

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

5.1.1 Simpulan umum

Hasil penelitian ini telah melalui analisis hingga pembahasan, secara umum dapat disimpulkan bahwa *web* Pustaka media digital telah melalui proses perancangan, pengembangan desain, dan uji coba produk, *web* dapat di gunakan sebagai *web* pada layanan audio visual.

5.1.2 Simpulan khusus

1. Peneliti melakukan tahap perancangan yang mencakup identifikasi masalah dan penentuan tujuan. Untuk mencapai tahap tersebut, penelitian ini melibatkan studi pendahuluan melalui observasi dan wawancara, yang kemudian mengarah ke tahap selanjutnya yaitu pengembangan desain.
2. Pengembangan desain dalam penelitian ini mengadopsi metode rekayasa perangkat lunak *waterfall*, yang meliputi analisis kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras, perancangan sistem, implementasi dengan platform *wordpress*, menggunakan plugin elementor, dan mengikuti tahap pengujian *black box* untuk memastikan fungsi perangkat lunak berhasil. *Web* Pustaka media digital dalam penelitian ini juga melalui tahap validasi sebelum diuji coba produk, dengan memperoleh masukan dari praktisi *web*, ahli konten, dan pengguna yang kemudian diimplementasikan secara bertahap.
3. Hasil uji coba *web* Pustaka media digital oleh 15 responden pengunjung aktif perpustakaan menunjukkan penilaian yang sangat baik dalam *usability testing*, mencakup aspek *learnability*, *efficiency*, *memorability*, *errors*, dan *satisfaction*, namun, responden juga memberikan beberapa rekomendasi untuk meningkatkan kebergunaan web tersebut.
4. Berdasarkan hasil validasi dari praktisi *web*, ahli konten, dan pengguna *web*, dapat disimpulkan bahwa *web* Pustaka media digital telah dinyatakan valid dan layak digunakan. Penilaian dari praktisi *web* mencapai persentase nilai

90%, dari ahli konten mencapai persentase nilai 82%, dan dari pengguna (pengunjung aktif perpustakaan setelah *usability testing*) mencapai persentase nilai 80%.

5.2 Implikasi

Penelitian ini memiliki implikasi yang signifikan terkait kemudahan akses informasi, sesuai dengan perkembangan teknologi informasi saat ini. Dengan adanya web Pustaka media digital yang dapat diakses secara *online*, pengguna dapat mengaksesnya di mana saja dan kapan saja sesuai kebutuhan mereka. Selain itu, penelitian ini juga memiliki implikasi yang spesifik terhadap perpustakaan Kemendikbudristek, terutama dalam memberikan layanan audio visual kepada pengunjung yang membutuhkan informasi mengenai video dan film. Dalam hal ini, web Pustaka media digital memberikan koleksi yang dapat didengar dan memunculkan video, sehingga pengunjung dapat memperoleh informasi dengan lebih mudah dan interaktif. Adanya akses khusus ke *website* ini akan mempermudah pengguna dalam mendapatkan layanan yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Dengan demikian, hasil penelitian ini memiliki implikasi yang penting dalam meningkatkan aksesibilitas dan kualitas layanan perpustakaan digital, khususnya dalam hal layanan audio visual.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, web Pustaka media digital telah valid dan layak digunakan sebagai *website* yang menampilkan informasi koleksi layanan audio visual, maka dari itu terdapat rekomendasi, yakni :

1. Pengembangan konten film:

Menambahkan koleksi film secara lengkap, termasuk film-film pilihan, bukan hanya terbatas pada cuplikan trailer. Pengguna perlu diberikan akses penuh untuk menonton film secara langsung melalui *website* tersebut. Selain itu perlu menampilkan jenis film yang ditampilkan, termasuk film-film edukasi yang relevan dengan bidang kemendikbudristek. Hal ini dapat memberikan nilai tambah bagi pengguna yang mencari informasi pendidikan dan pengetahuan.

2. Perluasan konten video:

Mengembangkan konten video yang beragam dan relevan dengan bidang kemendikbudristek, seperti seminar dan dokumenter. Konten-konten ini dapat memberikan nilai edukatif dan informatif kepada pengguna dan menggali potensi kolaborasi dengan institusi pendidikan, pakar, dan praktisi bidang kemendikbudristek untuk menghasilkan konten video yang berkualitas dan mengikuti perkembangan terkini.

3. Optimalisasi tampilan dan aksesibilitas:

Mengoptimalkan tampilan *website* dengan desain yang *responsif*, *user-friendly*, dan menarik. Hal ini dapat meningkatkan pengalaman pengguna dalam menjelajahi Pustaka media digital, selain itu perlu mengembangkan aplikasi seluler yang didedikasikan untuk Pustaka media digital, sehingga pengguna dapat mengaksesnya melalui perangkat Android atau iOS dengan mudah dan cepat. Aplikasi ini sebaiknya dilengkapi dengan fitur-fitur yang memudahkan pengguna dalam mencari, menonton, dan berinteraksi dengan konten audio visual.

4. Meningkatkan interaksi pengguna:

Memperkenalkan fitur komentar dan rating pada konten audio visual, sehingga pengguna dapat berbagi pendapat, memberikan ulasan, dan merekomendasikan kepada pengguna lain.

Rekomendasi ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas dan pengalaman pengguna dalam menggunakan layanan Pustaka media digital. Dengan pengembangan konten yang lengkap, relevan, dan berkualitas, serta pengoptimalan tampilan dan aksesibilitas, diharapkan Pustaka media digital dapat menjadi platform yang lebih menarik, interaktif, dan bermanfaat bagi para pengguna.