

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aziz, M. Hamdan. (2006). *Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mata Diklat Pengetahuan Dasar Teknik Mesin*. Skripsi Sarjana Kependidikan Teknik Mesin UPI: tidak diterbitkan
- Daniel R. Richardson. (2003). *Student Retention Of Course Content Is Improved By Collaborative-Group Testing*. [Online]. Tersedia <http://www.advan.physiology.org.htm>. [4 November 2008].
- Depdiknas, B. P. (2007). *Naskah Akademik Kajian Kebijakan Kurikulum Mata Pelajaran TIK*, 01-19.
- Dikdasmen. *Pengembangan model pembelajaran yang efektif*. <http://www.dikdasmen.org/files/KTSP/SMP/PENGEMMODEL%20PEMBEL%20OY%20EFEKTIF-SMP.doc>. Diakses 20 September 2008 pada 12.12 pm.
- Fitriyani, Leni. (2006). *Pengaruh Multimedia Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI pada Materi Sistem Reproduksi Manusia*. Skripsi Sarjana Kependidikan Kimia FPMIPA UPI, tidak diterbitkan
- Ghani, Asep. (2007). *Upaya Meningkatkan Penguasaan Konsep Aspek Kognitif Siswa SMA Kelas X Pada Materi Ikatan Kimia Menggunakan Software Multimedia Interaktif*. Skripsi Sarjana Pendidikan Kimia FPMIPA UPI: tidak diterbitkan.
- Mulyasa, E (2006). *Standar Kompetensi dan Sertifikasi Guru*. Bandung: Rosdakarya.
- Murtavingah, Siti. (2007). *Peningkatan Hasil Belajar Siswa SMA Kelas XI Pada Materi Hidrolisis melalui Remediasi dengan Menggunakan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Skripsi Sarjana Kependidikan Kimia FPMIPA UPI, tidak diterbitkan

- Ramayanti, Silfi. (2008). *Pengaruh Pendekatan Problem-Centered Learning dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Kompetensi Strategis Siswa SMP*. Skripsi Sarjana Pendidikan Matematika FPMIPA UPI: tidak diterbitkan.
- Riza. (2009). *Collaborative-Group Testing*. Makalah Seminar Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI: tidak diterbitkan
- Rizky, S. (2007). *Interaksi Manusia & Komputer*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Rose, C. (2002). *Accelerated Learning*. Bandung: Nuansa
- Ruseffendi, E. T. (1994). *Dasar-dasar Penelitian Pendidikan dan Bidang Noneksakta Lainnya*. Semarang : IKIP Semarang Press
- Sudjana, N. (2002). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sudjana, N dan Rivai, A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Bandung
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung : Alfabeta
- Suherman, E., dkk. (2003). *Evaluasi Pembelajaran matematika*
- UPI. (2005). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI
- Veragawati. (2009). *Pengaruh Implementasi Strategi Working Backward Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah*. Proposal Penelitian Jurusan Pendidikan Matematik FPMIPA UPI, tidak diterbitkan.
- Wahyono, Teguh. (2006). *Animasi dengan Macromedia Flash 8*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Wira, Didik. (2008). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. <http://didikwirasamodra.wordpress.com>. Diakses 02 Februari 2009 pada 20.00 am