

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

Pada bab ini, akan dipaparkan simpulan serta rekomendasi hasil penelitian yang telah dilakukan. Simpulan ini merupakan hasil analisis terkait dengan pembahasan mengenai “Pengaruh Penerapan *E-magazine* Berbasis Aplikasi *Book Creator* terhadap Kemampuan Literasi Digital Siswa dalam Pembelajaran Sejarah” melalui penelitian eksperimen.

#### **5.1 SIMPULAN**

Berdasarkan temuan dan pembahasan dalam penelitian ini, *e-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* yang diterapkan pada pembelajaran sejarah di kelas memiliki pengaruh yang signifikan terhadap kemampuan literasi digital siswa. Pengaruh ini terlihat dari perbedaan hasil belajar siswa setelah dilakukannya kegiatan pembelajaran sejarah di kelas eksperimen, serta perbedaan hasil belajar yang signifikan antara kelas eksperimen yang menggunakan *e-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* dengan kelas kontrol yang melakukan pembelajaran sejarah melalui internet seperti biasa. Hasil kuesioner yang dilakukan terhadap siswa mengenai kemampuan literasi digital, yang sebagian besar berada pada kategori tinggi, juga menambah penguatan bahwa penerapan *e-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* yang telah dilaksanakan di kelas dengan baik, terbukti memiliki pengaruh terhadap kemampuan literasi digital siswa dalam pembelajaran sejarah.

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penerapan *e-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* dalam pembelajaran sejarah telah terbukti berpengaruh secara signifikan terhadap kemampuan literasi digital siswa. *E-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* ini bisa dipakai oleh guru di Sekolah Menengah Atas (SMA) sebagai media belajar yang interaktif dalam proses pembelajaran di kelas sesuai dengan bidang pengajaran mereka. Hasil penelitian ini memiliki manfaat dan dapat diterapkan dalam kegiatan pembelajaran di seluruh SMA yang ada di Kota Bandung.

## 5.2 REKOMENDASI

Diharapkan bahwa hasil dari penelitian ini akan memberikan manfaat serta kontribusi yang berarti. Diinginkan bahwa penggunaan *E-magazine* berbasis aplikasi *Book Creator* dapat menjadi inovasi dan alternatif media pembelajaran yang berpengaruh terhadap kemampuan literasi digital siswa. Dalam rangka mendukung hal tersebut, beberapa rekomendasi diajukan kepada pihak-pihak terkait dengan penelitian ini. Semoga rekomendasi ini memberikan kontribusi yang berharga bagi perkembangan kedepannya:

1. Bagi guru

Pembelajaran melalui penerapan *e-magazine* diharapkan memberikan motivasi pada guru dalam pengembangan kreativitasnya untuk menyusun dan merancang media pembelajaran yang baru, sehingga dapat diterapkan dan disesuaikan dengan materi pembelajaran lainnya.

2. Bagi sekolah

Hasil penelitian yang semoga dapat menambah referensi sekolah untuk meningkatkan kualitas dengan pemakaian teknologi ke dalam pembelajaran khususnya di sekolah yang menjadi lokasi penelitian kelas eksperimen.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Dari hasil penelitian ini, semoga dapat dijadikan referensi untuk bahan penelitian selanjutnya dengan topik kajian yang sama mengenai penerapan *e-magazine* berbasis aplikasi atau situs web di internet dalam suatu proses pembelajaran. Penulis memberikan saran rekomendasi kepada peneliti selanjutnya untuk memilih aplikasi atau situs web lain yang lebih mudah digunakan dan lebih interaktif dari aplikasi yang digunakan sebelumnya.