

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan hasil penelitian yang telah dilakukan untuk menjawab permasalahan pada penelitian ini, mengarahkan penulis untuk menarik kesimpulan. Kesimpulan dari peneliti ini ke-delapan faktor yang terdiri dari faktor kesehatan, minat, motivasi, bakat, intelegensi, sarana rumah, sekolah, dan teman pergaulan ternyata yang menjadi faktor dominan terhambatnya ketercapaian standar kompetensi menggunakan perkakas tangan di Jurusan Teknik Mesin SMK Negeri 1 Katapang Kab. Bandung adalah:

1. Faktor dominan yang mempengaruhi terhambatnya prestasi peserta didik untuk ketercapaian standar kompetensi pada mata pelajaran menggunakan perkakas tangan di Jurusan Teknik Mesin SMK Negeri 1 Katapang Kab. Bandung dari faktor internal adalah faktor motivasi, dan faktor eksternal adalah sarana rumah.
2. Dari kesimpulan di atas maka kedua faktor baik internal maupun eksternal dapat diketahui bahwa faktor eksternal dengan variabel sarana rumah, adalah faktor dominan yang mempengaruhi terhambatnya prestasi peserta didik untuk ketercapaian standar kompetensi pada mata pelajaran menggunakan perkakas tangan di Jurusan Teknik Mesin SMKN I Katapang Kab. Bandung.

B. Saran

Berdasarkan kajian hasil penelitian penulis mencoba memberikan saran- saran sebagai berikut:

1. Bagi sekolah agar dapat meningkatkan dan menerapkan program yang cocok, Dari faktor motivasi yang meliputi: memberikan arahan dan saran untuk peserta didik oleh seorang motivator supaya daya dorong peserta didik tinggi untuk melakukan sesuatu. Dari faktor sarana rumah bagi sekolah bisa memberikan arahan kepada peserta didik agar suasana rumah bisa memberikan ketenangan kepada peserta didik, contohnya jauhi sarana rumah yang bising dengan keramaian anak kecil, tape, TV pada waktu belajar.
2. Bagi guru bisa memperbaiki atau meningkatkan metode pembelajaran yang tepat pada mata pelajaran menggunakan perkakas tangan, agar peserta didik dapat tertarik perhatiannya.
3. Bagi peserta didik agar memperhatikan atau menambah pengalaman supaya dapat meningkatkan motivasi, keterampilan, skil, dan menguasai pengetahuan dalam bentuk teori maupun praktek.