

**PENGEMBANGAN LAYANAN AUDIO VISUAL BERBASIS WEB DI
PERPUSTAKAAN KEMENDIKBUDRISTEK**

SKRIPSI

*Diajukan untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Sains Informasi pada Program
Studi Perpustakaan dan Sains Informasi*



Oleh:

Mutia

1908640

**PROGRAM STUDI PERPUSTAKAAN DAN SAINS INFORMASI
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2023

**PENGEMBANGAN LAYANAN AUDIO VISUAL BERBASIS WEB DI
PERPUSTAKAAN KEMENDIKBUDRISTEK**

Oleh:

Mutia

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Sains Informasi pada Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi Fakultas
Ilmu Pendidikan

© Mutia

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2023

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya, atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

LEMBAR PENGESAHAN

Mutia
(1908640)

**PENGEMBANGAN LAYANAN AUDIO VISUAL BERBASIS WEB DI
PERPUSTAKAAN KEMENDIKBUDRISTEK**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Dr. Riche Cynthia Johan, M.Si.

NIP. 197611152001122001

Pembimbing II



Gema Rullyana M.I.Kom

NIP. 198811192015041005

Mengetahui

Ketua Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi,



10/08 2023

Dr. Hj. Linda Setiawati, M. Pd.

NIP. 196908021994122001

ABSTRAK

Mutia (1908640). Pengembangan Layanan Audio Visual Berbasis Web Di Perpustakaan Kemendikbudristek. Skripsi Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Program Studi Perpustakaan dan Sains Informasi, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Indonesia (2023).

Perpustakaan merupakan lembaga penting dalam penyediaan informasi dan sumber daya untuk kegiatan pendidikan dan penelitian. Dalam era digital, layanan audio visual menjadi salah satu komponen yang sangat dibutuhkan untuk meningkatkan kualitas dan aksesibilitas informasi. Namun, masih terdapat kekurangan dalam pengembangan layanan audio visual di perpustakaan Kemendikbudristek, terutama dalam hal desain, pengembangan, dan implementasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan layanan audio visual berbasis web di Perpustakaan Kemendikbudristek dengan menggunakan metode Desain dan Pengembangan. Metode ini melibatkan tahapan analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem, pengembangan prototipe, evaluasi, dan implementasi. Metode Design and Development memungkinkan peneliti untuk secara sistematis merancang dan mengembangkan layanan audio visual yang responsif, interaktif, dan mudah digunakan oleh pengguna. Dalam penelitian ini, akan dilakukan analisis kebutuhan pengguna perpustakaan untuk layanan audio visual, termasuk preferensi pengguna terkait tipe konten, fungsi pencarian, dan fitur interaktif. Berdasarkan hasil analisis tersebut, akan dirancang antarmuka web yang sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta dikembangkan prototipe layanan audio visual berbasis web. Prototipe ini akan dievaluasi oleh pengguna perpustakaan untuk mendapatkan masukan dan perbaikan yang diperlukan sebelum dilakukan implementasi secara penuh. Diharapkan pengembangan layanan audio visual berbasis web ini dapat meningkatkan aksesibilitas dan pengalaman pengguna dalam mengakses sumber informasi audio visual di Perpustakaan Kemendikbudristek. Selain itu, penelitian ini juga dapat menjadi referensi dan panduan bagi perpustakaan lain dalam mengembangkan layanan audio visual yang inovatif dan efektif.

Kata Kunci: Design and Development, Layanan Audio Visual, Website.

ABSTRACT

Mutia (1908640). Development of Web-Based Audio Visual Services At The Ministry of Education and Culture Library. Thesis Department of Curriculum and Educational Technology, Library and Information Science Study Program, Faculty of Education, Indonesian University of Education (2023).

Library is an important institution in providing information and resources for education and research activities. In the digital era, audiovisual services have become a crucial component to enhance the quality and accessibility of information. However, there are still limitations in the development of audiovisual services in the Kemendikbudristek Library, particularly in terms of design, development, and implementation. This research aims to develop a web-based audiovisual service in the Kemendikbudristek Library using the Design and Development method. This method involves user needs analysis, system design, prototype development, evaluation, and implementation stages. The Design and Development method allows researchers to systematically design and develop responsive, interactive, and user-friendly audiovisual services. In this research, user needs analysis will be conducted for audiovisual services in the library, including user preferences regarding content types, search functions, and interactive features. Based on the analysis results, a web interface that meets user needs will be designed, and a prototype of the web-based audiovisual service will be developed. The prototype will be evaluated by library users to obtain feedback and necessary improvements before full implementation. It is expected that the development of this web-based audiovisual service will enhance accessibility and user experience in accessing audiovisual information resources in the Kemendikbudristek Library. Furthermore, this research can serve as a reference and guide for other libraries in developing innovative and effective audiovisual services.

Keywords: Audiovisual Service Development, , Design and Development Method, Web-Based.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAH	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Spesifikasi Produk yang Dibuat	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Asumsi dan Batasan Masalah.....	8
1.7 Struktur Organisasi.....	9
BAB II KAJIAN TEORI	10
2.1 Layanan Audio Visual.....	10
2.2 <i>Website</i>	14
2.3 Metode SDLC Waterfall	16
2.4 <i>Information System Success</i>	21
2.5 <i>Usability Testing</i>	22
2.6 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	23
2.7 CMS Wordpress	23
2.8 Penelitian Terdahulu.....	25
2.9 Kerangka berpikir.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Desain Penelitian	27

3.2	Partisipan dan Tempat penelitian	27
3.3	Prosedur Penelitian	28
3.4	Instrumen Penelitian	34
3.5	Teknik Pengumpulan data	34
3.6	Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil Penelitian.....	37
4.2	Pembahasan	39
4.3	Uji coba produk terbatas (<i>Test the artifact</i>).....	58
4.4	Tahap uji coba	64
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI		70
5.1	Simpulan.....	70
5.2	Implikasi	71
5.3	Rekomendasi	71
DAFTAR PUSTAKA		73
DAFTAR LAMPIRAN		80

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitama A, Widiyaningsih W, Lailasari M. (2022). Perancangan User Interface Pada Website Streaming Anime Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 159-176. Diakses dari: <https://publikasi.hawari.id/index.php/jnastek/article/view/55/40>
- Aditya, A., Ushud, A., Studi, P., Informatika, T., Informasi, F. T., Luhur, U. B., Utara, P., Selatan, J., & Pendahuluan, I. (2019). *Perancangan Website Resepbayi . Com Menggunakan Avada*. 6(1), 10–19. Diakses dari <https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/view/76%0A>
- Aghaei, S Nematbakhsh, M. A., & Farsani, H. K. (2012). *Evolution of the World Wide Web. International Journal of Web & Semantic Technology*, 3(1), 1–10, doi: <http://dx.doi.org/10.5121/ijwest.2012.3101>.
- Alshamrani, A, & Bahattab, A. (2015). A Comparison Between Three SDLC Models Waterfall Model, Spiral Model, and Incremental/Iterative Model. *International Journal of Computer Science Issues (JCSI)*, 12(1), doi: <http://dx.doi.org/10.21063%2Fitif.2014.V2.1>.
- Anderson, Ronald.H. (1994). *Pemilihan dan Pengembangan media Video Pembelajaran*. Jakarta : Grafindo Pers
- Andrew, A. (2021). *Audiovisual: Pengertian, Ciri, Fungsi, Manfaat, dan Tujuan*. [Online]. Diakses dari: <https://www.gramedia.com/literasi/audiovisual/>.
- Ariata, C. (2018). *Apa Itu WordPress? Pengertian WordPress serta Kelebihannya*. [Online]. Diakses dari <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-wordpress>.
- Aryanto, T, Rasimin, R, Ghoni, A. (2020). Website Development in Social Knowledge Science Learning With Cms Wordpress Applications. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(4), 442. doi: <https://doi.org/10.33578/jpkip.v9i4.7966>

- Atmanegara, Sepnugraha (2019) *Pengembangan sistem informasi praktik kerja lapangan berbasis website di SMK piri 2 yogyakarta*. (Tesis). Universitas Negeri Yogyakarta
- Beaird, J. (2007). The Principles of Beautiful Web Design. *Journal of the American Society for Information Science and Technology*, 59(1), 1–29.
- Budiman, Q., Mouton, S., Veenhoff, L., & Boersma, A. (2021). 2. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(0.1101/2021.02.25.432866), 1–15.
- Cleveland G. 1998. Digital Library: Definitions, Issues, and Challenges. Paper of *International Federation of Library Associations and Institutions*.
- Darmawan, D., & Permana, D. H. (2013). *Desain dan Pemrograman Website*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Delone, W., & McLean, E. (2003). The DeLone and McLean Model of Information Systems Success: A Ten-Year Update. *Journal of Management Information Systems*, 19, 9-30. doi: <https://doi.org/10.1080/07421222.2003.11045748>.
- Dumitrache, M., & Anghel, M. (2018). *Audiovisual and Multimedia Services in Libraries*. June 2012.
- Efendi TF. (2017). *Pengembangan Website SMK Negeri 3 Sukoharjo*. Seminar Nasional Sistem Informasi. (Skripsi). Malang: Universitas Merdeka.
- Ekarini, F. (2017). Analisis Desain Website Bni, Bukopin, J.Co Donuts dan Mcdonalds menurut buku “the Principles of Beautiful Web Design.” *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(1), 8–20. doi: <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i1.14489>
- Ellis, T. J & Levy, Y. (2010) A Guide For Novice Researchers: Design And Development Research Methods. *Proceedings of Informing Science & IT Education Conference (InSITE)*.
- Fauzan, R., Siahaan, D., Rochimah, S., & Triandini, E. (2021). A Different Approach on Automated Use Case Diagram Semantic Assessment.

International Journal of Intelligent Engineering and Systems, 14(1), 496–505.
Doi: <https://doi.org/10.22266/IJIES2021.0228.46>.

Harumiaty N. (2013). Perencanaan Layanan Audio Visual Studi Kasus Pada Perpustakaan Universitas Airlangga. *Jurnal Perpustakaan Universitas Airlangga* 3(1): 33-37. Diakses dari : <https://repository.unair.ac.id/81870/>

Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online Menggunakan Black Box Testing Dengan Metode Equivalence Partitioning Dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS*, 6(1), 2252–5351. Diakses dari: www.ccsenet.org/cis

Irawan Y. (2011). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Application*. (Tesis). Semarang: Universitas Diponegoro.

Junaidi, Apri. (2010). Modul Pembelajaran Wordpress dan Joomla. Bandung: Modula

Maslan, A., Arnomo, S. A., Teknik, F., & Batam, U. P. (2015). *Sasa Ani Arnomo 2015*. 3(1), 141–156.

Mochammad A. K., Santoso H. B., Panca O. Putra H., & Schrepp M. (2021). Evaluating User Experience of a Mobile Health Application ‘Halodoc’ using User Experience Questionnaire and Usability Testing. *Jurnal Sistem Informasi*, 17(1), 58–71. <https://doi.org/10.21609/jsi.v17i1.1063>

Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN. *I(3)*, 31–36.

Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to usability Alertbox*. [Online]. Diakses dari <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>

Parmawati PT, Sukayana P. 2015. Pengembangan Sistem Informasi Layanan Audio Visual Perpustakaan Universitas Pendidikan Ganesha Berbasis Video Streaming. *Jurnal Sains dan Teknologi* 4(1): 553-565.

- Perdana, S. N. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Bengkel Mandiri Teknik*. (Skripsi). Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Perry, W. E. (2006). *Effective Methods for Software Testing 3rd*. Indiana: Indianapolis,.
- Prayanthi, I., Lompoliu, E., & Langkedeng, R. D. (2020). Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi Dan Perceived Usefulness Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akuntansi. *Klabat Accounting Review*, 1(2), 1. <https://doi.org/10.31154/kar.v1i2.475.1-11>
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Priyatna, B., Hananto, A. L., & Nova, M. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. 2(3), 110–117.
- Purwono, Joni, dkk. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran.*, 2(2), 127–144.
- Rachmawati Lucitasari, D., & Shodiq Abdul Khannan, M. (2019). Designing Mobile Alumni Tracer Study System Using Waterfall Method an Android Based. *International Journal of Computer Networks and Communications Security*, 7(9), 196–202.
- Raden Budiarto. (2011). “WordPress, Not Just A Blog!”. [Online] Diakses dari https://www.researchgate.net/publication/305594711_WordPress_Not_Just_A_Blog.
- Rahmi M. (2022). *Perancangan Dan Pengembangan Website Untuk Komunitas Baca Buku Dengan Wordpress (Studi Kasus Komunitas Gila Baca)*. (Skripsi). Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, Banda Aceh.

- Ramadhayansyah, A., Anra, H., & Novriando, H. (2020). Sistem Informasi Pelatihan pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Latihan Kerja Industri (UPT LKI) Provinsi Kalimantan Barat Training Information System at the Office of the Technical Implementation Unit of Industrial Work Training (UPT IFI) of West Borneo Province. 8(2). <https://doi.org/10.26418/justin.v8i2.36797>
- Raminda, A. N. A., & Ardini, L. (2014). Pengaruh Kualitas Sistem, Kualitas Informasi dan Kepuasan Pengguna ACCURATE terhadap Kinerja Individu. *Jurnal Ilmu dan Riset Akuntansi*, 3(9), 1–15.
- Rifai, A. (2019). *Teknologi Media Informasi di Perpustakaan*. 1–34.
- Rizal, H., & Rizal, A. (2019). The Functions of Websites: From Business to Personal Uses. *Proceedings of the 1st International Conference on Science and Technology*.
- Salsabil, Z., & Arfa, M. (2019). Efektifitas Website Femaledaily.com dalam memenuhi kebutuhan informasi pengguna. *Jurnal Ilmu Perpustakaan - Universitas Diponegoro*, 8(2), 199–210.
- Sarosa, S. (2017). Metodologi Pengembangan Sistem Informasi. [Online]. Diakses dari <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1080923>.
- Sematext. (n.d.). Page Load Time. [Online]. Diakses dari <https://sematext.com/glossary/page-load-time/>
- Signore, A., Sconfienza, L. M., Borens, O., Glaudemans, A. W. J. M., Cassar-Pullicino, V., Trampuz, A., Winkler, H., Gheysens, O., Vanhoenacker, F. M. H. M., Petrosillo, N., & Jutte, P. C. (2019). Consensus document for the diagnosis of prosthetic joint infections: a joint paper by the EANM, EBJIS, and ESR (with ESCMID endorsement). *European Journal of Nuclear Medicine and Molecular Imaging*, 46(4), 971–988. <https://doi.org/10.1007/s00259-019-4263-9>

- Simatupang, J., Septiani Hendarti, E., Manajemen Informatika, P., & Mahaputra Riau, A. (2021). Implementasi Sistem Informasi Job Portal Pada Bpjs Ketenagakerjaan Berbasis Web. *Jurnal Intra Tech*, 5(2), 48–59.
- Sudaryono, (2019). Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Mix Metode edisi kedua. Depok: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan: pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. *Bandung*: Informatika.
- Sunardi, S., Sutedjo, E., & Ticoalu, A. (2018). An Analysis of WordPress as a Content Management System. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 341(1), 012119. doi: <https://doi.org/10.1088/1757-899X/341/1/012119>
- Sunarto. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Jakarta Berbasis Web. *Politeknologi* 14(2): 1-8.
- Suprijanto. (2007). Pendidikan Orang Dewasa dari Teori Hingga Aplikasi. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suyanto, A. H. (2009). Step by Step web design: Theory and Practices. Yogyakarta: Andi Offset.
- Universitas Kristen Indonesia. (2021). Layanan Audio Visual. [*Online*]. Diakses dari <https://perpustakaan.uki.ac.id/page/index/layanan-audio-visual-202109289>.
- Wicaksana, I. K. A., & Indrawati, N. L. P. (2021). Analisis Desain Website Pariwisata Bali Berdasarkan Kriteria User Experience. *Jurnal Komunikasi Visual*, 13(1), 43-52.)
- Wina, S. (2010). Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Kencana

Wulandari, Y. (2019). *Perancangan Kamus Kepustakawanan (Katakawan) Berbasis Web*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia.

Yusufhadi, M. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Prenada