 Pemilihan Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.2 <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.1 Pengertian <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.2 Jenis-jenis <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.3 HTML	Error! Bookmark not defined.
2.2.4 CSS	Error! Bookmark not defined.
2.2.5 <i>Javascript</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.6 <i>Framework</i> Bootstrap	Error! Bookmark not defined.

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.2.7	<i>Responsive Web Design</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.8	<i>Progressive Web Apps</i>	Error! Bookmark not defined.
2.2.9	Pembelajaran Berbasis <i>Website</i>	Error! Bookmark not defined.
2.3	User Interface (UI) dan User Experience (UX)	Error! Bookmark not defined.
2.4	Desain Grafis	Error! Bookmark not defined.
2.5	Materi Logo	Error! Bookmark not defined.
2.5.1	Pengertian Logo	Error! Bookmark not defined.
2.5.2	Fungsi dan Tujuan Logo	Error! Bookmark not defined.
2.5.3	Jenis-jenis Logo	Error! Bookmark not defined.
2.5.4	Makna Logo	Error! Bookmark not defined.
2.6	Warna	Error! Bookmark not defined.
2.7	Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)	Error! Bookmark not defined.
2.8	Penelitian Relevan	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN		Error! Bookmark not defined.
3.1	Desain Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.1.1	Konsep (<i>Concept</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.1.2	Perancangan (<i>Design</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.1.3	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.1.4	Pembuatan (<i>Assembly</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.1.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	Error! Bookmark not defined.
3.1.6	Distribusi (<i>Distribution</i>)	Error! Bookmark not defined.
2.2	Partisipan	Error! Bookmark not defined.
2.3	Populasi dan Sampel	Error! Bookmark not defined.
2.4	Teknik Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.5	Instrumen Penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.6	Teknik Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
4.1	Tahapan Konsep (<i>Concept</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.2	Perancangan (<i>Design</i>)	Error! Bookmark not defined.

4.3	Pengumpulan Data (<i>Material Collecting</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.4	Pembuatan (<i>Assembly</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	Error! Bookmark not defined.
4.6	Distribusi (<i>Distribution</i>)	Error! Bookmark not defined.
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI		Error! Bookmark not defined.
		not defined.
5.1	Simpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2	Implikasi	Error! Bookmark not defined.
5.3	Rekomendasi	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		122
LAMPIRAN		Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Instrumen penilaian validasi ahli media.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Instrumen penilaian validasi ahli materi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Instrumen penilaian responden	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 4 Data skor jawaban.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 5 Kategori kelayakan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 GBPM 1	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 GBPM 2	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 <i>Wireframe</i> halaman beranda	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 <i>Wireframe</i> halaman tentang	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5 <i>Wireframe</i> halaman sejarah logo.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 <i>Wireframe</i> halaman istilah logo	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 7 <i>Wireframe</i> halaman prinsip logo.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 8 <i>Wireframe</i> halaman elemen dan atribut logo	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 9 <i>Wireframe</i> halaman kriteria logo	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 10 <i>Wireframe</i> halaman jenis logo	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 11 <i>Wireframe</i> halaman warna	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 12 <i>Wireframe</i> video.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 13 <i>Wireframe</i> garasi (galeri inspirasi).....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 14 Hasil perancangan aset grafis.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 15 Pengumpulan bahan pada <i>website</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 16 Perancangan desain UI.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 17 Data hasil uji ahli media.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 18 Data hasil uji ahli materi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 19 Hasil pengujian beta.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 20 Saran atau tanggapan siswa.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh <i>name-only logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 2 Contoh <i>initial letter logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 3 Contoh <i>symbol logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 4 Contoh <i>name</i> atau <i>symbol logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 5 Contoh <i>pictorial name logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 6 Contoh <i>associative logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 7 Contoh <i>allusive logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 8 Contoh <i>abstract logo</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 9 Logo baskin robbins	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 10 Logo carrefour.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 11 Logo gillette	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 12 Warna <i>additive</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 13 Warna <i>subtractive</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Tahapan metode MDLC.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 CP dari Tujuan Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 CP dari Alur Pembelajaran.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Konsep logo LEALO	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Logo LEALO dengan background gelap	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Logo LEALO	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Konsep penggunaan warna website LEALO. .	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Penggunaan font dalam website LEALO.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Guidelines template flowchart	Error! Bookmark not defined.

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Gambar 4. 9 Flowchart website LEALO	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 10 Script untuk bagian head	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 11 Script syle.css untuk bagian font website.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 12 Hasil script judul pada HTML	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 13 Script HTML navigation bar	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 14 Script CSS navigation bar	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 15 Hasil Tampilan navigation bar	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 16 Script halaman awal pada beranda ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 17 Script CSS padding	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 18 Hasil tampilan landing page	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 19 Script HTML halaman tentang di beranda....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 20 Script CSS padding, button dan custom background.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 21 Script HTML section tentang	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 22 Script HTML section fitur.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 23 Script CSS section fitur	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 24 Hasil tampilan fitur.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 25 Script HTML section pembuat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 26 Script CSS section pembuat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 27 Hasil dari section tentang pembuat ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 28 Script HTML footer	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 29 Hasil dari halaman footer	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 30 Script HTML button back to top	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 31 Script CSS button back to top	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 32 File Script.js untuk button back to top	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 33 Hasil Pembuatan button back to top	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 34 Script HTML halaman tentang.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 35 Hasil dari halaman tentang.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 36 Script HTML halaman sejarah	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4. 37 Script CSS halaman sejarah**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 38 Hasil halaman sejarah.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 39 Script HTML halaman istilah.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 40 Script HTML halaman isi istilah penting **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 41 Script CSS hero istilah**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 42 Hasil dari halaman istilah penting...**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 43 Script HTML halaman prinsip logo **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 44 Script CSS halaman prinsip.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 45 Hasil halaman prinsip.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 46 Script HTML halaman elemen**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 47 Script CSS halaman elemen**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 48 Hasil halaman elemen**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 49 Script HTML halaman kriteria.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 50 Script CSS halaman kriteria**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 51 Hasil dari halaman kriteria**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 52 Script HTML halaman jenis logo....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 53 Script CSS halaman jenis logo**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 54 Hasil halaman jenis logo**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 55 Script HTML halaman warna.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 56 Script CSS halaman warna**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 57 Hasil dari halaman warna**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 58 Script HTML halaman video.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 59 Script CSS Halaman Video**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 60 Hasil halaman video**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 61 Script HTML halaman garasi**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 62 Script CSS halaman garasi**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 63 Hasil halaman garasi**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 64 Script HTML halaman sumber.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 65 Script CSS halaman sumber**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 66 Hasil halaman sumber**Error! Bookmark not defined.**

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Gambar 4. 67 Script HTML manifest.json.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 68 Script CSS mengatur icon dalam file manifest.json..... **Error!
Bookmark not defined.**
Gambar 4. 69 Script service worker.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 70 Isi service worker dalam file sw.js ..**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 71 Link website**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 72 Revisi halaman sejarah.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 73 Revisi hover.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 74 Revisi sumber**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 75 Revisi halaman istilah penting**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 76 Link website**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, J., Desi, B., Arianti, D., Wirasasmita, R. H., Studi, P., & Informatika, P. (2018). *Pengembangan Media Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar*. 2(1).
- Aisa, S., Aini, N., & Djafar, I. (2022). Penerapan Teknologi *Progressive Web Apps* pada Aplikasi Pembelajaran Al-Qur'an Metode Dirosa. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 3(2), 66–72.
- Arisetyawan, R. F. (2021). Penerapan Desain Grafis pada Media Sosial sebagai *Silent Ambassador* suatu Brand. *Doctoral Dissertation Universitas Dinamika*.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.
- Batubara, H. H. (2018). *Pembelajaran berbasis web dengan moodle versi 3.4*. Deepublish.
- Darmawan, D. (2014). *Pengembangan e-learning teori dan desain*. Remaja Rosdakarya.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. CV Kaaffah Learning Center.
- Elgamar. (2020). *Konsep Dasar Pemograman Website dengan PHP*. CV Multimedia Edukasi.
- Firmansyah, D. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: *Literature Review*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114.
- Gunawan, & Aidah Ritonga, A. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. PT Raja Grafindo Persada.
- Hamdan Romadhon, M., & Yudhistira, Y. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan *Framework Codeigniter 3* Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 2(1). www.journal.peradaban.ac.id
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Hasan, M., Milawati, Mp., Darodjat, Mp., & DrTuti Khairani Harahap, Ma. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hasanudin, D., & Adityawan, O. (2020). *Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface (UI)*.
- Hikmah, N., Cahyo, B. T., Rianto, H., & Dewi, S. (2020). Rancang Bangun Pembuatan Program Kamus Plesetan Berbasis PWA (*Progressive Web Application*). *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 4. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamarTelp.+62-21-3905050>
- Himawan, H., & Yanu, M. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat.
- Irawan, B., & Tamara, P. (2019). *Dasar-dasar Desain*. Griya Kreasi.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode *Prototyping* dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JTI*, 9(1).
- Kristanto, A., Pd, S., & Pd, M. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya.
- Kurniawan, A. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya.

Naufal Nabila Faza, 2023

PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI 3 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Laksono, A. A. (2020). Perancangan Logo dan Identitas Visual UD. *Baqoroh Joyo*
(*Doctoral Dissertation, Universitas Dinamika*).

Naufal Nabila Faza, 2023

**PERANCANGAN WEBSITE “LEALO” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI SISWA DI SMK NEGERI
3 BANDUNG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Melani, Y. I. (2019). Sistem Pengaduan Layanan Akademik Menggunakan *Responsive Web Design*. *Jurnal SISFOKOM*, 08.
- Muddin, S., Tehuayo, H., & Iksan, F. (2021). Penerapan Teknologi *Progressive Web Apps* (PWA) Pada Sistem Informasi Sma Negeri 7 Buru Selatan. *Jurnal Teknologi Komputer*, 1.
- Murphy, J., & Rowe, M. (1988). *How to design trademarks and logos*. North Light Book.
- Nugroho, A. A., & Krisbiantoro, D. (2022). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Alfabet Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) (Studi Kasus : TK Tunas Rimba Balapulang). *Journal of Information System Management (JOISM)*, 4(1).
- Pertiwi, E., & Irfan, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Kelas X Tkj di SMK Negeri 1 Painan *The Development Of Web-Based Learning Media On Computer System Subjects Class X Tkj In The Smk Negeri 1 Painan*. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 4(2), 2021.
- Ridha, D., Putri, D., Fahlevi, M. R., & Putri, F. A. (2023). Implementasi Metode Pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) Pada *Website* Pembelajaran Sistem Multimedia. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, 8, 70–81. <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- Riduwan. (2018). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian* (Cetakan ke 12). Alfabeta.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian *Flowchart* Beserta Fungsi dan Simbol-simbol *Flowchart* yang Paling Umum Digunakan. *Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya*.
- Rustan, S. (2021). *Mendesain Logo*. CV NulisBuku Jendela Dunia.
- Said, A. A. (2017). *Mendesain Logo*. *Fakultas Seni Dan Desain Universitas Negeri Makassar*.
- Said, A. A. (2019). *Mendesain Logo*. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Dan Desain –Unm*, 6.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Kaukuba Dipantara.
- Sanjaya, H. W. (2016). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana.
- Setiawan, A. A., S. M. Lumenta, A., & R. U. A. Sompie, S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog. *Jurnal Teknik Informatika*, 14.
- Setiawan, U., Amit, H., Malik, S., Megawati, I., Wulandari, D., Nurazizah, A., Nurjaman, D., Nurhasanah, T., Nuranisa, V., Koswarini, D., & Mulyana, C. M. (2022). *Media Pembelajaran (Cara Belajar Aktif: Guru Bahagia Mengajar Siswa Senang Belajar)*. Widina Bhakti Persada Bandung. www.penerbitwidina.com
- Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2020). *Buku Pintar JavaScript*. Balige Publishing.
- Sianipar, R. H. (2017). *Dasar Pemrograman JavaScript: Langkah demi Langkah* (Vol. 1). Penerbit Andi.
- Suardi, M. (2018). *Belajar & pembelajaran*. Deepublish.
- Suartama, K. I. (2016). Evaluasi dan Kriteria Kualitas Media Pembelajaran. *Ganesha University of Education*.
- Sudaryono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Kencana.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Alfabeta.
- Sukendra, K. I., & Atmaja, S. K. I. (2020). *Instrumen Penelitian*. Mahameru Press.

- Sumaryadi, A., & Azzahra, I. S. S. (2014). *Onlinekan! : Memulai Membangun Website Istimewa*. Azzahra Publisher.
- Tango, F., Andjarwirawan, J., & Gunawan, I. (2014). Pembuatan *Protoype* Aplikasi Pengenal Logo Berbasis *Android*. *Jurnal Infra* 2.2, 153–158.
- Wahyudi. (2022). *Pemograman Web : HTML dan CSS*. CV Eureka Media Aksara.
- Wibowo, N. (2016). Upaya memperkecil kesenjangan kompetensi lulusan sekolah menengah kejuruan dengan tuntutan dunia industri. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 23(1), 45–59.
- Yudhi Putra, M., Safitri, N., Filda Fauziah, N., Safei, A., & Wahyudin Ratu Lolly, R. (2021). *Desain Web Bagi Pemula Menggunakan Framework Bootstrap Pada SMK Tarun Bangsa Bekasi*. 3(1). www.zoom.us
- Zharandont, P. (2015). Pengaruh Warna Bagi Suatu Produk Dan Psikologis Manusia. *Universitas Telkom*.