

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 .Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah, temuan pada penelitian dan pembahasan maka hasil dari penelitian yang telah dijelaskan dapat disimpulkan bahwa :

1. Minat literasi digital anak sebelum diberikannya *treatment* diberikannya *Literacy Cloud* sebagai media anak membaca secara digital ditemukan bahwa anak belum adanya ketertarikan pada aplikasi tersebut dikarenakan lebih memilih menonton video atau bermain *game online* yang membuat anak kurang dalam membaca secara digital hal ini dapat dilihat pada hasil rata-rata persentase dari kelima subjek pada fase *Baseline 1* (A1) sesi pertama 33,7% , sesi kedua 38,7% dan sesi ketiga 49,9% ,
2. Minat literasi digital setelah diberikan intervensi mengoperasikan aplikasi *Literacy Cloud* dinyatakan efektif sebagai media literasi digital karena berdasarkan hasil rata-rata persentase *Baseline 2* ditemukan bahwa minat literasi digital anak bertambah dan meningkat meskipun pada setiap anak memiliki keoptimalan yang berbeda dengan hasil skor yang diperoleh pada sesi pertama 66,3%, sesi kedua 91,2% dan sesi ketiga 93,7% atau pada kriteria penilaian termasuk pada kategori BSH (berkembang sesuai harapan) dan BSB (berkembang sangat baik),
3. *Literacy Cloud* efektif untuk meningkatkan minat literasi digital anak dikarenakan adanya perbedaan hasil atau skor yang didapatkan setelah dan sebelum diberikannya intervensi pada penelitian ini karena hal tersebut membantu proses pembelajaran anak dalam mengembangkan minat literasi digital karena dari setiap fase dan sesi mengalami peningkatan, subjek pun lebih cepat untuk memahami pembelajaran.

#### **5.2 Implikasi**

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka peneliti memiliki beberapa masukan yaitu

1. Untuk pendidik, Ketika memberikan pembelajaran seperti membaca dan menarik kesimpulan dari yang telah dibaca sebaiknya diberikan metode yang berbeda-beda sehingga tidak membuat anak monoton ketika mempelajarinya sehingga pembelajaran yang menarik akan menambah minat anak dalam pembelajaran tersebut.
2. Untuk orang tua, disarankan ketika anak belajar dirumah untuk tetap mendampingi anak dan memberikan pembiasaan-pembiasaan yang dapat membantu anak belajar seperti membaca buku sebelum tidur, mendongengkan, membantu anak belajar menyimpulkan sesuatu sehingga anak dapat terbiasa ketika akan belajar literasi digital
3. Untuk peneliti, diharapkan dapat mengembangkan penelitian ini dikemudian hari, dapat mengkaji penelitian ini lebih dalam tentang perlakuan yang diberikan dengan teknik atau media lainnya dalam mengembangkan minat literasi digital sehingga dapat membandingkannya dengan data hasil penelitian ini.

### 5.3 Rekomendasi

1. Bagi pendidik, aplikasi *Literacy Cloud* ini dapat digunakan oleh pendidik dalam kegiatan pembelajaran di sekolah agar anak dapat merasakan pengalaman belajar yang berbeda, pengalaman baru dan pengetahuan baru yang menyenangkan bagi anak karena *Literacy Cloud* sebagai ebook yang memiliki banyak gambar, warna dan animasi dapat efektif dalam membantu anak mengembangkan minat literasi digitalnya sehingga dimasa yang akan datang anak sudah terbiasa dan bijak dalam menggunakan teknologi.

2. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan dapat memahami lebih dalam mengenai aplikasi *Literacy Cloud* untuk membantu anak belajar membaca , menyimpulkan, memahami dan dapat menggunakan teknologi dengan bijak sejak dini sehingga hal tersebut diharapkan dapat memperbaiki proses pembelajaran yang belum optimal dari hasil pada penelitian sebelumnya.