

BAB III

METODE PENELITIAN

A. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif. Metode ini dianggap tepat untuk menggambarkan dan mengintrepetasikan secara sistematis fakta dan karakteristik masalah yang diteliti. Informasi – informasi faktual yang terkait dengan penelitian dicari dengan cara mendeskripsikan data – data dari peristiwa yang ada, khususnya dalam penggunaan media audio visual dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course. Data diolah dengan menggunakan penelitian kualitatif lalu kemudian dianalisis dengan tujuan untuk menguraikan masalah – masalah sehubungan dengan penelitian, untuk selanjutnya diverifikasi dan dapat diambil kesimpulannya sesuai dengan data yang dibutuhkan. Penggunaan metode deskriptif diharapkan dapat menggali data – data tentang penggunaan media audio visual dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course, khususnya yang berhubungan dengan pemilihan materi ajar, dan penggunaan media audio visual yang digunakan di dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course.

Setelah seluruh data diperoleh, diolah, dianalisis, dan diverifikasi, langkah selanjutnya adalah menyusun hasil penelitian dengan membuat laporan dalam bentuk skripsi. Masalah yang diteliti adalah tentang bagaimana penggunaan media audio

visual dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course dengan pola keterlibatan langsung antara pengajar dan siswa dilapangan.

B. TEKNIK PENGUMPULAN DATA

Dalam melakukan pengumpulan data untuk dapat menghasilkan data penelitian yang diperlukan, peneliti menggunakan teknik – teknik pengumpulan data yaitu :

1. Observasi

Observasi dilakukan untuk memperoleh data – data secara umum tentang situasi dan kondisi serta untuk mendapatkan gambaran secara jelas tentang objek yang diteliti. Oleh karena itu, peneliti melakukan pengamatan secara langsung mengenai penggunaan media audio visual dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mendapatkan penjelasan informasi yang lebih mendalam dari orang – orang yang dianggap lebih tahu tentang bahan kajian yang sedang diteliti. Wawancara dilakukan pada saat narasumber memiliki waktu yang luang. Wawancara dilakukan pada siswa dan satu pengajar, yaitu Zachry Azimuth.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka ini dikaitkan pada sumber – sumber pustaka yang membahas masalah pembelajaran, khususnya pembelajaran musik. Media untuk studi pustaka yang digunakan oleh peneliti yaitu: buku, majalah, jurnal, laporan hasil

penelitian, dan berbagai artikel di internet yang dianggap terpercaya. Adapun buku yang penulis gunakan sebagai bahan referensi diantaranya adalah:

a. Strategi Pembelajaran karya Dr. Wina Sanjaya, M.Pd.

Buku ini menyajikan ragam strategi pembelajaran yang sesuai dengan standar proses pendidikan yang berlaku. Kerangka teori dan konsep serta prinsip setiap strategi pembelajaran pada buku ini diuraikan setahap demi setahap. Buku ini berusaha menjadikan penggunaan strategi pembelajaran sebagai sarana penyampaian pelajaran yang efektif.

b. Psikologi dalam pendidikan karya Drs. Abdul Hadis M.Pd.

Buku ini berisi tentang pengetahuan tentang psikologi pendidikan yang kurang diketahui, dipahami dan di terapkan oleh para pendidik.

4. Studi Dokumentasi

Studi dokumentasi yang dilakukan dalam penelitian ini menunjang kekuatan hasil observasi dan wawancara. Dokumentasi yang digunakan sebagai data penelitian berbentuk tulisan dan gambar.

C. TEKNIK PENGOLAHAN DATA

Pengolahan data dilakukan setelah proses pengumpulan data selesai. Agar proses pendeskripsian berjalan secara terarah dan sistematis, pengolahan data penelitian ditempuh dengan langkah – langkah sebagai berikut :

1. Mengumpulkan dan mengklasifikasikan data dari hasil observasi dan wawancara dengan para narasumber mengenai pembelajaran gitar lalu kemudian dipaparkan lagi ke dalam laporan skripsi.
2. Penyajian data dengan maksud melakukan pembahasan dan menganalisis berdasarkan permasalahan yang dirumuskan, yaitu mengenai materi, dan penggunaan media audio visual dalam pembelajaran.
3. Penarikan kesimpulan dari data yang diperoleh selama penelitian, kemudian ditinjau ulang secara seksama dengan cara membandingkan data yang diperoleh untuk menemukan kekurangan dan kelebihan serta keunikan yang dapat menghasilkan kesimpulan.

D. PROSEDUR PENELITIAN

Langkah – langkah yang dilakukan peneliti dalam pelaksanaan penelitian penggunaan media audio visual dalam pembelajaran gitar elektrik untuk tingkat dasar di Fresh Orange Music Course yaitu:

1. Tahap Persiapan

Peneliti menyusun proposal penelitian dalam tahap persiapan ini. Proposal penelitian yang isinya rancangan penelitian dibuat sebelum penelitian dilakukan. Sebelum dilakukan penelitian, peneliti melakukan survey dan observasi awal terhadap lokasi penelitian.

2. Tahap Pelaksanaan

Pelaksanaan penelitian ini dimaksudkan untuk memperoleh dan mengumpulkan data dan informasi melalui teknik wawancara dan observasi. Menjalinkan hubungan yang baik dengan subjek penelitian akan mempermudah proses penelitian. Hasil observasi dan wawancara dilengkapi oleh pengumpulan data lainnya sehingga peneliti mencapai data yang cukup.

3. Tahap Penyusunan Laporan Penelitian

Dalam tahap ini peneliti melakukan pengumpulan, pemilahan, verifikasi, pengolahan, penanalisaan, penyusunan, dan akhirnya menarik kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan.

E. LOKASI DAN SAMPEL PENELITIAN

a. Lokasi

Lokasi penelitian tentang pembelajaran gitar ini dilakukan di Fresh Orange Music Course yang beralamat di Jalan Singo Sari no.1, Bandung. Alasan peneliti memilih lokasi penelitian ini karena tertarik akan penggunaan media audio visual yang digunakan dalam pembelajaran gitar elektrik.

b. Sampel Penelitian

Sampel pada penelitian ini difokuskan kepada satu pengajar gitar dan dua orang siswa gitar elektrik tingkat dasar, yaitu Andry dan Iman. Pengajar disini adalah Zachry Azimuth sebagai pengajar gitar elektrik di Fresh Orange Music Course.