

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
<b>BAB I    PEDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	9
C. Pertanyaan Penelitian .....	9
D. Definisi Operasional .....	11
E. Tujuan Penelitian .....	12
F. Manfaat Penelitian .....	12
<b>BAB II    LANDASAN TEORI</b>	
A. Hakekat Pendidikan Agama Islam .....	14
1. Latar Belakang .....	14
2. Karakteristik PAI .....	16
3. Ruang Lingkup PAI .....	19
4. Tujuan dan Fungsi PAI .....	21
5. Rambu-Rambu .....	23
B. Konsep Belajar dan Pembelajaran .....	26
1. Konsep Belajar .....	26
2. Konsep Pembelajaran .....	32
C. Hakekat Media Interaktif Berbasis Komputer .....	47
1. Pengertian Media .....	47

2. Kedudukan Media dalam Pembelajaran .....	48
3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	52
4. Prosedur Memilih Media .....	54
5. Karakteristik Media .....	57
6. Pembelajaran Berbasis Komputer .....	59
7. Konsep Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	99
8. Studi Terdahulu Tentang Pembelajaran Berbasis Komputer.....	101
D. Aktivitas Belajar Siswa .....	110
1. Konsep Aktivitas Belajar .....	110
2. Hakekat Aktivitas Belajar .....	111
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Metode Penelitian .....	116
B. Lokasi dan Subyek Penelitian .....	119
C. Teknik Pengumpulan data .....	121
D. Analisis Data .....	122
E. Prosedur Penelitian .....	123
F. Jadwal Kegiatan .....	125
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil Penelitian .....	126
1. Hasil Studi Pendahuluan .....	126
2. Perencanaan dan Pengembangan Model .....	138
3. Hasil Uji Lapangan Model .....	143
4. Faktor Pendukung/Penghambat Pengembangan Media .....	180
B. Pembahasan .....	183
1. Pembelajaran PAI di SMP .....	184
2. Pengembangan Media Interaktif Berbasis Komputer PAI .....	187
3. Implementasi Penggunaan Media Interaktif Berbasis Komputer	

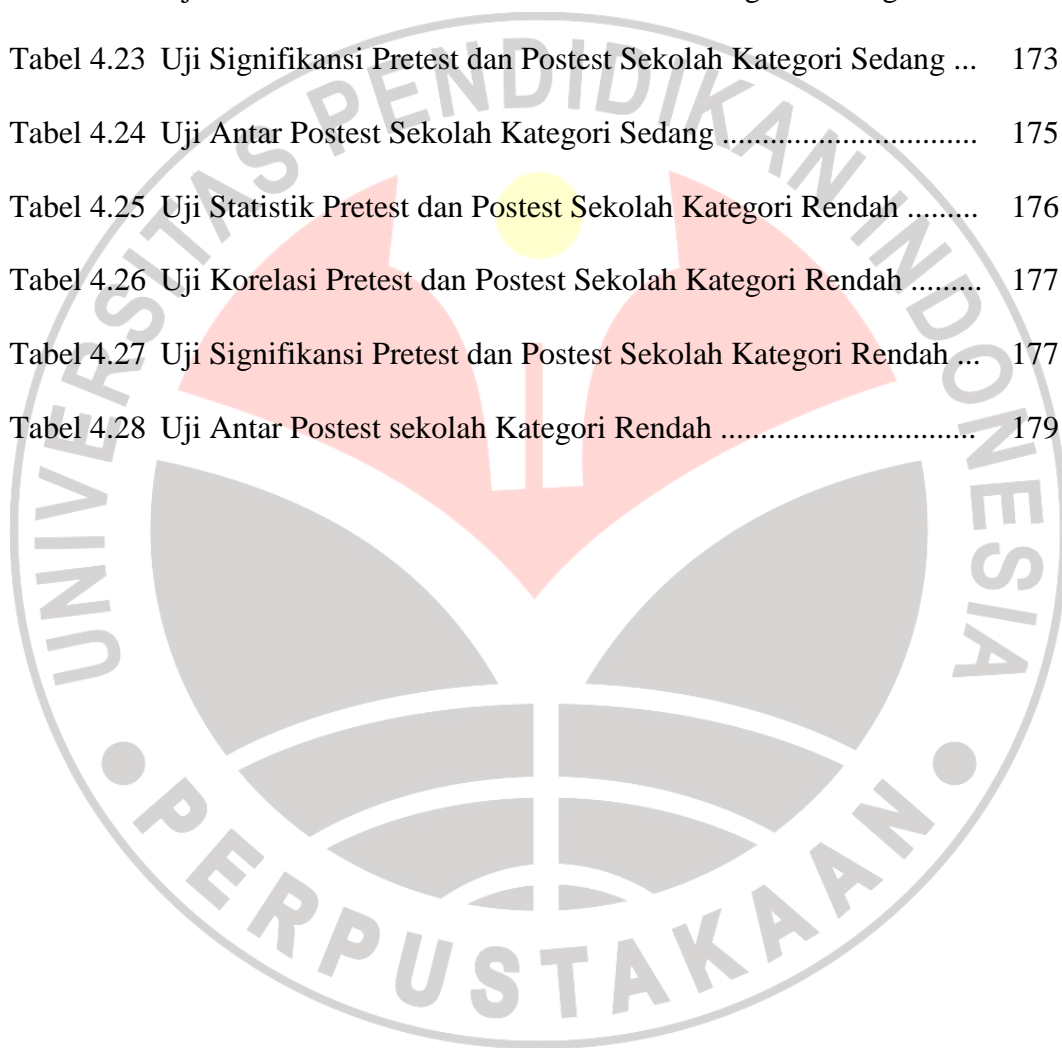
untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa yang Berdampak pada peningkatan Kualitas Hasil Belajar .....	194
4. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Pengembangan Media Interaktif Berbasis Komputer .....	197
<b>BAB V   SIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Simpulan .....	200
B. Rekomendasi .....	203
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>204</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Pengelompokan Media .....	53
Tabel 3.1	Kategori SMP Untuk Uji Luas .....	120
Tabel 3.2	Jadwal Kegiatan .....	125
Tabel 4.1	Minat Siswa Terhadap Pembelajaran PAI .....	128
Tabel 4.2	Pandangan Siswa Tentang Metode Pembelajaran .....	129
Tabel 4.3	Pandangan Siswa Terhadap Penggunaan Media .....	130
Tabel 4.4	Pandangan Siswa Terhadap Materi pembelajaran .....	132
Tabel 4.5	Skala Penilaian Perencanaan Pengembangan Media .....	140
Tabel 4.6	Skala Penilaian Media Interaktif .....	141
Tabel 4.7	Expert Judgement Media .....	143
Tabel 4.8	Kegiatan dan Pendapat Siswa Selama Pembelajaran dengan Menggunakan Media Interaktif Berbasis Komputer .....	150
Tabel 4.9	Observasi Aktivitas Belajar Siswa Siklus 1 .....	159
Tabel 4.10	Observasi Aktivitas Belajar Siswa Siklus 2 .....	160
Tabel 4.11	Observasi Aktivitas Belajar Siswa Siklus 3 .....	160
Tabel 4.12	Nilai Pretest dan Postest Pada SMP Negeri 3 .....	163
Tabel 4.13	Uji Statistik Pretest dan Postest Uji Terbatas .....	164
Tabel 4.14	Uji Korelasi Pretest dan Postest Uji Terbatas .....	165
Tabel 4.15	Uji Signifikansi Pretest dan Postest Uji terbatas .....	165
Tabel 4.16	Uji Signifikansi Antar Postest Uji Terbatas .....	166
Tabel 4.17	Uji Statistik Pretest dan Postest Sekolah Kategori Tinggi.....	168

Tabel 4.18 Uji Korelasi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Tinggi .....	169
Tabel 4.19 Uji Signifikansi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Tinggi.....	169
Tabel 4.20 Uji Antar Posttest Sekolah Kategori Tinggi .....	171
Tabel 4.21 Uji Statistik Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Sedang .....	172
Tabel 4.22 Uji Korelasi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Sedang .....	173
Tabel 4.23 Uji Signifikansi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Sedang ...	173
Tabel 4.24 Uji Antar Posttest Sekolah Kategori Sedang .....	175
Tabel 4.25 Uji Statistik Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Rendah .....	176
Tabel 4.26 Uji Korelasi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Rendah .....	177
Tabel 4.27 Uji Signifikansi Pretest dan Posttest Sekolah Kategori Rendah ...	177
Tabel 4.28 Uji Antar Posttest sekolah Kategori Rendah .....	179



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Pola Pembelajaran Tradisional .....	34
Gambar 2.2	Pola Instruksional Dibantu Media .....	34
Gambar 2.3	Pola Instruksional yang Merupakan Tanggung Jawab Bersama .....	35
Gambar 2.4	Pola Instruksional Dengan Media .....	36
Gambar 2.5	A Model of New Paradigm of Instructional Management ...	36
Gambar 2.6	Kerucut Pengalaman Edgar Dale .....	49
Gambar 2.7	Information Processing Model .....	66
Gambar 2.8	Flowchart Model Drill .....	72
Gambar 2.9	Flowchart Model Tutorial .....	80
Gambar 2.10	Flowchart Model Simulasi .....	87
Gambar 2.11	Flowchart Model Games .....	95
Gambar 3.1	Langkah-Langkah Penelitian .....	119
Gambar 4.1	Kegiatan Belajar Dengan Menggunakan Media Interaktif di SMP Negeri 3 Kota Palopo .....	145
Gambar 4.2	Kegiatan Belajar Dengan Menggunakan Media Interaktif di SMP Negeri 8 Kota Palopo .....	146
Gambar 4.3	Alur Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	193