

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan terhadap akses informasi sangatlah penting pada saat ini. Terlebih ketika banyak sekali permasalahan yang terjadi di kota-kota besar Indonesia terutama di Ibukota Jakarta. Jakarta merupakan salah satu kota yang memiliki banyak permasalahan yang begitu kompleks dan sulit dipecahkan. Permasalahan tersebut misalnya polusi udara, kemacetan, banjir, dll. Salah satu permasalahan yang selalu menjadi perhatian adalah mengenai kemacetan lalu lintas. (Jakarta.go.id [Online]) Kemacetan di Jakarta dari tahun ke tahun terus meningkat bahkan diprediksi pada tahun 2014 Jakarta akan macet total.

Solusi yang ditawarkan pemerintah kota sejauh ini belum berhasil mengurangi kemacetan yang terjadi. Hal ini disebabkan banyak faktor misalnya volume kendaraan yang sangat banyak, ruas jalan yang berkapasitas tetap serta akses ruas jalan pada waktu yang bersamaan. Selain itu, kemacetan yang terjadi di Jakarta disebabkan juga karena kurangnya informasi lalu lintas terkini. Pentingnya informasi lalu lintas ini merupakan hal yang harus tersedia bagi pengemudi sehingga pengemudi bisa menghindari titik-titik kemacetan tersebut dan dapat menghindari kemacetan yang terjadi. Oleh karena itu sangat diperlukan suatu media bagi pengemudi dalam berbagi (*share*) informasi lalu lintas dengan tujuan menyebarkan informasi agar pemberitaan terhadap informasi lalu lintas tersebut menjadi lebih cepat menyebar dan dapat diketahui oleh pengemudi lain sehingga akhirnya dapat meminimalisir kemacetan yang terjadi.

Pada awalnya konsep *Geochat* hadir sebagai media *share* informasi mengenai kegiatan, peristiwa ataupun bencana yang berhubungan dengan krisis kemanusiaan di suatu tempat. Akan tetapi pada penelitian ini, penulis menggunakan konsep *Geochat* sebagai media *share* informasi kemacetan lalu lintas yang terjadi di Jakarta. Aplikasi ini dilengkapi *maps*/peta sehingga orang lain bisa mengetahui secara cepat dan tepat lokasi dimana kemacetan tersebut terjadi. Aplikasi ini akan dibangun dengan menggunakan layanan *Google App Engine* dan juga *Python Programming Language*. Walaupun media *share* informasi lalu lintas ini bukanlah solusi yang dapat mengatasi kemacetan secara optimal akan tetapi diharapkan dengan adanya media *share* informasi lalu lintas ini pemberitaan mengenai kemacetan menjadi cepat menyebar kepada para pengemudi sehingga kemacetan dapat diminimalisir.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana membangun suatu aplikasi *Geochat* sebagai media *share* untuk berbagi informasi lalu lintas yang terjadi?
2. Bagaimana menampilkan *maps*/peta dalam aplikasi *Geochat* sebagai penunjuk lokasi informasi lalu lintas?
3. Bagaimana men-*deploy* aplikasi *Geochat* ini ke dalam layanan *Google App Engine* sehingga dapat diakses secara *online* oleh para pengguna?

1.3 Tujuan Penelitian

Sejalan dengan permasalahan yang telah dirumuskan, maka tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Membangun suatu aplikasi *Geochat* sebagai media *share* untuk berbagi informasi lalu lintas yang terjadi.
2. Menampilkan *maps*/peta dalam aplikasi *Geochat* sebagai penunjuk lokasi informasi lalu lintas.
3. Men-*deploy* aplikasi *Geochat* ini ke dalam layanan *Google App Engine* sehingga dapat diakses secara *online* oleh para pengguna.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini akan disimpan di layanan *Google App Engine*
2. *Programming Language* yang digunakan adalah *Python 2.6.4*
3. Hanya akan membangun aplikasi *Geochat* sebagai media *share* informasi bencana dengan tujuan menyebarkan informasi bencana yang terjadi sehingga meningkatkan kepedulian terhadap bencana tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah aplikasi *Geochat* yang akan dibangun dapat menjadi media penyebaran informasi kepada para pengemudi mengenai informasi lalu lintas yang terjadi di suatu lokasi khususnya kemacetan. Lokasi kemacetan ditunjukkan dengan *maps*/peta sehingga para pengguna dapat mengetahui secara pasti dimana kemacetan tersebut terjadi dan dapat menghindari kemacetan dengan mencari jalur alternatif lainnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini, sistematika penulisan dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini merupakan pembahasan masalah secara umum meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan juga sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Teori

Bab ini memuat landasan teori yang berfungsi sebagai sumber atau alat dalam memahami permasalahan yang berkaitan dengan *Geochat*, *Google App Engine* dan juga *Python Programming Language*.

Bab III Metodologi Penelitian

Bab ini merupakan penjabaran dari metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *Geochat*. Dalam bab ini dijelaskan pula alat dan bahan penelitian yang digunakan sebagai penunjang penelitian.

Bab IV Hasil Penelitian

Bab ini akan menjelaskan secara mendalam hal-hal yang akan menjawab apa yang sudah dirumuskan pada bagian rumusan masalah.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan jawaban atas rumusan masalah dalam penelitian dan juga intisari dari Bab IV. Sedangkan saran merupakan masukan yang diberikan para pembaca untuk kemajuan penulis dan juga pengembangan aplikasi *Geochat* di masa yang akan datang.

